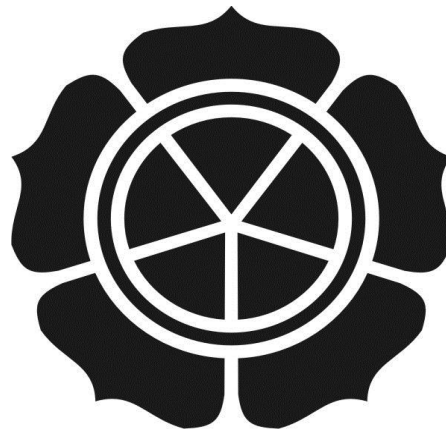


**PERANCANGAN APLIKASI KAMUS ISTILAH SOSIOLOGI SEBAGAI
MEDIA PENGETAHUAN BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI



disusun oleh

Sensa Nainenda Rudyatama

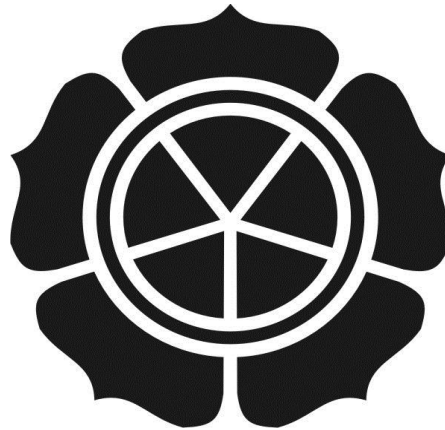
12.12.6922

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

**PERANCANGAN APLIKASI KAMUS ISTILAH SOSIOLOGI SEBAGAI
MEDIA PENGETAHUAN BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Sensa Nainenda Rudyatama

12.12.6922

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN APLIKASI KAMUS ISTILAH SOSIOLOGI SEBAGAI
MEDIA PENGETAHUAN BERBASIS ANDROID**

yang disusun oleh

Sensa Nainenda Rudyatama

12.12.6922

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 28 Mei 2015

Dosen Pembimbing,

Kusrini, Dr., M.Kom

NIK. 190302106

PENGESAHAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN APLIKASI KAMUS ISTILAH SOSIOLOGI SEBAGAI
MEDIA PENGETAHUAN BERBASIS ANDROID**

yang disusun oleh

Sensa Nainenda Rudyatama

12.12.6922

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 25 Februari 2016

Susunan Dewan Penguji

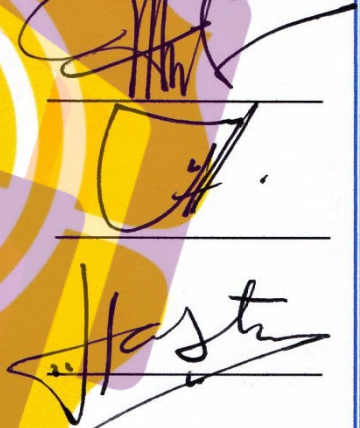
Nama Penguji

Melwin Syafrizal, S.Kom, M.Eng
NIK. 190302105

Mei P Kurniawan, M.Kom
NIK. 190302187

Hastari Utama, M.Cs
NIK. 190302230

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 15 Maret 2016



KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 15 Maret 2016

Sensa Nainenda Rudyatama
NIM. 12.12.6922

MOTTO

Ketika kita menunda-nunda, ingatlah bahwa hidup terus berjalan

~Seneca~

Walaupun tinggal selangkah untuk terbang, jika Tuhan tak mengizinkan maka tak akan terjadi. Tapi tetaplah percaya keindahan didasarpun tak akan kalah cantiknya

~Sensa~

Kemenangan yang paling indah adalah bisa menaklukkan hati sendiri

~La Fontaine~

Bagian terbaik dari hidup seseorang adalah perbuatan-perbuatan baiknya dan kasihnya yang tidak diketahui orang lain

~William Wordsworth~

Bekerjalah bagaikan tak butuh uang. Mencintailah bagaikan tak pernah disakiti. Menarilah bagaikan tak seorang pun sedang menonton

~Mark Twain~

“Maka sesungguhnya bersama kesulitan ada kemudahan. Sesungguhnya bersama kesulitan ada kemudahan. Maka apabila engkau telah selesai (dari suatu urusan), tetaplah bekerja keras (untuk urusan yang lain).

Dan hanya Tuhanmulah engkau berharap.”

~QS. Al-Insyirah,6-8~

PERSEMBAHAN

*Alhamdulillah rabbil'alamin.... Alhamdulillah rabbil 'alamin....
Ya Allah,*

*Waktu yang sudah kujalani dengan jalan hidup yang sudah menjadi
takdirku, sedih, bahagia, dan bertemu orang-orang yang memberiku
sejuta pengalaman bagiku, yang telah memberi warna-warni
kehidupanku. Kubersujud dihadapan Mu,
Engaku berikan aku kesempatan untuk bisa sampai
Di penghujung awal perjuanganku
Segala Puji bagi Mu ya Allah,*

*Akhirnya aku sampai ke titik ini, titik dimana aku ingin mengungkapkan
dan mempersembahkan karyaku ini kepada yang kucintai.
Sujud syukurku kusembahkan kepadamu Tuhan yang Maha Agung
nan Maha Tinggi nan Maha Adil nan Maha Penyayang, atas
takdirmu telah kau jadikan aku manusia yang senantiasa berpikir,
berilmu, beriman dan bersabar dalam menjalani kehidupan ini. Semoga
keberhasilan ini menjadi satu langkah awal bagiku untuk meraih cita-
cita besarku.*

*Allah SWT yang selalu melindungiku dan mecurahkan rahmat
dan hidayahnya berupa kenikmatan yang tiada hentinya.*

*Untuk anugerah yang diciptakan untuk bersamaku yaitu belahan jiwa
ku bidadari surgaku yang tanpamu aku bukanlah siapa-siapa di dunia
fana ini Ibundaku tersayang (Endang Susilowati), serta orang
yang menginjeksikan segala idealisme, prinsip, edukasi dan kasih
sayang berlimpah dengan wajah datar menyimpan kegelisahan ataukah
perjuangan yang tidak pernah ku ketahui, namun tenang temaram
dengan penuh kesabaran dan pengertian luar biasa Ayahandaku
tercinta (Roedy Kristanto). Terimaaksi kedua orang tuaku yang telah
memberikan segalanya untukku*

Untuk adik-adiku yang kusayangi Tiffany dan Amelia terimakasih atas doa dan dukungannya selama ini, semoga adik-adiku kelak bisa mencapai keberhasilan dikemudian hari

Kepada Keluarga S1-SI-09 terimakasih telah menemani, mensupport selama ini, tiada kata yang pantas diucapkan selain beribu rindu, rindu dan rindu

Untuk Keluarga kecilku GincuLovers Hanik, Ived, Yuni, Yani, Kim dan Wiewie yang selalu menemaniku, yang tanpa kalian adalah sunyi karena tutur kalian yang membuat segalanya menghentak hati hingga terngiang sampai ubun-ubun, bahagia bertubi-tubi bisa menjadi bagian dari kehidupan ini

Untuk Keluargaku Nakdek-Family yang selalu menghiburku Ana, As, Aul, Damar, mr. plenk. Partner penghilang stress saat melalui hari sulitku, kekonyolan arus cinta kita membuat segalanya terhanyut oleh perpaduan khas selera humor kita

Untuk arisan keluargaku yang memberikan keceriaan tersendiri setiap sebulan sekali yang harus rutin dijalani. Terimakasih untuk kakak maria, kakak viby, kakak halim, kakak alpan, kakak imam, dan yang lainnya tidak bisa disebutkan satu-persatu.

Untuk keluargaku yang tidak bisa disebutkan satu-persatu untuk mbak maria, mbak tina, elsi, dhita, wulan, selena, putri, cely, ivon yang selalu dihati.

Terakhir, untuk seseorang yang selalu ku sebut dalam dekap hangat doa yang masih dalam misteri dijanjikan Ilahi yang siapapun itu semoga menjadi imam yang baik di kehidupanku kelak, terimakasih telah menjadi baik dan bertahan di sana.

Akhir kata, semoga skripsi ini membawa kebermanfaatannya. Jika hidup bisa kuceritakan di atas kertas, entah berapa banyak yang dibutuhkan hanya untuk kuucapkan terima kasih.

~Salam hangat penuh cinta kasih Sensa Nainenda Rudyatama~

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum warahmatullahi wabarakatuh

Segala puji bagi Allah yang telah memberikan rahmat, kekuatan, kesempatan, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “Perancangan Aplikasi Kamus Istilah Sosiologi Sebagai Media Pembelajaran Berbasis Android”.

Penyusunan skripsi ini untuk memenuhi persyaratan kelulusan Program Pendidikan Strata-1 di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” pada Jurusan Sistem Informasi. Dalam penyusunan skripsi ini tidak lepas dari dukungan berbagai pihak, oleh karena itu pada kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si MT selaku ketua jurusan Sistem Informasi STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.
3. Ibu Kusriani, Dr., M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah meluangkan waktu untuk membimbing, mengarahkan, dan memberikan ilmu saat penyusunan skripsi.
4. Kedua orang tua penulis, untuk doa dan dukungan yang terus mengalir.
5. Bapak Ibu dosen dan pegawai STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.
6. Karyawan STMIK AMIKOM Yogyakarta, bapak satpam yang selalu membantu mencari dosen ketika kesulitan menemui dosen.
7. Karyawan STMIK AMIKOM Yogyakarta, bapak parkir yang selalu menata rapih motor dan selalu mengijinkan keluar masuk dengan mudahnya.
8. Semua pihak yang telah membantu dalam proses penyusunan skripsi baik terlibat langsung maupun tidak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan skripsi ini masih banyak terdapat kesalahan maupun kekurangan. Untuk itu penulis mengharapkan kritik

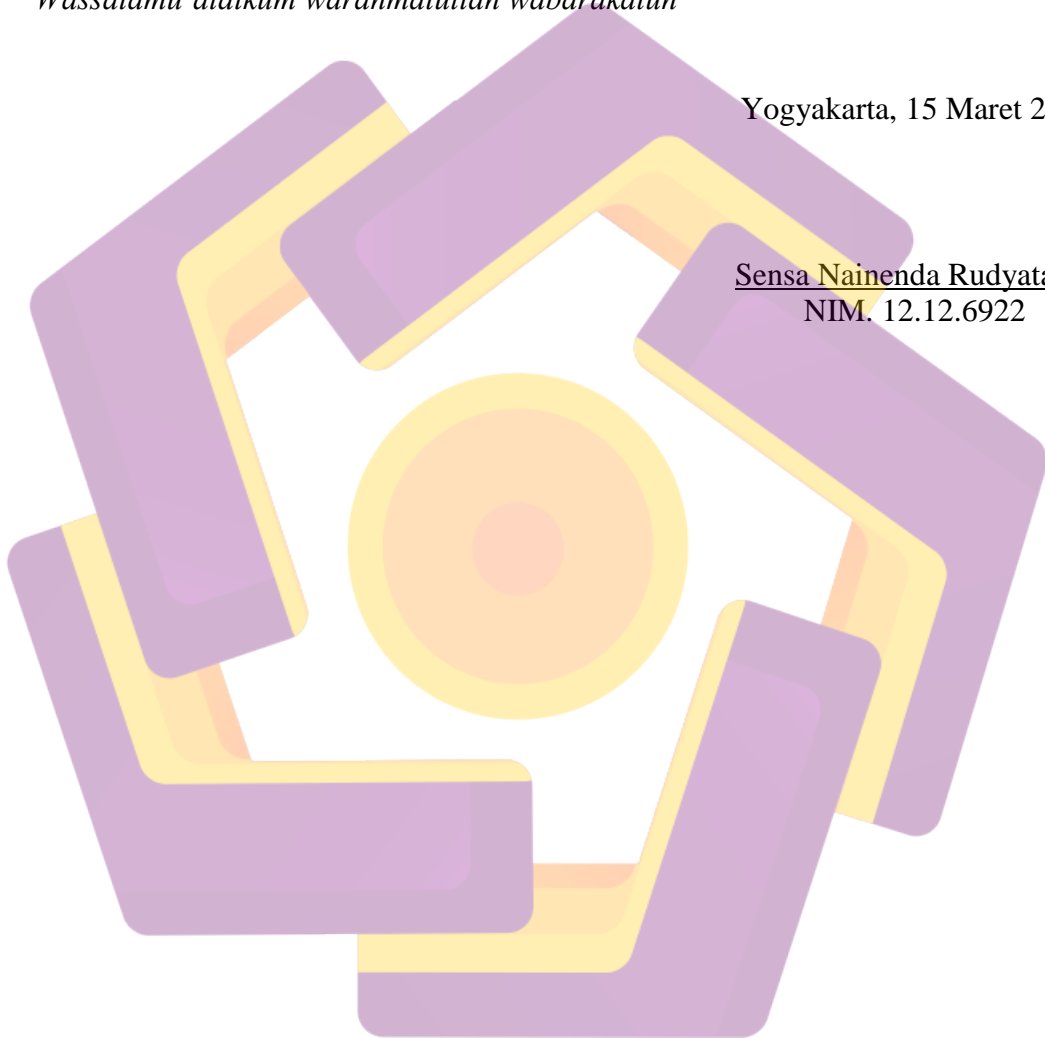
dan saran yang bersifat membangun agar bisa menjadi pembelajaran untuk penyusunan penelitian selanjutnya.

Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis pada khususnya dan pembaca pada umumnya.

Wassalamu'alaikum warahmatullah wabarakatuh

Yogyakarta, 15 Maret 2016

Sensa Nainenda Rudyatama
NIM. 12.12.6922



DAFTAR ISI

JUDUL.....	i
PERSETUJUAN	Error! Bookmark not defined.
PENGESAHAN	Error! Bookmark not defined.
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
INTISARI.....	xviii
ABSTACT	xix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Metode Penelitian.....	3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data.....	3
1.5.2 Metode Analisis	4
1.5.3 Metode Perancangan	4
1.5.4 Pengujian Sistem.....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	5

BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Tinjauan Pustaka	6
2.2 Dasar Teori	7
2.2.1 Pengertian Kamus	7
2.2.2 Sosiologi.....	8
2.2.3 Pengertian Aplikasi Mobile.....	8
2.2.4 Sejarah Android	8
2.2.5 Arsitektur Android	10
2.2.6 Persiapan Coding	11
2.2.7 Konsep Pemodelan Sistem.....	14
2.2.7.1 Unified Modeling Language (UML).....	14
2.2.7.2 Use Case Diagram.....	15
2.2.7.4 Class Diagram	17
2.2.7.5 Sequence Diagram	18
2.3 Metode Analisis Kebutuhan	19
2.3.3 Kelayakan Sistem.....	20
2.4 Perangkat Lunak yang Digunakan	22
2.4.1 Eclipse	22
2.4.2 Bahasa Pemrograman Java.....	22
2.4.3 Android SDK	23
2.4.4 Android ADT	23
2.4.5 Photoshop.....	24
2.4.6 SQLite Database Browser	24
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	25
3.1 Deskripsi Aplikasi	25

3.2 Analisis Masalah	25
3.2.1 Analisis SWOT	26
3.2 Analisis Kebutuhan	29
3.2.1 Analisis Kebutuhan Fungsional	29
3.2.2 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional	29
3.2.3 Analisis Kebutuhan Hardware	30
3.2.4 Analisis Kebutuhan Software	30
3.2.5 Analisis Kebutuhan SDM (<i>Brainware</i>)	31
3.3 Analisis Kelayakan Sistem	31
3.3.1 Analisis Kelayakan Teknologi	31
3.3.2 Analisis Kelayakan Operasional	32
3.3.3 Analisis Kelayakan Hukum	32
3.3.4 Kelayakan Ekonomi	32
3.4 Perancangan Aplikasi	32
3.4.1 Perancangan UML (Unified Modeling Language)	33
3.4.2 Perancangan Interface	44
3.4.3 Perancangan Tabel	50
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	52
4.1 Database dan Tabel	52
4.1.1 Tabel Istilah	52
4.1.2 Tabel Tokoh	53
4.1.3 Tabel Kuis	54
4.1.4 Skema Database	55
4.2 Interface	55
4.2.1 Splash Screen	55

4.2.2	Interface Menu Utama.....	57
4.2.3	Interface Menu Istilah Sosiologi	58
4.2.4	Interface Sub Menu Daftar Istilah.....	59
4.2.5	Interface Button Cari.....	60
4.2.6	Interface Informasi Daftar Istilah Pilihan	60
4.2.7	Interface Sub Menu Tambah Istilah.....	61
4.2.9	Interface Menu Tokoh Sosiologi.....	64
4.2.10	Interface Informasi Tokoh Sosiologi Pilihan.....	65
4.2.11	Interface Kuis	66
4.2.12	Interface Nilai.....	67
4.2.13	Info	67
4.3	White-box Testing.....	68
4.4	Kompilasi Program.....	70
4.5	Black-box Testing	73
4.6	Implementasi Program	75
4.6.1	Manual Program.....	75
4.6.2	Manual Instalasi	79
4.7	Pengujian Aplikasi Pada Perangkat Android	81
4.8	Pengujian Pemakaian	83
BAB V.....		85
PENUTUP.....		85
5.1	Kesimpulan.....	85
5.2	Saran.....	85
DAFTAR PUSTAKA		87

DAFTAR TABEL

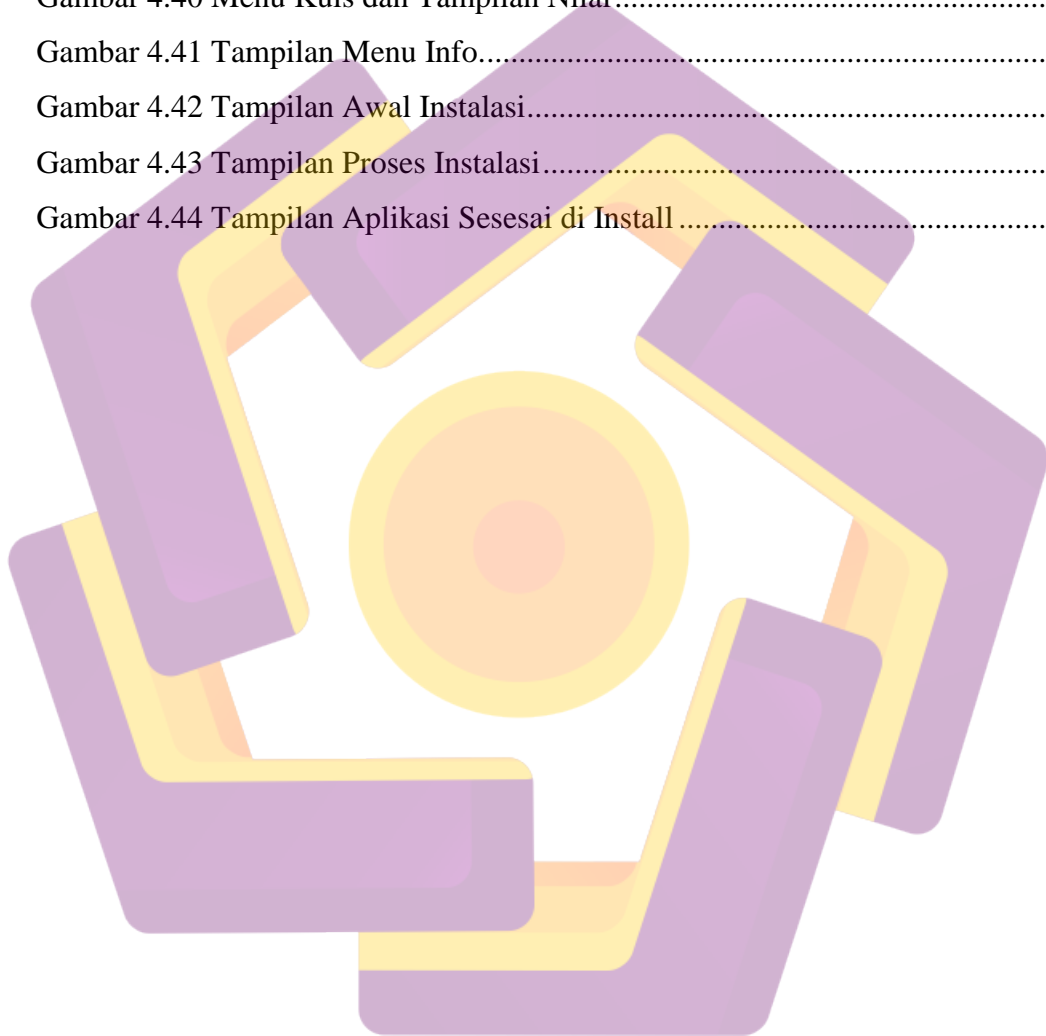
Tabel 2.1 Simbol-simbol Use Case.....	15
Tabel 2.2 Simbol activity diagram.....	17
Tabel 2.3 Simbol-simbol Class Diagram.....	18
Tabel 2.4 Simbol-simbol Squence Diagram.....	19
Tabel 3. 1 Matrix SWOT.....	28
Tabel 3.2 Istilah Sosiologi.....	50
Tabel 3.3 Tokoh Sosiologi.....	50
Tabel 3.4 Kuis.....	51
Tabel 4.1 Black Box Testing Menu Utama.....	74
Tabel 4.2 Black Box Testing Menu Istilah Sosiologi.....	75
Tabel 4.3 Pengujian Aplikasi Pada Perangkat Android.....	81
Tabel 4.4 Tampilan Aplikasi Pada Perangkat Android.....	82
Tabel 4.5 Hasil Uji Pemakai.....	84

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 <i>Java –version windows</i>	12
Gambar 3.1 <i>Use Case Diagram</i>	33
Gambar 3.2 <i>Activity Diagram</i> Menu Utama	34
Gambar 3.3 <i>Activity Diagram</i> Istilah Sosiologi	35
Gambar 3.4 <i>Activity Diagram</i> Tambah Istilah Baru	36
Gambar 3.5 <i>Activity Diagram</i> Tokoh Sosiologi.....	37
Gambar 3.6 <i>Activity Diagram</i> Kuis.....	38
Gambar 3.7 <i>Activity Diagram</i> Info	39
Gambar 3.8 <i>Sequence Diagram</i> Menu Utama	40
Gambar 3.9 <i>Sequence Diagram</i> Istilah Sosiologi	41
Gambar 3.10 <i>Sequence Diagram</i> Tokoh Sosiologi.....	41
Gambar 3.11 <i>Sequence Diagram</i> Kuis.....	42
Gambar 3.12 <i>Sequence Diagram</i> Info.....	42
Gambar 3.13 <i>Class Diagram</i>	43
Gambar 3.14 Rancangan Splash Screen.....	44
Gambar 3.15 Rancangan Menu Utama	45
Gambar 3.16 Rancangan Kamus Sosiologi.....	45
Gambar 3.17 Rancangan Menu Daftar Istilah.....	46
Gambar 3.18 Rancangan Menu Info Istilah Sosiologi Pilihan.....	46
Gambar 3.19 Rancangan Menu Tambah Istilah.....	47
Gambar 3.20 Rancangan Menu Tokoh Sosiologi	47
Gambar 3.21 Rancangan Menu Info Tokoh Sosiologi Pilihan	48
Gambar 3.22 Rancangan Menu Info	48
Gambar 3.23 Rancangan Menu Kuis	49
Gambar 3.24 Rancangan Menu Nilai Kuis	49
Gambar 4.1 Pembuatan Tabelistilah_tb.....	53
Gambar 4.2 Pembuatan Tabel tokoh_tb.....	54
Gambar 4.3 Pembuatan Tabel kuis_tb	54

Gambar 4.4 Skema Database	55
Gambar 4.5 Tampilan Splash Screen	56
Gambar 4.6 Kode Program Splash Screen	56
Gambar 4.7 Tampilan Menu Utama.....	57
Gambar 4.8 Kode Program Menu Utama	57
Gambar 4.9 Tampilan Menu Istilah Sosiologi	58
Gambar 4.10 Kode Program Menu Istilah Sosiologi	58
Gambar 4.11 Tampilan List Daftar Istilah	59
Gambar 4.12 Kode Program List Daftar istilah	59
Gambar 4. 13 Tampilan Cari.....	60
Gambar 4. 14 Tampilan Informasi Detail istilah Pilihan	61
Gambar 4.15 Kode Program Detail Istilah.....	61
Gambar 4.16 Tampilan Menu Tambah Istilah	62
Gambar 4.17 Kode Program Tambah Istilah	62
Gambar 4.18 Tampilan Detail Data yang Telah Disimpan.....	63
Gambar 4.19 Kode Program Detail Istilah.....	63
Gambar 4.20 Tampilan Menu Tokoh Sosiologi.....	64
Gambar 4.21 Kode Program Daftar Tokoh Sosiologi.....	64
Gambar 4.22 Tampilan Informasi Tokoh Sosiologi Pilihan	65
Gambar 4.23 Kode Program Informasi Tokoh Sosiologi Pilihan	65
Gambar 4.24 Tampilan Kuis	66
Gambar 4.25 Kode Program Kuis.....	66
Gambar 4.26 Tampilan Nilai.....	67
Gambar 4.27 Tampilan Info	68
Gambar 4.28 Kode Tampilan Info	68
Gambar 4.29 Tampilan Runtime Error	69
Gambar 4.30 Tampilan Syntax Error	70
Gambar 4.31 Export Project.....	70
Gambar 4.32 Export Android Application.....	71
Gambar 4.33 Project Yang Dibuild.....	71
Gambar 4.34 Pembuatan Keystore.....	72

Gambar 4.35 Tampilan Pembuatan Kepemilikan Aplikasi.....	72
Gambar 4.36 Tampilan Tahap Akhir Pembuatan Apk.....	73
Gambar 4.37 Menu Utama.....	76
Gambar 4.38 Menu Istilah Sosiologi	77
Gambar 4.39 Menu Tokoh Soziologi	77
Gambar 4.40 Menu Kuis dan Tampilan Nilai	78
Gambar 4.41 Tampilan Menu Info.....	79
Gambar 4.42 Tampilan Awal Instalasi.....	79
Gambar 4.43 Tampilan Proses Instalasi.....	80
Gambar 4.44 Tampilan Aplikasi Seseuai di Install	80



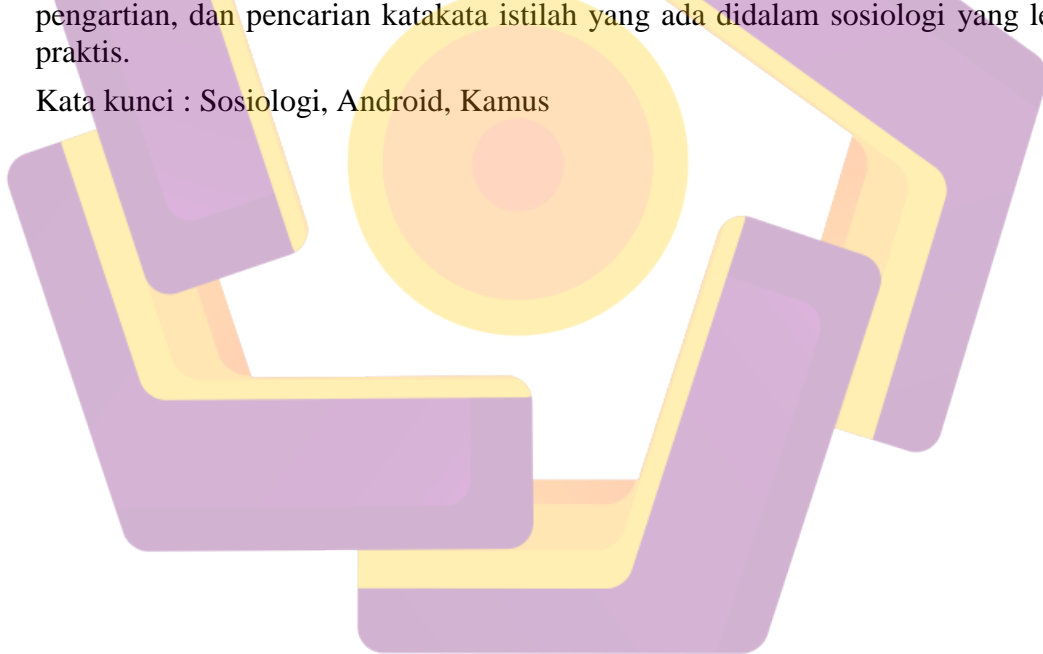
INTISARI

Kebutuhan akan teknologi yang cepat dan instan demi kemudahan suatu pekerjaan kini sangat dicari dan dibutuhkan. Salah satu permasalahan saat ini seringkali bermunculan istilah-istilah baru yang terkadang kurang dimengerti oleh pengguna user pada umumnya. Sepengetahuan saya belum ada buku kamus khusus tentang sosiologi, jikalau ada kamus buku manual tidak dapat mengikuti perkembangan ilmu sosiologi yang ada pada saat ini. Tetapi dengan teknologi computer segala informasi bisa berkembang dengan sangat cepat.

Untuk itu diperlukan adanya kamus sosiologi, agar dapat mempermudah orang awam dalam memahami arti kata dan istilah ilmu sosiologi. Kamus tersebut harus dapat dengan mudah dipergunakan userfriendly oleh para pengguna smartphone untuk menggunakan aplikasi ini.

Penulis membuat aplikasi mobile kamus istilah sosiologi sehingga dapat mengakomodir kebutuhan setiap pengguna akan sebuah aplikasi pengganti buku yang lebih praktis dan fleksibel untuk digunakan dimana saja dan kapan saja. Aplikasi ini merupakan sebuah aplikasi untuk memudahkan dalam penggunaan, pengartian, dan pencarian kata-kata istilah yang ada didalam sosiologi yang lebih praktis.

Kata kunci : Sosiologi, Android, Kamus



ABSTACT

The need for fast and instant technology for ease of a job now very sought after and needed. One of the problems of today often popping new terms are often poorly understood by the general user manual. To my knowledge there has been no specific dictionary books on sociology, even if the manual is no dictionary can not follow the development of the sociology of science that existed at this time. But with computer technology all the information can develop very quickly. It required a dictionary of sociology, in order to facilitate the layman to understand the meaning of words and terms of sociology. The dictionary should be able to be easily used by the user userfriendly smatrphone to use this application.

The author makes a mobile dictionary application sociological term that can accommodate the needs of each user will be a replacement application book more practical and flexible to be used anywhere and anytime.

This application is an application for ease in, use, cognition, and search words that are in the sociological term which is more practical.

Keywords: *Sociology, Android, Dictionary.*

