

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Teknologi modern khususnya dalam bidang teknologi informasi berkembang dengan sangat pesat. Hal ini telah menjadi kebutuhan baik oleh individu, instansi atau sebuah perusahaan. Salah satu contohnya adalah penggunaan komputer sebagai penunjang dalam membantu aktivitas sehari-hari. Begitu pula dalam lingkungan bisnis dimana fungsi komputer dapat digunakan sebagai alat dalam pemecahan masalah berkaitan dengan pengolahan data untuk menghasilkan informasi yang akurat dan tepat waktu.

Dalam hal pengolahan data di sebuah perusahaan bisnis, diperlukan pengamanan data dalam hal pencatatan proses transaksi bisnis yang dilakukan. Inilah yang terkadang menjadi masalah bagi suatu perusahaan yang belum mempunyai sistem berbasis komputer, dimana sistem lama masih dilakukan secara tulis tangan sehingga memungkinkan terjadinya manipulasi maupun kehilangan data. Hal tersebut yang menjadi masalah pada Toko Busana Pasadena yang dijadikan objek penelitian oleh penulis.

Sehubungan dengan masalah diatas, dibutuhkan sebuah sistem berbasis komputer yang dapat menangani masalah dalam hal pengolahan data yang telah dijabarkan seperti diatas. Maka dengan sistem tersebut, dapat menunjang proses transaksi dan menghasilkan informasi yang akurat dan tepat waktu pada Toko Busana Pasadena.

Dari uraian diatas, penulis akan mengadakan penelitian dengan judul “Perancangan Aplikasi Penjualan Toko Busana Pasadena” dengan harapan pemanfaatan teknologi informasi bisa lebih optimal terutama di bidang pengolahan data.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas penulis merumuskan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang aplikasi penjualan pada Toko Busana Pasadena agar data-data penjualan tersimpan dengan aman?
2. Bagaimana mengimplementasikan aplikasi penjualan untuk mempermudah jalannya transaksi penjualan?

1.3 Batasan Masalah

Agar penelitian yang dilakukan lebih terarah sesuai dengan tujuan penelitian, maka dapat dirumuskan batasan masalahnya sebagai berikut :

1. Penelitian yang dilaksanakan pada lingkup Toko Busana Pasadena.
2. Data yang diolah oleh penulis adalah data barang, data karyawan, data transaksi penjualan dan data transaksi pembelian.
3. Laporan yang dihasilkan adalah laporan barang, laporan transaksi pembelian dan laporan transaksi penjualan.

4. Program aplikasi pengolahan data transaksi penjualan dibuat menggunakan perangkat lunak berbasis windows yaitu Microsoft Visual Studio 2012 dan Microsoft SQL Server 2014.
5. Tidak membahas analisis dan pemodelan sistem terlalu detail.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud penelitian penulis adalah demi kelulusan peneliti mencapai gelar sarjana. Sedangkan tujuan penelitian penulis adalah merancang sebuah aplikasi penjualan berbasis desktop yang dapat digunakan dalam menunjang proses transaksi di Toko Busana Pasadena.

1.5 Metode Penelitian

1.5.1 Tahap Pengumpulan Data

1. Metode Observasi

Metode yang dilakukan dengan mendatangi langsung Toko Busana Pasadena dan melakukan pengamatan secara langsung terhadap kegiatan Toko Busana Pasadena.

2. Metode Wawancara

Pengumpulan data dilakukan dengan cara mewawancarai pemilik Toko Busana Pasadena untuk mendapatkan informasi yang lebih akurat.

3. Metode Kepustakaan

Pengumpulan data dilakukan dengan menggunakan buku-buku karangan ilmiah, jurnal, maupun modul kuliah dan literature lainnya yang berhubungan dengan masalah yang diteliti.

1.5.2 Tahap Analisis

Penulis menggunakan analisis PIECES yaitu analisis kinerja (*performance*), analisis informasi (*information*), analisis ekonomi (*economy*), analisis keamanan (*control*), analisis efisiensi (*efficiency*) dan analisis pelayanan (*service*).

1.5.3 Tahap Perancangan

Tahap perancangan yang digunakan penulis adalah model DFD hingga gambaran relasi antar tabel.

1.5.4 Tahap Pengembangan

Untuk metode pengembangan, penulis menjabarkannya sebagai berikut :

1. Pembuatan Database
2. Pembuatan Interface Program
3. Koneksi antara Database dengan Interface Program

1.5.5 Tahap Testing

Metode testing yang digunakan adalah metode *white-box testing* dan *black-box testing* sebagai perbaikan dan pengukuran kualitas aplikasi penjualan yang akan dibangun, dengan mencari kemungkinan kesalahan(*error*) yang ada pada

program untuk selanjutnya dilakukan evaluasi dan memperbaiki kesalahan yang terjadi.

1.6 Sistematika Penulisan

Bab I Pendahuluan, berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian.

Bab II Landasan teori, berisi tinjauan pustaka, konsep dasar sistem, konsep pemodelan data.

Bab III Analisis dan Perancangan, berisi analisis masalah dan rancangan sistem.

Bab IV Implementasi dan Pembahasan, bab ini merupakan tahapan yang penulis lakukan dalam mengembangkan aplikasi dan testing.

Bab V Penutup, berisi kesimpulan dan saran yang dapat penulis rangkum selama proses penelitian.

Daftar Pustaka