

**PEMBUATAN WEBSITE E-COMMERCE SEBAGAI MEDIA
PENJUALAN ONLINE PADA DOMPET-Q
DI SIDAREJA CILACAP**

SKRIPSI



disusun oleh

Joko Sutaryo

14.22.1555

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

**PEMBUATAN WEBSITE E-COMMERCE SEBAGAI MEDIA
PENJUALAN ONLINE PADA DOMPET-Q
DI SIDAREJA CILACAP**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagai persyaratan
Mencapai derajat Sarjana S1
Pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Joko Sutaryo

14.22.1555

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PEMBUATAN WEBSITE E-COMMERCE SEBAGAI MEDIA
PENJUALAN ONLINE PADA DOMPET-Q
DI SIDAREJA CILACAP**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Joko Sutaryo

14.22.1555

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 10 Agustus 2015

Dosen Pembimbing,



Kusnawi, S.Kom, M.Eng.
NIK. 190302112

PENGESAHAN

SKRIPSI

**PEMBUATAN WEBSITE E-COMMERCE SEBAGAI MEDIA
PENJUALAN ONLINE PADA DOMPET-Q
DI SIDAREJA CILACAP**

Yang dipersiapkan dan yang disusun oleh

Joko Sutaryo

14.22.1555

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 10 Agustus 2015

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Kusnawi, S.Kom, M.Eng.
NIK. 190302112

Tanda Tangan



Kusrini, Dr., M.Kom
NIK. 190302106

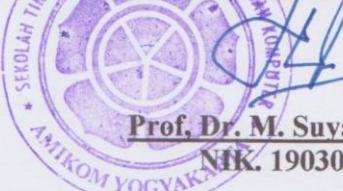
Dina Maulina, M.Kom
NIK. 190302250



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal 27 Agustus 2015

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M
NIK. 190302001

PERNYATAAN KEASLIAN

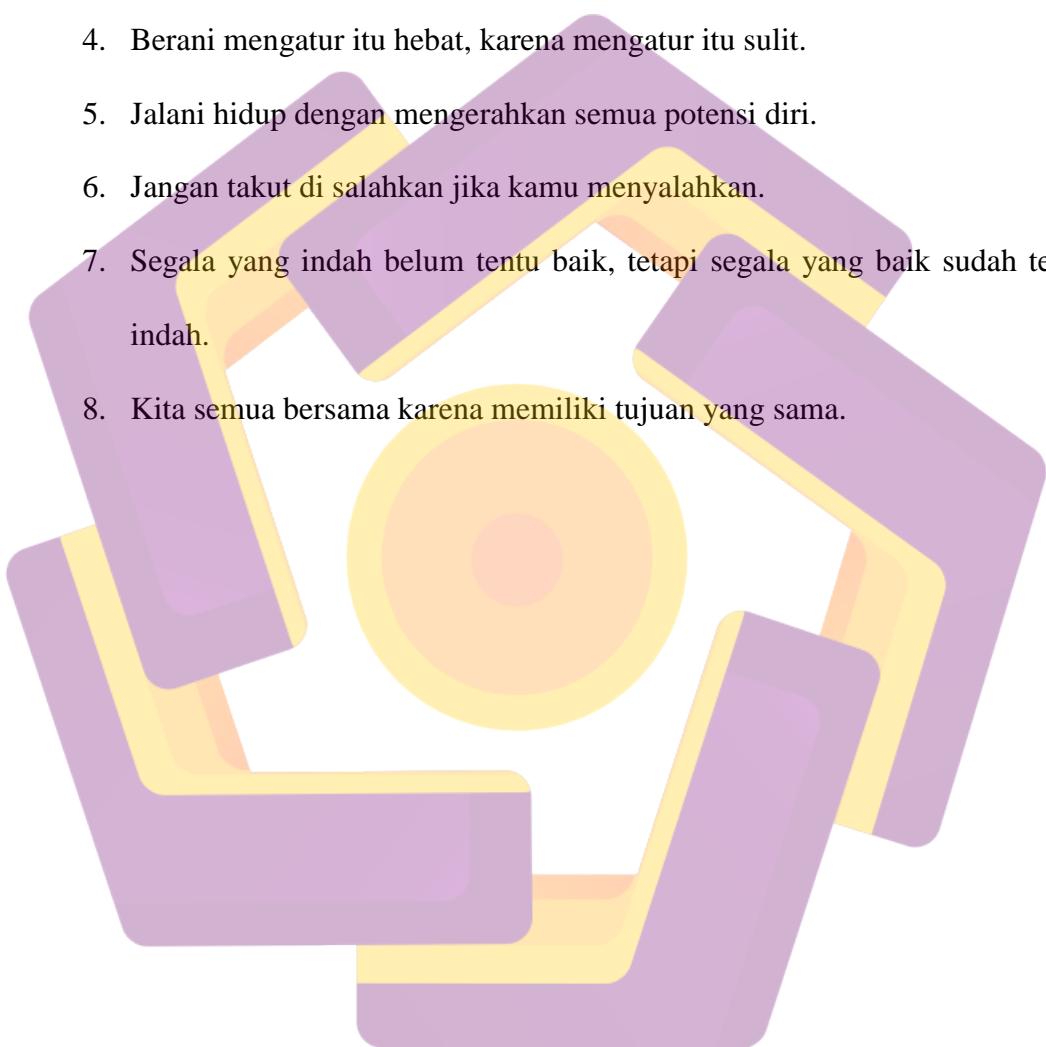
Saya yang bertandatangan di bawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 10 Agustus 2015

Joko Sutaryo
NIM. 14.22.1555

MOTTO

1. Coabalah menjadi orang yang menunggu, jangan selalu ditunggu.
2. Harus bisa seperti dia, karena kita memulai bersama-sama.
3. Terkadang mengatur itu sangatlah mulia.
4. Berani mengatur itu hebat, karena mengatur itu sulit.
5. Jalani hidup dengan mengerahkan semua potensi diri.
6. Jangan takut di salahkan jika kamu menyalahkan.
7. Segala yang indah belum tentu baik, tetapi segala yang baik sudah tentu indah.
8. Kita semua bersama karena memiliki tujuan yang sama.



PERSEMBAHAN

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Dengan mengucap syukur Alhamdulillah, kupersembahkan karya kecilku ini untuk orang-orang yang kusayangi :

1. Ibuku tercinta, motivator terbesar dalam hidupku yang tak pernah jemu mendo'akan dan menyayangiku, atas semua pengorbanan dan kesabaran mengantarku sampai kini.
2. Bapakku tercinta, bapak juga motivasiku walaupun bapak sudah meninggalkanku selama aku masih kelas enam SD. Semoga bapak bisa berbangga disana melihatku semakin dewasa.
3. Untuk sahabaat-sahabatku tercinta dikelas, terimakasih yang sudah bersama-sama menemaniku dalam suka maupun duka, kalian yang telah membawakan warna-warni hidup masa kuliahku di 14-S1TS-01.
4. Untuk teman-teman kos jalan merpati 1A di dekat tambak boyo, terimakasih banyak karena kalian juga membantuku dalam menyelesaikan skripsi.
5. Untuk saudara-saudaraku yang telah mendoakan aku dengan ikhlas.
6. Untuk teman terdekatku yang selalu suport dari awal pertama kuliah dan hingga detik-detik akhir pendadaran.

KATA PENGANTAR

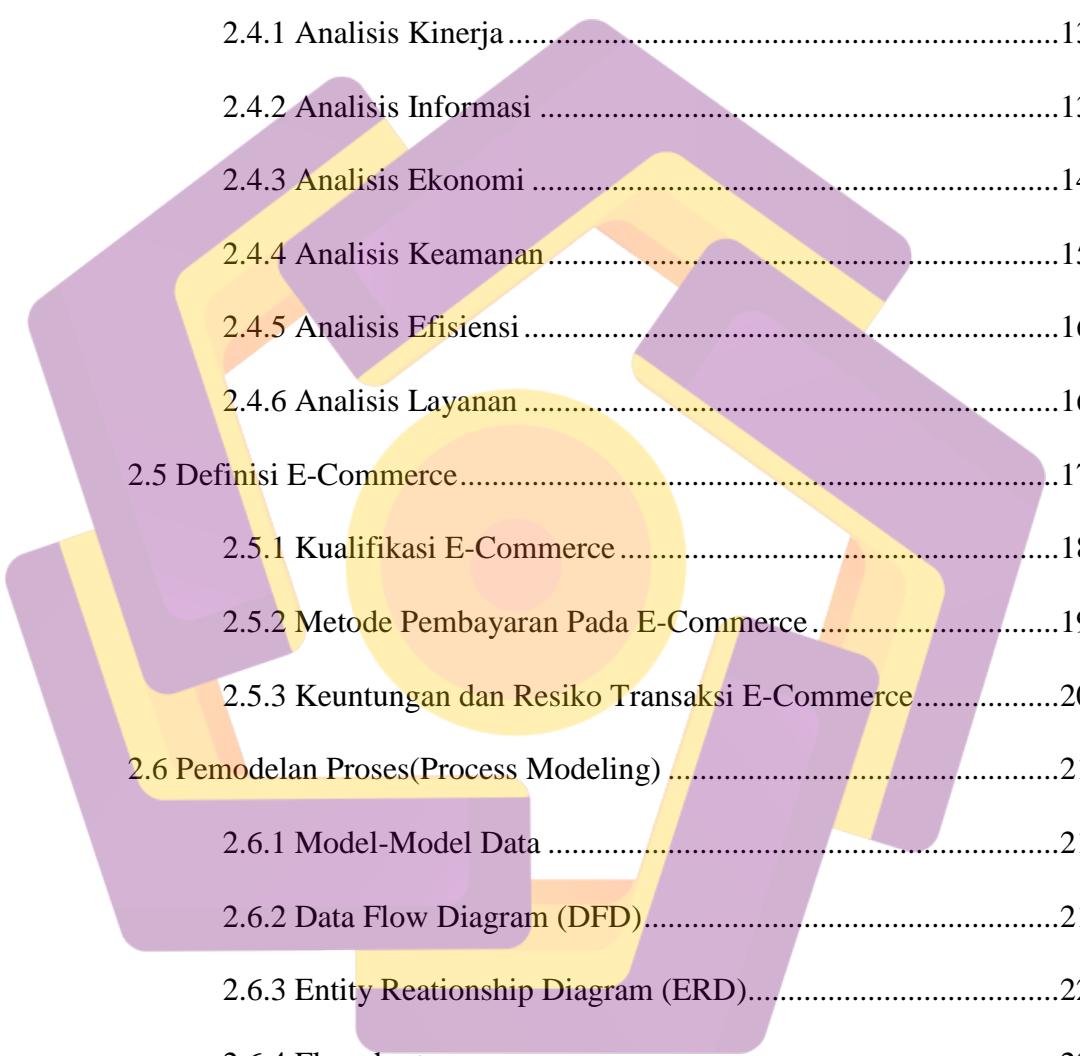
Puji dan syukur saya panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah memberikan karunia dan hidayahnya, sehingga skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik. Shalawat serta salam tidak lupa saya berikan kepada Nabi Muhammad SAW sang suri tauladan yang terbaik untuk seluruh umat.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan program pendidikan S1 Jurusan Sistem Informasi (Transfer) di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta dan memperoleh gelar Sarjana Komputer.

Saya menyadari bahwa isi atau cara penyampaian skripsi ini masih jauh dari sempurna. Saya berharap saran dan kritik yang bersifat membangun dari para pembaca, sehingga skripsi ini dapat dikembangkan menjadi lebih baik dan sesuai dengan harapan kita bersama. Semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pihak yang terkait dan para pembaca pada umumnya.

DAFTAR ISI

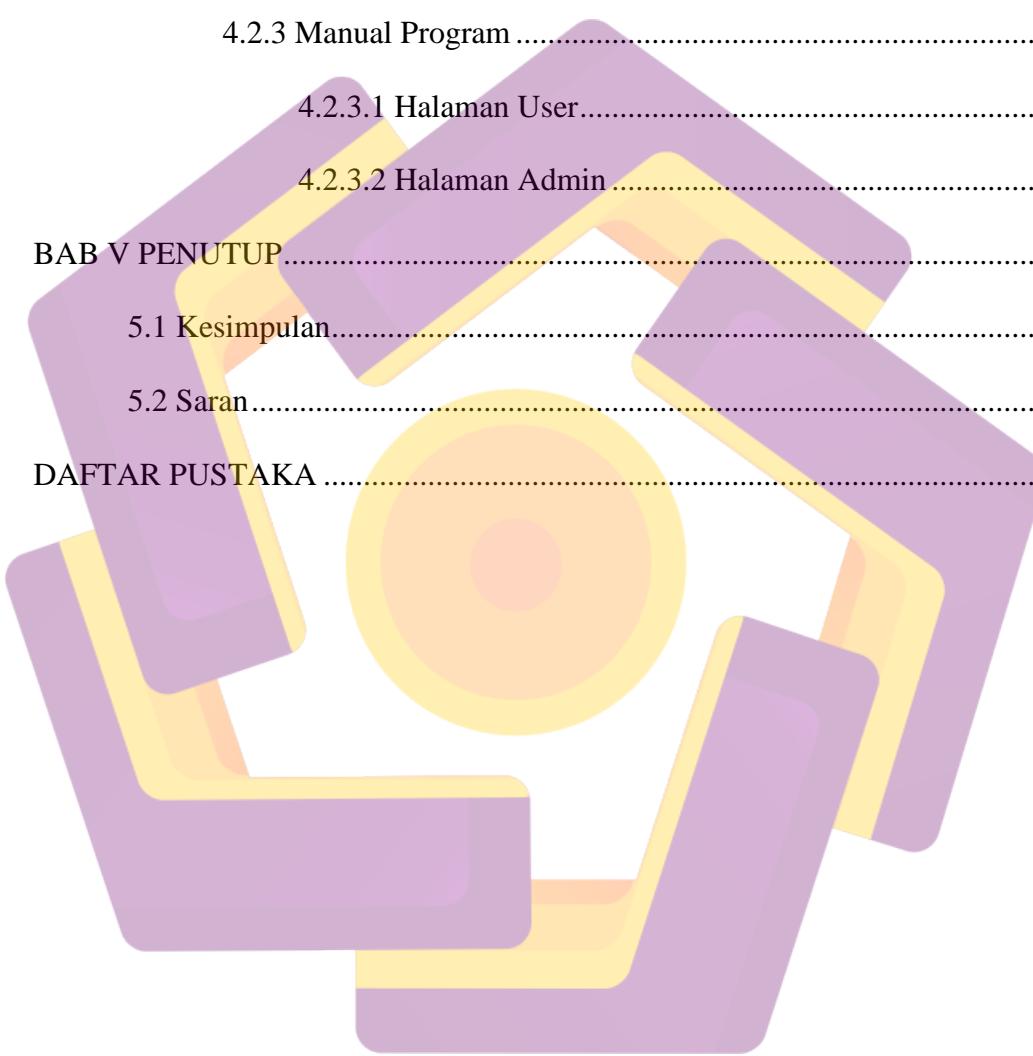
HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBERAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xv
INTISARI.....	xx
ABSTRACT.....	xi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Maksud dan Tujuan.....	3
1.5 Metode Penelitian.....	4
1.6 Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 Tinjauan Pustaka	8
2.2 Pengertian Sistem.....	9



2.2.1 Karakteristik Sistem	10
2.3 Definisi Sistem Informasi.....	11
2.3.1 Komponen Sistem Informasi.....	11
2.4 Konsep Analisis PIECES	13
2.4.1 Analisis Kinerja	13
2.4.2 Analisis Informasi	13
2.4.3 Analisis Ekonomi	14
2.4.4 Analisis Keamanan	15
2.4.5 Analisis Efisiensi	16
2.4.6 Analisis Layanan	16
2.5 Definisi E-Commerce.....	17
2.5.1 Kualifikasi E-Commerce	18
2.5.2 Metode Pembayaran Pada E-Commerce	19
2.5.3 Keuntungan dan Resiko Transaksi E-Commerce	20
2.6 Pemodelan Proses(Process Modeling)	21
2.6.1 Model-Model Data	21
2.6.2 Data Flow Diagram (DFD).....	21
2.6.3 Entity Reationship Diagram (ERD).....	22
2.6.4 Flowchart.....	23
2.7 Scripting	24
2.7.1 Bahasa Pemrograman PHP	24
2.7.2 HTML.....	25
2.7.3 CSS.....	25

2.7.4 Java Script	26
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	27
3.1 Tinjauan Umum.....	27
3.1.1 Latar Belakang Dompet-Q	27
3.1.2 Visi dan Misi Dompet-Q	27
3.1.2.1 Visi	27
3.1.2.2 Misi	27
3.1.3 Struktur Organisasi dan Deskripsi Pekerjaan	28
3.1.4 Sistem Penjualan Dompet-Q	28
3.2 Analisis Sistem.....	29
3.2.1 Identifikasi Masalah	30
3.2.2 Identifikasi Pelanggan Target	30
3.2.3 Analisis Masalah	30
3.2.4 Solusi Masalah	31
3.2.5 Analisis PIECES Kelemahan Sistem	31
3.3 Analisis Kebutuhan Sistem	37
3.3.1 Kebutuhan Fungsional.....	37
3.3.2 Kebutuhan Non-Fungsional.....	38
3.3.2.1 Kebutuhan Perangkat Keras	39
3.3.2.2 Kebutuhan Perangkat Lunak	40
3.3.2.3 Kebutuhan Pengguna (User)	40
3.4 Analisis Kelayakan Sistem	41
3.4.1 Kelayakan Teknologi	41

3.4.2 Kelayakan Operasional	41
3.4.3 Kelayakan Hukum.....	41
3.4.4 Kelayakan Ekonomi	42
3.5 Analisis Biaya dan Manfaat	42
3.5.1 Pay Back Period	46
3.5.2 ROI (<i>Return Of Investment</i>)	46
3.5.3 NPV (<i>Net Present Value</i>).....	47
3.6 Perancangan Sistem.....	49
3.6.1 Perancangan Proses	49
3.6.1.1 Flowchart Sistem.	49
3.6.2 Perancangan Basis Data dan Relasi Antar Tabel	50
3.6.2.1 Model ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	50
3.6.2.2 Tabel-Tabel yang dihasilkan.....	50
3.6.2.3 DFD (<i>Data Flow Diagram</i>)	53
3.6.3 Struktur Website.....	60
3.6.4 Perancangan Interface	61
3.6.4.1 Perancangan Interface Admin	62
3.6.4.2 Perancangan Interface Pengunjung dan Pelanggan ..	70
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	78
4.1 Tahapan Implementasi	78
4.1.1 Instalasi Perangkat Keras dan Perangkat Lunak	78
4.1.2 Uji Coba Sistem dan Program	83
4.1.3 Proses Upload Sistem.....	93

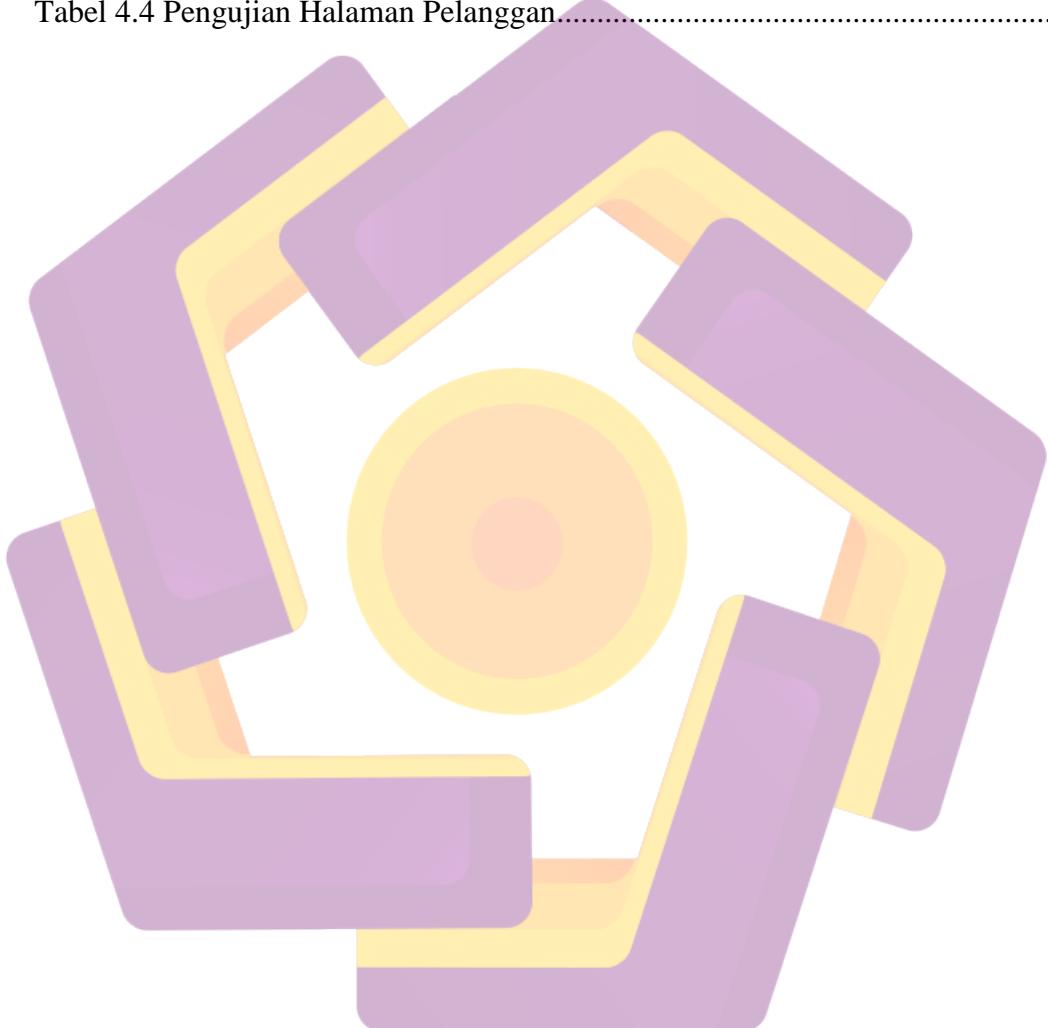


4.1.4 Pemeliharaan Sistem	94
4.2 Pembahasan	95
4.2.1 Pembahasan Listing Program	95
4.2.2 Pembahasan Basis Data.....	98
4.2.3 Manual Program	102
4.2.3.1 Halaman User.....	102
4.2.3.2 Halaman Admin	112
BAB V PENUTUP.....	120
5.1 Kesimpulan.....	120
5.2 Saran.....	121
DAFTAR PUSTAKA	122

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol DFD	22
Tabel 2.2 Simbol ERD	22
Tabel 2.3 Simbol Flowchart Sistem.....	23
Tabel 3.1 Analisis Kerja.....	32
Tabel 3.2 Analisis Informasi.....	33
Tabel 3.3 Analisis Ekonomi.....	34
Tabel 3.4 Analisis Pengendalian	35
Tabel 3.5 Analisis Efisiensi	36
Tabel 3.6 Aalysis Pelayanan.....	37
Tabel 3.7 Biaya Perangkat Keras	42
Tabel 3.8 Biaya Perangkat Lunak	44
Tabel 3.9 Komponen-Komponen Manfaat	44
Tabel 3.10 Analisis Biaya dan Manfaat	44
Tabel 3.11 Analisis Kelayakan	49
Tabel 3.12 Tabel Admin	51
Tabel 3.13 Tabel Pelanggan.....	51
Tabel 3.14 Tabel barang.....	52
Tabel 3.15 Tabel Pemesanan.....	52
Tabel 3.16 Tabel Kategori.....	52
Tabel 3.17 Tabel Pemesanan Item	53
Tabel 3.18 Tabel Tmp_Keranjang	53

Tabel 3.19 Tabel Testimoni	53
Tabel 4.1 Pengujian Form Login Admin	84
Tabel 4.2 Pengujian Halaman Admin	85
Tabel 4.3 Pengujian Halaman Pengunjung	86
Tabel 4.4 Pengujian Halaman Pelanggan.....	87



DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Metode Waterfall.....	5
Gambar 3.1 Struktur Orgaisasi Dompet-Q.....	28
Gambar 3.2 Alur Kerja Sistem Lama.....	29
Gambar 3.3 Flowchart.....	49
Gambar 3.4 ERD	50
Gambar 3.5 Relasi Antar Tabel.....	51
Gambar 3.6 DFD Level 0.....	54
Gambar 3.7 DFD Level 1.....	55
Gambar 3.8 DFD Level 2 Proses 1	56
Gambar 3.9 DFD Level 2 Proses 2	56
Gambar 3.10 DFD Level 2 Proses 3	57
Gambar 3.11 DFD Level 2 Proses 4	58
Gambar 3.12 DFD Level 2 Proses 5	58
Gambar 3.13 DFD Level 2 Proses 6	59
Gambar 3.14 Struktur Web User	60
Gambar 3.15 Struktur Web Admin	61
Gambar 3.16 Form Login Admin	62
Gambar 3.17 Form Home Admin	62
Gambar 3.18 Form Ganti Pasword Admin	63
Gambar 3.19 Form Data Kategori.....	63
Gambar 3.20 Form Data Barang	64

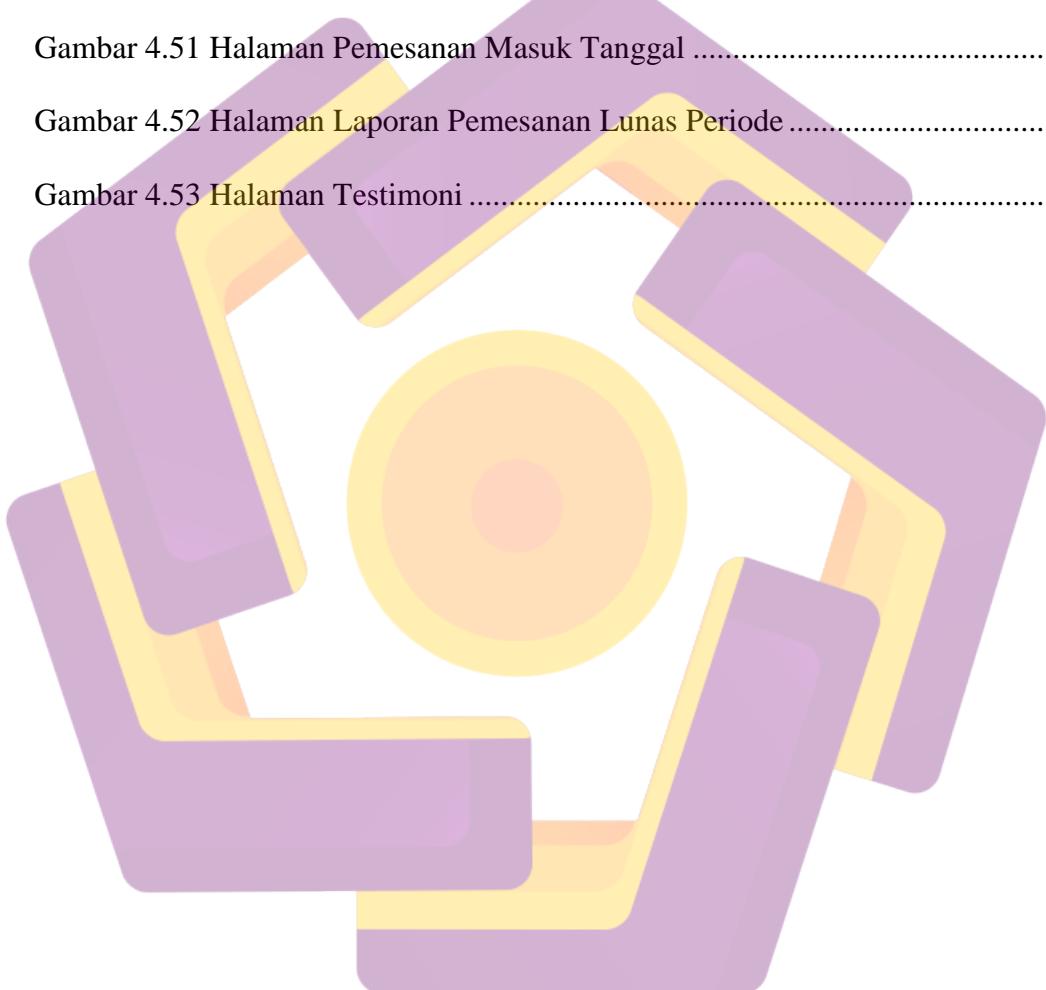
Gambar 3.21 Form Data Pelanggan	64
Gambar 3.22 Form Daftar Pemesanan	65
Gambar 3.23 Form Konfirmasi Transfer	65
Gambar 3.24 Form Menu Laporan.....	66
Gambar 3.25 Form Laporan Kategori.....	66
Gambar 3.26 Form Laporan Barang	67
Gambar 3.27 Form Laporan Data Pelanggan.....	67
Gambar 3.28 Form Laporan Pemesanan Masuk	68
Gambar 3.29 Form Laporan Pemesanan Lunas Per-Tanggal	68
Gambar 3.30 Form Laporan Pemesanan Lunas Periode.....	69
Gambar 3.31 Form Home Dompet-Q	70
Gambar 3.32 Form Profil Dompet-Q	71
Gambar 3.33 Form Barang Dompet-Q	71
Gambar 3.34 Form Panduan Dompet-Q	72
Gambar 3.35 Form Testimoni Dompet-Q.....	72
Gambar 3.36 Form Konfirmasi Dompet-Q	73
Gambar 3.37 Form Cari Dompet-Q	73
Gambar 3.38 Form Daftar Baru Dompet-Q	74
Gambar 3.39 Form Setelah Login Dompet-Q.....	74
Gambar 3.40 Form Detail Barang Dompet-Q.....	75
Gambar 3.41 Form Keranjang Belanja Dompet-Q	75
Gambar 3.42 Form Keranjang Lanjut Dompet-Q	76
Gambar 3.43 Form Pemesanan Dompet-Q	76

Gambar 3.44 Cetak Nota Dompet-Q.....	77
Gambar 4.1 Jendela Pemilihan Bahasa Pada instalasi XAMPP	79
Gambar 4.2 Jendela Instalasi XAMPP 1	80
Gambar 4.3 Jendela instalasi XAMPP 2	80
Gambar 4.4 Jendela Instalasi XAMPP 3.....	81
Gambar 4.5 Control Panel XAMPP	81
Gambar 4.6 Form Login Admin	83
Gambar 4.7 Pesan Kesalahan Login Admin	84
Gambar 4.8 Kesalahan Penuisan (<i>syntax error</i>)	90
Gambar 4.9 Form Input Data	91
Gambar 4.10 Logika Salah.....	91
Gambar 4.11 Logika Benar.....	91
Gambar 4.12 Kesalahan Function	92
Gambar 4.13 Kesalahan Waktu Proses Data	93
Gambar 4.14 Tabel Admin.....	98
Gambar 4.15 Tabel Barang	99
Gambar 4.16 Tabel Kategori.....	99
Gambar 4.17 Tabel Konfirmasi.....	100
Gambar 4.18 Tabel Pelanggan	100
Gambar 4.19 Tabel Pemesanan.....	101
Gambar 4.20 Tabel Pemesanan_Item	101
Gambar 4.21 Tabel Testimoni	102
Gambar 4.22 Tabel Tmp_Keranjang.....	102



Gambar 4.23 Halaman User Home	103
Gambar 4.24 Halaman User Profil.....	104
Gambar 4.25 Halaman User Produk	104
Gambar 4.26 Halaman User Testimoni.....	105
Gambar 4.27 Halaman User Panduan	105
Gambar 4.28 Halaman User Konfirmasi.....	106
Gambar 4.29 Halaman User Detail	107
Gambar 4.30 Halaman User Pendaftaran Baru.....	107
Gambar 4.31 Halaman User Login	108
Gambar 4.32 Halaman User Keranjang Belanja.....	109
Gambar 4.33 Halaman User Selesai Belanja	110
Gambar 4.34 Halaman User Tampil Transaksi.....	110
Gambar 4.35 Halaman User Rincian Transaksi	111
Gambar 4.36 Halaman User Pencarian	112
Gambar 4.37 Halaman Index Admin	112
Gambar 4.38 Halaman Login Admin.....	113
Gambar 4.39 Halaman Home Admin.....	113
Gambar 4.40 Halaman Password Admin	114
Gambar 4.41 Halaman Data Kategori.....	114
Gambar 4.42 Halaman Data Barang	114
Gambar 4.43 Halaman Data Pelanggan	115
Gambar 4.44 Halaman Datftar Pemesanan	115
Gambar 4.45 Halaman Konfirmasi Transfer.....	116

Gambar 4.46 Halaman Laporan	116
Gambar 4.47 Halaman Laporan Data Kategori.....	117
Gambar 4.48 Halaman Laporan Data Barang	117
Gambar 4.49 Halaman Laporan Data Pelanggan.....	117
Gambar 4.50 Halaman Data Masuk Periode.....	118
Gambar 4.51 Halaman Pemesanan Masuk Tanggal	118
Gambar 4.52 Halaman Laporan Pemesanan Lunas Periode	119
Gambar 4.53 Halaman Testimoni	119



INTISARI

Akibat dari perkembangan teknologi yang sangat pesat saat ini membuat masyarakat menginginkan disediakannya berbagai jenis layanan yang dapat diakses dengan berbagai cara secara mudah dan cepat. Interaksi pelanggan yang dulunya dilakukan secara manual (pelanggan bertemu dengan penjual secara langsung) mulai bergeser ke elektronik (komunikasi melalui inovasi teknologi) karena komunikasi secara elektronik relatif dapat dilakukan secara akurat, dan berkualitas.

Pada saat ini penjualan Dompet-Q masih melakukan transaksi penjualan secara Manual. Ironisnya cara ini relatif tidak efektif karena pihak pemilik harus memasarkan produknya secara konvensional kepada pembeli sehingga membutuhkan waktu lama serta harus memiliki sumber daya manusia (SDM) di bidang pemasaran yang professional agar target penjualan tercapai. Melihat hal tersebut menjadi alasan pemilik Dompet-Q untuk membuat sebuah aplikasi transaksi penjualan secara online. Oleh sebab itu, penulis berusaha mencari solusi untuk membuat sistem baru yaitu dengan menggunakan sistem penjualan berbasis website E-Commerce yang diharapkan dapat dijadikan solusi untuk memecahkan masalah tersebut.

Pada sistem yang baru, pelanggan dapat langsung memilih produk yang diinginkan, mendapatkan informasi harga dan stok barang melalui website sehingga pembeli tidak perlu lagi menunggu menghabiskan waktu untuk mendapatkan informasi dari bagian penjualan.

Kata Kunci : teknologi, e-commerce, website, penjualan.

ABSTRACT

As a result of the very rapid development of technology today makes people want the provision of various types of services that can be accessed by a variety of means that are easily and quickly. Customer interactions that were once done manually (customer meet with the seller directly) began to shift to electronic (communication through technological innovation) for the electronic communication can be carried out relatively accurately, and quality.

At this time the sale Wallet-Q still perform sales transactions Manual. Ironically this way is relatively ineffective because the owners have to market their products to the buyers of conventional and thus take time and must have the human resources (HR) professionals in the field of marketing in order to achieve sales targets. Seeing this is the reason the owner Wallet-Q to make an application online sales transactions. Therefore, the authors tried to find a solution to create a new system by using system-based sales of E-Commerce website that is expected to be a solution to solve the problem.

In the new system, customers can directly select the desired product, get pricing and inventory information via the website so that buyers do not need to wait to spend time to get information from any part of the sale.

Keywords: *technology, e-commerce, website, sales.*