

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang Masalah

Kurangnya kesadaran dan kebanggaan masyarakat Indonesia terhadap bahasa daerah membuat bahasa daerah semakin di lupakan, berkembangnya berbagai bahasa dikalangan anak muda membuat bahasa daerah semakin tergerus. Anak muda lebih senang menggunakan bahasa “gaul” daripada bahasa daerah yang menurut mereka lebih modern dan tidak ketinggalan zaman, akibatnya bahasa daerah makin jarang digunakan dalam komunikasi sehari-hari. Menurut data, Indonesia yang terdiri dari 1340 suku bangsa saat ini hanya 546 bahasa daerah yang tersisa dari 764 bahasa yang tercatat pada 2010 (*sp2010.bps.go.id*). Apabila hal ini terus dibiarkan dan kurangnya kesadaran akan pentingnya bahasa daerah sebagai budaya bangsa bukan tidak mungkin apabila keadaan ini terus berlanjut seratus tahun kemudian bahasa daerah di Indonesia mengalami kepunahan.

Peranan bahasa bagi setiap daerah khususnya bahasa Banjar Kalimantan Selatan sangatlah komunikatif dalam pergaulan sehari-hari, masyarakat Banjar lebih menggunakan bahasa daerah bahasa Banjar itu sendiri. Bahasa Banjar sendiri juga digunakan untuk acara Adat dan terlihat sakral selain itu juga rasa kekeluargaan lebih terbentuk dalam penggunaan bahasa Banjar yang masyarakat

Banjar menyebutnya "*Bubuhan Banjar*". Bahasa Banjar adalah bahasa Austronesia dari rumpun bahasa *Melayik* yang dipertuturkan oleh suku Banjar di Kalimantan Selatan, Indonesia, sebagai bahasa ibu. Bahasa Banjar termasuk kelompok bahasa Melayu Lokal Borneo Timur. Sebelum bahasa Indonesia menjadi bahasa nasional, masyarakat Banjar menggunakan bahasa Banjar untuk berpidato dan menulis menggunakan bahasa Melayu Banjar dengan menggunakan aksara Arab.

Pada 3 April 1973 telah dikenal telepon genggam atau yang lebih dikenal handphone, HP adalah teknoloki komunikasi yang sekarang ini marak digunakan masyarakat seluruh dunia terutama Indonesia. Pada awal nya HP di gunakan pada masyarakat kalangan tertentu contoh nya pengusaha, akan tetapi sekarang ini HP sudah menjadi kebutuhan primer dan telepon bertujuan untuk membantu manusia dalam komunikasi.

Pertama kali telepon genggam diluncurkan yang memiliki bobot lebih besar dan cenderung berat selalu mengalami revolusi menjadi lebih tipis dan ringan, di samping itu telepon ini juga sudah bisa melakukan banyak tugas (*multitasking*) sekaligus, dan inilah yang kita sebut sebagai telepon cerdas (*smartphone*) dan kehadiran *smartphone* bagi sebagian orang sudah menjadi kebutuhan. Bukan *smartphone* jika Sistem Operasi yang digunakan tidak mendukung kecanggihan telepon genggam, Android adalah salasatu Sistem Operasi yang banyak digunakan pada *smartphone*. Berdasarkan hal diataslah, sehingga timbul keinginan penulis untuk mengambil judul **Rancang Bangun Kamus Bahasa Banjar Berbasis Android.**

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan di atas, dapat dirumuskan permasalahan yang ada yaitu : Bagaimana merancang dan membangun Aplikasi Kamus Bahasa Banjar Kalimantan Selatan Berbasis Android?

## 1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah yang ada, dibuatlah batasan masalah untuk mencegah meluasnya pembahasan yang telah ditentukan. Batasan masalah dari skripsi ini adalah :

1. Aplikasi ini dibuat untuk membantu masyarakat dalam mempelajari bahasa Banjar.
2. Di setiap daerah di Kalimantan memiliki bahasa banjar yang berbeda dari penulisan dan pengucapan, bahasa Banjar yang digunakan adalah bahasa yang sering digunakan dalam komunitas Banjar (Banjar Normal).
3. Aplikasi ini hanya untuk Smartphone *android* dengan spesifikasi minimal 2.2 (Froyo).
4. Aplikasi ini tidak dikenakan biaya karna berupa aplikasi *offline*.
5. Aplikasi ini hanya menampilkan terjemahan bahasa Banjar kedalam bahasa Indonesia begitupun sebaliknya.
6. Aplikasi ini tidak terkoneksi pada jaringan internet.
7. Software pendukung yang digunakan pada pembuatan Aplikasi ini adalah :

- Java Development Kit (JDK), bahasa pemrograman yang digunakan pada Android.
- Software Development Kit (SDK), adalah tools yang digunakan untuk mengembangkan aplikasi berbasis Android.
- Integrated Development Environment (IDE Eclipse), digunakan untuk melakukan pengembangan perangkat lunak dan dapat dijalankan di semua platform.
- Android Development Tool (ADT), plugins yang digunakan untuk membuat project berbasis Android dan wajib di install sehingga IDE Eclipse yang sudah terinstal dapat digunakan sebagai media untuk melakukan pemrograman Android.

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan penelitian skripsi ini adalah

1. Menghasilkan aplikasi yang memiliki fungsi untuk membantu masyarakat dalam memahami bahasa Banjar.
2. Dengan aplikasi ini pengguna akan lebih mudah mengartikan bahasa Banjar dimanapun dan kapanpun.
3. Sebagai syarat untuk menyelesaikan pendidikan Strata 1 (S1) di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Manfaat yang dapat diperoleh dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagi Penulis

- a. Sebagai sarana implementasi dari hasil pembelajaran pada jurusan Sistem Informasi di STMIK AMIKOM Yogyakarta.
  - b. Sebagai salah satu syarat untuk mendapatkan gelar Sarjana Komputer.
2. Bagi Masyarakat
- a. Membantu pengguna terutama yang tidak mengerti bahasa Banjar agar dapat memahami bahasa Banjar dengan baik dan benar.
  - b. Diharapkan penelitian ini dapat memberikan manfaat kepada masyarakat agar bangga terhadap kekayaan budaya Bangsa di bidang bahasa daerah.

#### **1.6 Metode Penelitian**

Metode penelitian yang akan saya gunakan dalam penyusunan skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. Pengumpulan Data

Pengumpulan data dilakukan agar memperoleh informasi yang menunjang tercapainya tujuan penelitian.

2. Analisis Data

Analisis digunakan untuk merancang gambaran aplikasi yang akan dibuat agar pemahaman terhadap aplikasi menghasilkan hasil yang tepat terhadap permasalahan yang ada.

3. Perancangan

Tahapan ini berupa penggambaran dan pembuatan sketsa dari beberapa elemen menjadi satu kesatuan untuk memperjelas sebuah sistem.

#### 4. Implementasi dan Uji Coba.

Tahapan ini bertujuan untuk meng-evaluasi sistem yang telah dibuat agar diketahui apakah aplikasi berjalan dengan baik atau tidak.

### 1.7 Sistematika Penulisan

Untuk memperoleh gambaran yang mudah dimengerti dan komperhensif mengenai isi dalam penulisan skripsi ini, secara keseluruhan dapat dilihat dari sistematika pembahasan skripsi di bawah ini.

#### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini membahas kerangka penulisan dalam penelitian meliputi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan yang digunakan dalam penyusunan skripsi.

#### **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini membahas mengenai dasar-dasar teori yang digunakan dalam penyusunan skripsi.

#### **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini menjelaskan tentang analisis sistem, analisis kebutuhan sistem, dan analisis kelayakan sistem, selain itu pada bab ini dijelaskan mengenai perencanaan sistem yang akan dibuat.

#### **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Bab ini membahas mengenai hasil program yang akan diimplementasikan ke dalam perangkat *smartphone*, pengujian dan hasil aplikasinya.

**BAB V      PENUTUP**

Bab ini berisi kesimpulan dari keseluruhan isi laporan dan saran untuk menambah kesempurnaan aplikasi.

