

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian, pembahasan, serta implementasi yang telah dilakukan pada bab sebelumnya, maka dapat diambil kesimpulan-kesimpulan sebagai berikut:

1. Dalam penelitian ini telah dihasilkan sebuah aplikasi game bergenre puzzle “Kucing dan Ikan”.
2. Dari hasil pengujian fungsionalitas aplikasi, didapati bahwa seluruh fungsi dan control dalam game berjalan dengan benar.
3. Game “Kucing dan Ikan” berjalan dengan baik setelah di upload di situs Scirra Arcade.

5.2 Saran

Dari hasil penelitian dan kesimpulan yang di dapat, maka teretuslah beberapa saran sebagai berikut:

1. Game akan lebih menarik dengan menambah lebih banyak level,serta fitur seperti highscore, save dan load data game.
2. Kedepannya agar dapat dikembangkan untuk versi smartphone baik Android ataupun IOS.