

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Setelah melalui beberapa tahapan dalam menyelesaikan Aplikasi Kamus Bahasa Banjar Berbasis Android dapat diambil kesimpulan, yaitu :

1. Telah berhasil dibangun sebuah aplikasi mobile Kamus Bahasa Banjar sebagai sarana informasi dan edukasi berbasis android.
2. Aplikasi memiliki kelebihan dari aplikasi kamus lain, yaitu dapat memberikan informasi mengenai budaya, adat istiadat, flora dan fauna seputar Kalimantan Selatan.
3. Perancangan Aplikasi dilakukan dengan menggambarkan sistem menggunakan beberapa diagram UML, yaitu Use Case Diagram, Class Diagram, Sequence Diagram, dan Activity Diagram. Selanjutnya dilakukan perancangan antar muka untuk menghubungkan pengguna dan aplikasi.
4. Pemodelan antarmuka yang dibuat meliputi Spalsh screen, menu utama, terjemahan kata, pengetahuan, bantuan dan antarmuka tentang. Fitur yang ada dalam aplikasi ini meliputi fitur menterjemahkan kata dalam Bahasa Banjar ke dalam Bahasa Indonesia begitupun sebaliknya, menampilkan gambar, memberikan informasi dan suara.
5. Aplikasi bersifat offline agar mempermudah pengguna dalam menggunakan aplikasi ini tanpa harus mengeluarkan biaya dan dapat digunakan dimana saja.

6. Aplikasi ini juga dapat menambah khasanah kamus bahasa daerah agar masyarakat yang tidak mengerti Bahasa Banjar dapat mempelajari Bahasa Banjar dari aplikasi ini dan juga agar bahasa daerah tidak tergerus dengan bahasa "gaul" yang sifatnya lebih modern.

## 5.2 Saran

Pada penulisan skripsi ini tentu masih terdapat kekurangan yang dapat disempurnakan lagi pada pengembangan sistem berikutnya. Agar Aplikasi Kamus Bahasa Banjar ini dapat menjadi lebih baik dan sempurna terdapat beberapa saran yang dapat digunakan, diantaranya :

1. Tampilan yang dibuat pada aplikasi ini masih sederhana, diharapkan dalam pengembangan aplikasi dapat memperindah tampilan dengan menambahkan animasi yang menarik.
2. Kata yang di artikan belum bisa dalam berbentuk kalimat, diharapkan dalam pengembangan aplikasi dapat meng-artikan bukan hanya dalam bentuk kata saja tapi juga dalam bentuk kalimat.
3. Dalam penambahan atau perubahan data masih menggunakan manual. Mungkin dalam pengembangannya bisa menggunakan server agar data bisa berubah otomatis.
4. Pada menu pengetahuan agar informasi yang diberikan bisa lebih beragam lagi dalam memberikan informasi seputar Kalimantan Selatan.

Demikina saran-saran yang penulis rasakan penting untuk disampaikan. Untuk selanjutnya penulis berharap kritik serta saran yang bersifat membangun bagi kesempurnaan aplikasi ini nantinya.

