

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari penjelasan dan uraian pada bab-bab sebelumnya sampai pada akhir pembuatan *game* *Smash The Zombies* dan dalam rangka menyelesaikan laporan skripsi sebagai syarat kelulusan maka dapat disimpulkan bahwa:

1. Perancangan dan Pembuatan *game* ini dibangun menggunakan Adobe Flash CS6 dan ActionScript 2.0, Flash adalah suatu program aplikasi untuk membuat animasi yang sangat handal dan kelengkapan *tools* yang dimiliki menjadikan program pengolahan animasi ini dipilih.
2. Dalam membuat *game* *Smash The Zombies* agar interaktif maka disertai penggunaan grafis dan animasi dengan warna yang beragam dan cerah, suara-suara yang mendampingi kegiatan interaktif.
3. *Game* ini menggunakan tampilan menu dan tombol yang sangat sederhana dan menarik. Sehingga user tidak akan mengalami kesulitan dalam menggunakan aplikasi *game* *Smash The Zombies*.
4. Dari pengujian *game* menggunakan *Black Box Testing*, seluruh fungsi dan control *game* *Smash The Zombies* sudah berjalan dengan baik sesuai dengan rancangan.

5.2 Saran

Beberapa saran untuk mengembangkan *game* Smash The Zombies ini agar dimasa mendatang menjadi lebih sempurna saran yang diberikan adalah:

1. *Game* Smash The Zombies ini dapat dikembangkan agar dapat dijalankan pada sistem operasi *mobile* yang mendukung.
2. *Game* Smash The Zombies hanya dapat dimainkan secara single player, harapan kedepannya semoga aplikasi ini dapat dikembangkan agar apat dipergunakan secara luas seperti jaringan komputer atau internet.
3. *Game* Smash The Zombies ini perlu ditambahkan fitur unggulan lainnya, agar *game* semakin terlihat fariatif.
4. Menambah level permainan ataupun tingkat tantangan dalam permainan dan jenis zombie agar setiap misi yang dijalankan pada setiap level menjadi lebih fariatif sifatnya.