

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pariwisata merupakan suatu perjalanan yang dilakukan untuk rekreasi atau liburan, dan juga persiapan yang dilakukan untuk aktivitas ini. Banyak Negara bergantung pada industri pariwisata, sebagai sumber pendapatan buat Negara.

Indonesia merupakan salah satu Negara dimana terdapat beraneka ragam wisata yang mempunyai keunikan masing-masing yang ada di semua daerah yang berbeda-beda dari satu pulau ke pulau lainnya, dari wisata alam maupun wisata bahari.

Salah satu kota yang memiliki keunikan dalam kebudayaan dan pariwisatanya adalah kabupaten Sumba Timur. Sumba Timur memiliki berbagai tempat pariwisata baik wisata budaya maupun wisata alam. Sumba Timur juga memiliki tempat pariwisata buatan yang tak kalah menarik. Namun beberapa tempat pariwisata kurang mendapat perhatian dan harus dibenahi fasilitasnya agar dapat menarik wisatawan untuk berkunjung. Meskipun Sumba Timur memiliki banyak objek pariwisata yang dapat dikunjungi. Hanya beberapa tempat pariwisata saja yang ramai oleh wisatawan, beberapa tempat pariwisata bahkan sepi. Karena selain jalur aksesnya yang sulit, tidak semua objek pariwisata terpublikasi di media. Oleh karena itu, untuk memudahkan serta menarik jumlah pengunjung, maka perlu di buat media promosi berupa

website, yang menampilkan tempat-tempat wisata alam dan bahari yang ada di kabupaten Sumba Timur.

Dengan latar belakang tersebut, maka dalam penulisan skripsi ini penulis mengambil judul” **pembuatan website sebagai media promosi wisata di Kabupaten Sumba Timur**”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas penulis merumuskan masalah bagaimana membuat website easttour.com sebagai media promosi wisata di kabupaten Sumba Timur agar dapat mempermudah wisatawan untuk mendapatkan informasi tentang wisata-wisata yang ada di Kabupaten Sumba Timur?

1.3 Batasan Masalah

Agar masalah yang diuraikan tidak berkembang luas, maka perlu adanya batasan masalah sebagai berikut

1. Lingkup penelitian di lakukan di kabupaten Sumba Timur .
2. Website ini hanya menampilkan informasi pariwisata, berupa profil, lokasi, dan info akomodasi pariwisata di Kabupaten Sumba Timur
3. Software yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini yaitu :
 - a. Aptana Studio 3
 - b. Adobe Photoshop CS3
 - c. XAMP

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud tujuan penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Membuat website sebagai media promosi wisata di Kabupaten Sumba timur.
2. Sebagai salah satu syarat kelulusan jenjang Strata I di STMIK Amikom Yogyakarta
3. Menerapkan ilmu yang sudah diperoleh selama perkuliahan.

1.5 Metode Penelitian

Metode yang dipergunakan untuk memperoleh data yang akan digunakan dalam penulisan Skripsi ini adalah :

1. Kepustakaan

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara membaca dan mempelajari buku-buku, catatan-catatan dan dokumentasi tertulis lainnya yang berhubungan dengan masalah yang akan dibahas.

2. Studi Lapangan

Yaitu metode pengumpulan data melalui tinjauan langsung ke obyek penelitian, dengan cara :

1. Observasi

Yaitu dalam penelitian ini, penulis mengumpulkan data dengan cara datang langsung ke sumbernya yaitu kabupaten Sumba Timur.

2. Wawancara

Yaitu teknik pengumpulan data dengan cara mewawancarai langsung pihak-pihak yang terkait dalam penelitian ini seperti kelapa Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Sumba Timur.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika Penulisan Skripsi ini secara garis besar dibagi menjadi 5 bab yaitu sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang permasalahan, batasan masalah, rumusan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menerangkan tentang teori-teori yang menjadi dasar pengetahuan yang digunakan dalam penyusunan laporan skripsi yang disesuaikan dengan permasalahan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini berisi gambaran obyek atau tinjauan umum pada obyek yang dituju dan konsep perancangan sistem.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini memberikan penjelasan tentang, cara-cara memproduksi sistem, pengujian sistem, penggunaan sistem, dan pemeliharaan sistem.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran.

DAFTAR PUSTAKA

Daftar pustaka berisi referensi-referensi yang digunakan pembuatan sistem informasi.

