

# BAB 1

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi internet saat ini memiliki pengaruh besar dalam kehidupan sehari-hari. Dengan adanya internet seseorang dapat berbagi maupun mencari sebuah informasi dengan sangat cepat. Perkembangan teknologi internet dapat dimanfaatkan untuk membuat sebuah layanan mikroblog yang memberikan fasilitas kepada penggunanya untuk membuat sebuah jurnal. Layanan ini dibuat untuk memberikan sebuah pelayanan kepada seseorang yang memiliki hobi dalam membuat sebuah jurnal melalui media yang berbeda. Apabila pada umumnya seseorang membuat jurnal di buku maupun komputer mereka masing-masing, kini mereka dapat membuat sebuah jurnal kedalam sebuah media online yang disebut mikroblog. Para pengguna dapat saling berinteraksi dan berbagi informasi satu sama lain. Layanan ini bertujuan untuk membantu penulis jurnal untuk berbagi informasi yang dimiliki agar dapat diketahui oleh orang lain dalam sebuah komunitas. Berangkat dari permasalahan inilah perancangan dan pembuatan layanan ini dilakukan. Dengan layanan ini diharapkan dapat memberikan fasilitas para penulis jurnal agar mereka dapat berbagi kepada pengguna lain serta mendorong sebuah cara unik untuk berinteraksi. Keuntungan yang diperoleh dengan membuat sebuah jurnal di media online adalah, seorang pengguna layanan dapat berbagi ataupun

menampilkan sebuah informasi terkini miliknya untuk diperlihatkan kepada pengguna lain.

Dengan melihat adanya beberapa permasalahan diatas, maka terdorong untuk melakukan “PERANCANGAN DAN PEMBUATAN APLIKASI LAYANAN MIKROBLOG SEBAGAI MEDIA JURNAL ONLINE” yang diharapkan dengan adanya layanan ini para penulis jurnal dapat saling berinteraksi dalam satu layanan.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang permasalahan yang telah diuraikan diatas, maka rumusan masalahnya adalah:

Bagaimana merancang dan membuat sebuah layanan mikroblog yang dapat memfasilitasi pengguna agar dapat berbagi jurnal serta merasa nyaman.

### **1.3 Batasan Masalah**

Dalam perancangan serta pembuatan aplikasi ini dibuat suatu batasan masalah agar persoalan yang dihadapi lebih terarah serta tidak menyimpang jauh. Adapun batasan masalahnya adalah :

1. Layanan ini berbasis website.
2. Dalam perancangan dan pembuatan layanan ini penulis tidak membahas sistem keamanan layanan yang di buat.
3. Perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan aplikasi layanan mikroblog meliputi Adobe Dreamweaver CS6 sebagai

editor, Bootstrap sebagai template web, Apache sebagai *web server*, MySQL sebagai *database server*, PHP sebagai bahasa pemrograman *server side scripting*, CodeIgniter sebagai framework.

#### 1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari “Perancangan Dan Pembuatan Aplikasi Layanan Mikroblog Sebagai Media Jurnal Online” adalah :

1. Membuat sebuah layanan mikroblog yang dapat memberikan fasilitas kepada para penulis jurnal.
2. Memberikan kemudahan para penulis jurnal, agar mereka dapat berinteraksi dalam sebuah layanan mikroblog.

#### 1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian yang penulis lakukan antara lain adalah:

1. Manfaat bagi penulis
  - a. Dapat menambah dan memperdalam pengetahuan serta menerapkan ilmu yang diperoleh selama perkuliahan di STMIK Amikom Yogyakarta.
  - b. Sebagai acuan untuk mengembangkan aplikasi berikutnya.
  - c. Dapat melakukan penyusunan tugas akhir pada program D3 Teknik Informatika STMIK Amikom Yogyakarta.
2. Manfaat bagi masyarakat umum.

- a. Mempermudah masyarakat khususnya penulis jurnal untuk saling berinteraksi.
- b. Berkumpulnya sebuah komunitas yang dapat memberikan tujuan positif terhadap penggunaan internet.

## 1.6 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang dilakukan adalah sebagai berikut:

### 1. Pengumpulan Data

Dalam pengumpulan data dan informasi tentang permasalahan yang dibahas, penulis membaca dan mempelajari dokumen-dokumen dan literature lainnya yang berkaitan dengan penelitian untuk dijadikan referensi.

### 2. Pengembangan perangkat lunak

Pada tahap ini dilakukan untuk merencanakan dan merancang desain aplikasi, dan fitur-fitur yang akan dibuat.

### 3. Implementasi

Pada tahap ini merupakan tahap untuk melakukan pembuatan perangkat lunak dari rancangan yang telah dibuat.

### 4. Ujicoba dan Implementasi

Pada tahap ini dilakukan ujicoba terhadap sistem yang telah dibuat berdasarkan tujuan pembuatan program, dan mengidentifikasi masalah-masalah yang mungkin timbul. Pada

tahap ini juga dilakukan perbaikan apabila sistem yang dibuat kurang sesuai dengan tujuan awal pembuatan aplikasi.

#### 5. Penyusunan Buku Tugas Akhir

Pada tahap ini merupakan penyusunan laporan yang memuat dokumentasi mengenai pembuatan aplikasi serta hasil dari implementasi perangkat lunak yang telah dibuat, mulai dari tahap awal hingga tahap akhir pembuatan Tugas Akhir.

### 1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan tugas akhir ini diuraikan dalam beberapa bab, yaitu:

#### BAB I Pendahuluan

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan

#### BAB II Landasan Teori

Bab ini menguraikan tentang Pengetahuan dasar dan teknologi yang mendukung pembuatan website antara lain konsep dasar sistem dan software yang digunakan .

#### BAB III Perancangan

Bab ini menguraikan tentang rancangan aplikasi, desain aplikasi, fitur-fitur dari aplikasi yang akan dibuat.

#### BAB IV Implementasi Sistem

Bab ini menguraikan tentang hal-hal yang sudah dicapai dalam bagian-bagian sebelumnya, proses pengetesan aplikasi, dan hasil implementasi dari aplikasi yang sudah diibuat

## BAB V Penutup

Bab ini menguraikan mengenai kesimpulan penulis dari proses pembuatan sistem dan berupa saran sebagai masukan untuk perbaikan sistem yang dihasilkan untuk masa yang akan datang.

