

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Untuk menyelesaikan laporan tugas akhir, dapat diambil kesimpulan pokok membangun aplikasi game Flappy Space sebagai berikut :

1. Dalam pembuatan game "Flappy Space" dilakukan beberapa tahapan proses diantaranya menentukan genre game, menentukan tool yang akan digunakan, menentukan gameplay permainan, membuat grafis, menentukan suara yang sesuai, membuat rancangan antar muka, melakukan pembuatan menggunakan Construct 2.
2. Game ini memiliki 3 level berbeda dan berbeda setiap level tingkat kesulitan rintangannya.
3. Aplikasi game ini menggunakan tampilan menu dan tombol yang sangat sederhana dan menarik. Sehingga pemakai tidak akan mengalami kesulitan dalam menggunakan aplikasi game Flappy Space.
4. Kesulitan dalam membangun game ini adalah saat membuat event karena event harus sesuai dengan fungsi yang akan dijalankan. Sehingga perlu perancangan atau sebuah grup

untuk pembagian fungsi-fungsi utama untuk proses pembuatan game dan juga mempermudah bila ada kesalahan dalam game.

5. Proses building menggunakan Construct 2 bisa di gunakan di berapa platform Web, Android, dan Desktop (Windows, Mac OS, Linux) tetapi untuk mengexport ke beberapa platform memerlukan aplikasi dari pihak ketiga dalam building aplikasi seperti Intel XDK untuk building game ke platform android dan NWJS untuk building game ke platform desktop (Windows, Mac OS, Linux).

## 5.2 Saran

Berdasarkan hasil kesimpulan, maka dapat diberikan saran-saran yang berguna.

antara lain:

1. Dalam pengembangannya game “Flappy Space” ini hanya dapat dimainkan single player, harapan kedepannya semoga aplikasi ini dapat dikembangkan secara luas tidak hanya dimainkan pada komputer.
2. Game “Flappy Space” ini, agar dapat dikembangkan tentunya dengan kenaikan level dan tingkat kesulitan dalam setiap levelnya harus melalui analisa dan pengembangan yang lebih baik lagi.

3. Untuk membuat sebuah game menggunakan Construct 2 lebih baik menggunakan versi yang terbaru dan jangan menggunakan versi BETA karena masih banyak bug dan terkadang error saat membuat game tersebut.
4. Saat membuat background atau sprite untuk Construct 2 gunakan resolusi maksimal 2048x2048 pixels agar saat penyetelan game berjalan dengan lancar dan saat game sudah jadi game tidak akan berjalan dengan lambat.

