

## BAB V PENUTUP

### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan paparan penelitian dan pembahasan tentang pembuatan animasi 3D sebagai media pembelajaran mengenal huruf abjad di TK MARDISIWI Tegalrejo dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Pembuatan media pembelajaran mengenal huruf abjad TK MARDISIWI Tegalrejo menggunakan animasi 3D telah dilakukan melalui beberapa tahap yaitu tahap, pra produksi (ide cerita, penyusunan naskah alur susunan video animasinya, pembuatan storyboard alur cerita animasi nya), tahap produksi (pembuatan asset, penyusunan audio, perancangan animasi 3D)
2. Dari hasil uji aspek tampilan dan animasi pada media pembelajaran mengenal huruf abjad didapatkan bahwa media ini layak. Dengan hasil perhitungan skala likert 85,1 % tergolong pada kategori Sangat Baik.
3. Untuk kemudian penyampaian materi didapatkan bahwa media pembelajaran membaca dengan animasi 3D telah membantu guru / wali murid dalam penyampaian materi dan memberi gambaran materi secara visual kepada siswa. Dengan hasil perhitungan skala likert 88,3 % tergolong pada kategori Sangat Baik.

## 5.2 Saran

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, terdapat beberapa saran yang dapat diterapkan untuk penelitian berikutnya, yaitu:

1. Kelengkapan isi materi yang terdapat di dalam video bisa dikembangkan dengan menambah jumlah materi sehingga lebih lengkap.
2. Memberikan pemilihan warna pada elemen animasi 3D untuk menciptakan kesan selaras dengan warna pada video.
3. Perbanyak referensi animasi 3D agar dapat menciptakan animasi 3D yang lebih variatif.
4. Kualitas audio narasi perlu diperbaiki agar suara yang dihasilkan lebih baik dan pesan yang disampaikan dapat diterima dengan jelas.

Demikian saran dari penulis yang dirasa perlu agar media pembelajaran menggunakan animasi 3D bisa lebih berkembang. Untuk selanjutnya penulis berharap kritik dan saran yang sifatnya membangun bagi kesempurnaan media ini.