

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berikut kesimpulan yang dapat diambil dari hasil penelitian “Perancangan Aplikasi Augmented Reality Pencarian Pertokoan Batik di Malloboro untuk Smartphone Berbasis Android”.

1. Berhasil merancang dan membangun Aplikasi *Augmented Reality* Pencarian Pertokoan Batik di Malioboro untuk *smartphone android* dengan nama aplikasi YGbatikAR yang mampu menampilkan lokasi, jarak, rute, waktu tempuh dan navigasi pertokoan batik yang ada di malioboro, Dikembangkan pada platform *android* dengan menggunakan teknologi *Augmented Reality* dan *Google Maps*. Tools yang digunakan dalam proses pengembangan aplikasi adalah *Android Studio* dan *BeyondAR*. Serta pertukaran data *JSON* melalui *Web API*.
2. Dari hasil analisis biaya dan manfaat berdasarkan metode Periode Pengembalian dan *return on investment* disimpulkan bahwa sistem atau aplikasi ini layak untuk dikembangkan dengan memberikan keuntungan pada bulan ke-4 tahun ke-1 sebesar 70% dari biaya investasi yang dikeluarkan. Dan hasil dari analisis kesimpulan pengujian disimpulkan bahwa baik *Web Admin*, *Web API (server application)* maupun aplikasi

YGbatikAR (*android application*) dapat berjalan sesuai dengan perancangan dan analisis yang telah dibuat sebelumnya.

5.2 Saran

Berdasarkan dengan kesimpulan yang telah dipaparkan di atas dan untuk lebih meningkatkan kualitas sistem, maka berikut beberapa saran yang diberikan.

1. Menambahkan fitur *live chat* yang dapat digunakan oleh pengguna dan pengelola pertokoan.
2. Menambahkan interaksi pengguna pada pertokoan yang dituju seperti memberikan rating dan review sehingga dapat memberikan informasi lebih kepada pengguna lainnya.
3. Optimasi pada kode program dan tampilan mengikuti guideline *Google Material Desain*.