

## **BABV**

### **PENUTUP**

#### **5.1. Kesimpulan**

Dengan selesainya tahap demi tahap pembuatan Film animasi pendek “Kebumen City Tour” maka dapat diambil beberapa kesimpulan yaitu:

1. Kualitas gambar di pengaruhi oleh kesesuaian pemberian material di objek.
2. Untuk menghasilkan pencahayaan yang bagus diperlukan ketepatan dalam mengkalkulasi pencahayaan dan pemberian bayangan.
3. Untuk menghasilkan kualitas gambar 3D yang bagus digunakan mesin render mentalray.
4. Setelah film animasi dibuat dan dilakukan pengujian hasilnya film animasi ini dapat memberikan informasi mengenai bahasa, pariwisata daerah dan serta dapat dijadikan informasi traveling bagi masyarakat.

#### **5.2 Saran**

1. Untuk menghasilkan gerakan yang bagus diperlukan ketelitian pada saat proses animasi.
2. Pada saat pemasukan voice dubbing di usahan pada saat animasi di autodesk maya agar suara dan mimik mulut sesuai.
3. pada tahap perenderan agar hasil bagus dan cepat selesai di usahan memakai perangkat pc hardware yang lebih bagus seperti yang sudah di rekomendasikan