

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang

Sistem Informasi adalah suatu sistem yang berisi himpunan terintegrasi dari komponen-komponen manual dan komponen-komponen terkomputerisasi yang bertujuan untuk mengumpulkan data. Memproses data dan menghasilkan informasi untuk pemakai. Teknologi informasi yang berkembang saat ini sangat berpengaruh pada pengembangan sistem informasi dengan pemanfaatan teknologi informasi yang berbasis komputer.

Teknologi komputer dapat mengatasi dan menyelesaikan masalah yang timbul dalam kegiatan sehari-hari serta menjadi suatu kebutuhan dalam sebuah perusahaan dan instansi diantaranya dalam hal pengolahan data keuangan.

Dengan demikian pengolahan data keuangan sangat penting, agar kita dapat mengontrol setiap pemasukan dan pengeluaran, demikian juga yang terjadi di CV. Karya Mitra Sentosa yang belum memanfaatkan teknologi informasi secara maksimal terutama dalam Sistem Pengolahan data keuangan serta pelaporannya. Pada CV. Karya Mitra Sentosa masih menggunakan *Microsoft Excel* sehingga penggunaannya kurang efektif apalagi jika pengguna tidak mengetahui rumus-rumus yang terdapat pada *Microsoft Excel*, serta membutuhkan waktu yang lama dan menyulitkan bagi unit pengolah dalam melaksanakan tugasnya. Karena proses yang dilakukan masih manual dan belum berbasis database, maka sering menimbulkan kerancuan data dan keterlambatan penerimaan informasi keuangan

bagi orang-orang atau pihak-pihak yang membutuhkan informasi keuangan tersebut.

Dengan dasar pertimbangan dan latar belakang tersebut di atas, maka dalam hal ini sangat diperlukan sebuah sistem informasi pengolahan data keuangan pada CV.Karya Mitra Sentosa, karena dengan sistem yang tepat dan akurat akan mempermudah pengelolaan data keuangannya.

Oleh Karena itu penulis mengangkat permasalahan ini sebagai tugas akhir dengan judul **“Sistem Informasi Pengolahan Data Keuangan di CV.Karya Mitra Sentosa.”**

## **1.2. Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang telah disampaikan, maka penulis merumuskan suatu masalah :

“Bagaimana membuat sistem informasi pengolahan data keuangan pada CV.Karya Mitra Sentosa?”

## **1.3. Batasan Masalah**

Batasan Masalah dari perumusan masalah diatas adalah sebagai berikut:

### **1.3.1. Data yang akan diproses**

- a. Data Pemasukan keuangan:
  - Pembayaran termin (uang muka)
  - Uang kas (uang modal perusahaan)
- b. Data Pengeluaran keuangan:
  - Konsumsi

- Bahan bangunan
  - Kendaraan
  - Alat berat
- c. Data Penggajian karyawan:
- Upah mingguan Tukang dan Tenaga
  - Upah bulanan karyawan

**1.3.2. Laporan yang akan dibuat**

- d. Laporan Pemasukan Keuangan
- e. Laporan Pengeluaran Keuangan
- f. Laporan Gaji Karyawan

**1.3.3. Hak akses**

- g. Admin
- h. Administrasi
- i. Direktur Perusahaan/Super Admin

**1.4. Tujuan Penelitian**

Adapun maksud dan tujuan penulis melakukan penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Membuat aplikasi berbasis Visual Basic yang dapat membantu CV.Karya Mitra Sentosa untuk mengelola pemasukan dan pengeluaran keuangan untuk lebih mudah, praktis dan akurat.

### 1.5. Metode Penelitian

Langkah-langkah yang ditempuh dalam penelitian ini adalah:

#### 1. Penentuan Masalah

Penentuan masalah meliputi identifikasi masalah dan perumusan masalah, merupakan tahapan dimana permasalahan yang diangkat menjadi alasan yang tercantum dalam latar belakang.

#### 2. Pengumpulan Data

Pencarian fakta dan pengumpulan data sebagai sumber untuk penyusunan tugas akhir ini, digunakan beberapa metode pengumpulan data yaitu:

##### j. Metode Kepustakaan (*Library*)

Metode pengumpulan data yang berasal dari buku Perancangan Sistem Informasi sebagai buku inti pembuatan aplikasi dan memanfaatkan literatur-literatur yang ada di perpustakaan STMIK AMIKOM Yogyakarta juga beberapa buku lain sebagai acuan dalam menyelesaikan masalah yang diteliti.

##### k. Metode Wawancara (*Interview*)

Adalah cara mendapatkan data dan informasi dengan mengadakan wawancara atau Tanya jawab langsung dengan pihak-pihak yang terkait dengan objek penelitian Serta Direktur di bagian yang bersangkutan.

##### l. Metode Referensi

Dengan membaca dan meringkas informasi dari internet yang bisa dijadikan referensi dalam penulisan dan perancangan sistem.

### 3. Analisis

Dalam tahapan analisis ini, akan diuraikan analisis permasalahan yang terdapat dalam kasus yang diteliti, serta analisis kebutuhan fungsional dan kebutuhan non fungsional.

### 4. Perancangan

Tahapan perancangan berisikan model-model penyelesaian masalah dengan membuat rancangan berdasarkan data yang diperoleh. Perancangan terdiri dari pembuatan *design*, Entity Relationship Diagram (ERD) sebagai basis data dan Data Flow Diagram (DFD) sebagai alat untuk merancang atau mendesain suatu sistem informasi.

### 5. Pengujian

Metode Pengujian sangatlah dibutuhkan dalam perancangan sebuah sistem informasi. Yaitu untuk mengetahui atau mendapatkan kasus yang terdapat pada *software* yang kita buat. Dalam tugas akhir ini penulis menggunakan *Black box testing*.

### 6. Implementasi

Tahapan implementasi merupakan tahapan dimana sistem yang telah dirancang, diaplikasikan pada Visual Basic.

## 1.6. Sistematika Penulisan

Sistematika Penulisan yang digunakan penulis untuk menyusun dan menyelesaikan skripsi ini adalah sebagai berikut :

## BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, sistematika penulisan laporan penelitian.

## BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang teori-teori yang menjadi dasar media pembelajaran serta yang mempunyai hubungan dalam pembahasan aplikasi dan *software* yang digunakan.

## BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas pengumpulan kebutuhan, analisis dan perancangan, perancangan antarmuka serta penjelasan tentang perancangan perangkat lunak yang di bangun.

## BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM

Bab ini membahas tentang bagaimana aplikasi digunakan serta memaparkan hasil-hasil dan tahapan-tahapan penelitian, dan tahap analisa, perancangan sistem, pembuatan program, dan pengujian program.

## BAB V : PENUTUP

Bab ini membahas kesimpulan yang dapat diambil oleh peneliti berdasarkan hasil dari rumusan masalah dalam perancangan aplikasi yang telah dibuat.