

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan analisis dan perancangan pembuatan *game* Hore ini dapat diambil kesimpulan bahwa.

1. Dengan semakin marak nya *game* berjenis RPG saat ini *game* Hore ini merupakan salah satu alternatif *game* dengan genre yang berbeda yaitu *First Person Shooter* yang dapat dimainkan.
2. Dengan kontrol yang simpel dan cerita yang ringan kemungkinan pengguna mendapat kesulitan dalam bermain semakin kecil.
3. Penggunaan 3D *Game* Studio mempermudah penulis dalam membuat *game* ini dari sisi penginputan *script* karena terdapat fitur *auto script* didalamnya penulis tidak perlu lagi merancang *script* secara manual.
4. Sedangkan kekurangan dari aplikasi 3D *Game* Studio adalah format yang bisa dibaca oleh aplikasi ini hanya *.mdl*.

5.2. Saran

Agar *game* Hore ini dapat dikembangkan kembali berikut saran yang dapat diberikan oleh penulis, bahwa.

- *Game* Hore ini dapat dikembangkan kembali dengan alur cerita yang lebih panjang dan terdapat animasi cerita di dalamnya.
- *Game* Hore ini dapat dibuat menjadi beberapa chapter dengan tingkat kesulitan yang berbeda.
- Ada baiknya *game* yang berbasis desktop ini memiliki fasilitas Multiplayer agar dapat dimainkan lebih dari satu orang

