

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari proses pengimplementasian dan pembahasan secara keseluruhan mengenai Game Edukasi Operasi Aritmatika Dengan Animasi 2D Berbasis Android, maka dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Game Aritmatika ini sebagai sebuah media edutainment, suatu media yang menggabungkan unsur edukasi dengan hiburan atau belajar sambil bermain.
2. Game Aritmatika ini merupakan game bergenre permainan edukatif
3. Game Aritmatika ini memiliki 4 menu utama yaitu *Play*, *Help*, *About* dan *Setting*.
4. Game Aritmatika ini memiliki keunggulan, dapat menjadikan pembelajaran lebih menarik dan menyenangkan karena didalamnya terdapat gambar, animasi dan audio.
5. Diharapkan dengan game Aritmatika ini proses pembelajaran akan dapat maksimal dan mengatasi kesulitan dalam pemahaman materi, khususnya mata pelajaran Matematika bagian Aritmatika.

5.2 Saran

Berdasarkan analisis dan kesimpulan yang telah dibuat sebelumnya, ada beberapa saran yang ingin disampaikan penulis, di antaranya adalah sebagai berikut :

1. Sebaiknya orang tua membimbing anak usia 2 – 6 tahun dalam menggunakan atau memainkan *game* edukasi operasi Aritmatika.
2. *Game* edukasi operasi Aritmatika dapat dijadikan solusi dari kebiasaan kurang baik anak dalam menonton TV yang kurang bermanfaat, bagi anak TK atau khususnya anak usia 2 – 6 tahun.
3. *Game* Aritmatika ini belum sempurna, sehingga diharapkan dalam pembuatan *game* berikutnya dapat memperbanyak detail materi, dan variasi gambar animasi yang lebih menarik.
4. Diharapkan adanya penambahan variasi bermain agar banyak pilihan model permainan.
5. Sebaiknya lebih banyak berlatih dalam menggambar dan memberikan warna pada gambar maupun *background* yang dibuat.