

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian-uraian yang telah dijelaskan pada bab-bab sebelumnya dalam pembuatan aplikasi ini, maka penulis mengambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Untuk merancang aplikasi mobile kamus sosiologi ini dimulai dari pengumpulan data tentang istilah dan tokoh sosiologi. Kemudian membuat perancangan interface, pembuatan database serta pembuatan kode program.
2. Aplikasi ini dapat menampilkan menu utama istilah sosiologi, tokoh sosiologi, kuis, dan info. Selain menu utama aplikasi ini memiliki sub menu yaitu daftar istilah, tambah istilah, daftar tokoh sosiologi. Aplikasi ini diharapkan dapat membantu pengguna dalam mencari pengertian-pengertian sosiologi, mengetahui beberapa tokoh sosiologi dan memanfaatkan menu kuis untuk pemahaman yang diambil dalam istilah sosiologi.

5.2 Saran

Dalam pembuatan aplikasi informasi ini, tentunya masih memiliki berbagai keterbatasan, maka diperlukan masukan dan saran demi penyempurnaan aplikasi ini bagi peneliti dalam melakukan pengembangan di masa mendatang. Saran untuk pengembangan aplikasi ini di masa mendatang adalah

Sebagai berikut: Aplikasi dapat diupdate untuk memperbaharui informasi yang terbaru dan memperbanyak kosakata yang ada dalam sosiologi tersebut.

1. Dalam aplikasi ini menu kuis agar dibuat kedalam dua bahasa yaitu bahasa Indonesia dan bahasa Inggris.
2. Aplikasi dapat diperbaiki dengan mengatur tulisan dan warna agar lebih rapi dan lebih menarik.
3. Untuk memberikan kepuasan kepada pengguna, dapat ditambah dengan fasilitas *voice search* dan dapat juga menampilkan hasil penerjemahan kata dengan suara.

