

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Provinsi Jawa Tengah merupakan salah satu provinsi di Indonesia yang mempunyai destinasi pariwisata yang menawarkan beragam daya tarik wisata baik alam, budaya, maupun wisata buatan manusia yang sangat mengagumkan bagi wisatawan dalam negeri maupun wisatawan luar negeri. Tercatat 325 obyek wisata yang biasa ditawarkan kepada wisatawan (Dinas Pariwisata Jateng 2013). Namun sangat disayangkan jumlah wisatawan menurun. Dalam Statistik Dinas Pariwisata Jawa Tengah kunjungan wisatawan luar negeri pada bulan Oktober 2013 berjumlah 35.229 orang, jumlah tersebut mengalami penurunan dibandingkan tahun sebelumnya Oktober 2012 yang berjumlah 40,417 orang. Untuk kunjungan dari wisatawan dalam negeri tercatat pada bulan Juli 2013 berjumlah 1.727.977 orang, dan jumlah tersebut juga mengalami penurunan dari tahun sebelumnya Juli 2012 dengan jumlah kunjungan sebanyak 2.018.730 orang.

Terkadang tingginya antusias masyarakat terhadap informasi pariwisata tidak diimbangi dengan informasi mengenai lokasi wisata tersebut. Seringkali hal tersebut membuat masyarakat merasa kesulitan untuk menemukan informasi dan lokasi wisata karena kurangnya promosi dan informasi. Sehingga banyak masyarakat yang kurang mengetahui dimana letak serta keterangannya.

Menurut DPD Asita Jawa Tengah, permasalahan yang dihadapi dunia pariwisata Jateng saat ini antara lain :

1. Belum optimal dan terpadunya promosi serta informasi yang dilakukan
2. Masih lemahnya hubungan kerjasama kelembagaan antar wilayah, pemerintah dan stakeholder kepariwisataan
3. Masih rendahnya kualitas produk. Program pemasaran yang dibuat pemerintah selama ini tidak menghasilkan apapun karena pemasaran selama ini masih dipahami sebagai sekedar menjalankan perangkat promosi.

Seiring dengan teknologi yang terus berkembang pesat, hal itu menjadi sebuah peluang bagi para pengembang Information Technology (IT) untuk menciptakan inovasi baru. Apalagi saat ini teknologi handphone berkembang sangat signifikan. Salah satunya adalah Operating Sistem Android atau yang sering di kenal sebagai Smartphone Android. Android dikembangkan oleh perusahaan kecil silicon valley yang bernama Android Inc. Selanjutnya, Google mengambil alih sistem operasi tersebut pada tahun 2005 dan mencanangkannya sebagai system operasi yang bersifat "Open Source". Sebagai konsekuensinya, siapapun boleh memanfaatkannya dengan gratis, termasuk dalam hal kode sumber yang digunakan untuk menyusun sistem operasi tersebut.

Sebagian besar orang telah bergantung pada mobile device untuk memperoleh informasi dengan waktu singkat dan dimanapun berada. Untuk itu perlu sebuah media alternatif agar masyarakat bisa mendapatkan informasi yang

lebih jelas dan akurat. Di antaranya yaitu Aplikasi Informasi Wisata, melalui teknologi GIS (Geographical Information System) dan (LBS) Location Based Service. Aplikasi ini nantinya dapat memberikan informasi tentang lokasi wisata, seperti deskripsi wisata, alamat dan fasilitas yang tersedia di lokasi wisata tersebut. Tidak hanya itu, aplikasi wisata juga dapat menampilkan peta yang dapat membantu wisatawan dalam menemukan rute menuju lokasi wisata yang akan dituju melalui Google Maps APIs. Untuk itu penulis membuat Skripsi berjudul **“ Aplikasi Informasi Wisata dan Peta Lokasi Provinsi Jawa Tengah Berbasis Android ”**.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang diatas maka dapat diambil rumusan masalah yang akan dibahas dalam Skripsi ini adalah bagaimana membuat **“Aplikasi Informasi Wisata dan Peta Lokasi Provinsi Jawa Tengah Berbasis Android”**

## **1.3 Batasan Masalah**

Supaya penelitian ini lebih mengarah kepada tujuan dan inti dari permasalahan yang dihadapi maka perlu dibatasi masalah-masalah yang akan dibahas, yaitu :

1. Aplikasi ini dibuat atas platform Android sehingga hanya dapat dijalankan pada mobile device yang menggunakan platform Android.

2. Aplikasi ini bersifat online, maka dari itu di butuhkan jaringan internet untuk menjalankan aplikasi ini.
3. Aplikasi ini hanya menampilkan sebagian data/sampel dari lokasi wisata.

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan Penelitian ini adalah memudahkan pengguna dalam menemukan informasi dan lokasi tempat pariwisata dan pendukungnya dari koordinat posisi pengguna dengan menggunakan aplikasi Google Maps, sehingga memudahkan pengguna dalam melakukan pencarian tempat pariwisata di Provinsi Jawa Tengah.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat dalam penelitian yang dilakukan adalah sebagai berikut :

1. Bagi penulis

Sebagai bahan penelitian untuk menambah pengetahuan yang didapat tentang cara pembuatan sebuah aplikasi sistem pencarian pada smartphone android.

2. Bagi masyarakat umum

Dapat mengetahui lokasi objek pariwisata yang ingin ditujunya, mengetahui rute yang akan dilewati agar cepat sampai tujuan dan mendapatkan informasi tentang objek wisata yang ditujunya.

### 3. Bagi akademik

- a. Menjadi bahan dan kerangka acuan bagi mahasiswa dalam penyusunan laporan tugas akhir.
- b. Sebagai pendorong untuk lebih mengembangkan aplikasi sistem pencarian informasi geografis pada bidang-bidang yang sekitarnya yang memerlukan solusi khusus.
- c. Sebagai tambahan pustaka mengenai permasalahan yang terkait dengan aplikasi sistem pencarian informasi geografis.

#### 1.6 Metode Penelitian

Dalam membuat karya ilmiah ini metode penelitian dibuat berdasarkan :

##### 1. Pengumpulan data

###### a. Studi Kepustakaan

Pengumpulan data yang dilakukan penulis dengan cara melihat sumber dari literature ( buku-buku ) yang mendukung dalam analisis.

###### b. Kearsipan

Metode pengumpulan data berdasarkan dokumen-dokumen yang telah ada untuk dilakukan analisis.

## 2. Analisis Data

Pada tahapan ini penulis melakukan analisis terhadap data-data yang telah diperoleh sebelumnya untuk membantu dalam proses merancang aplikasi berbasis android.

## 3. Perancangan program

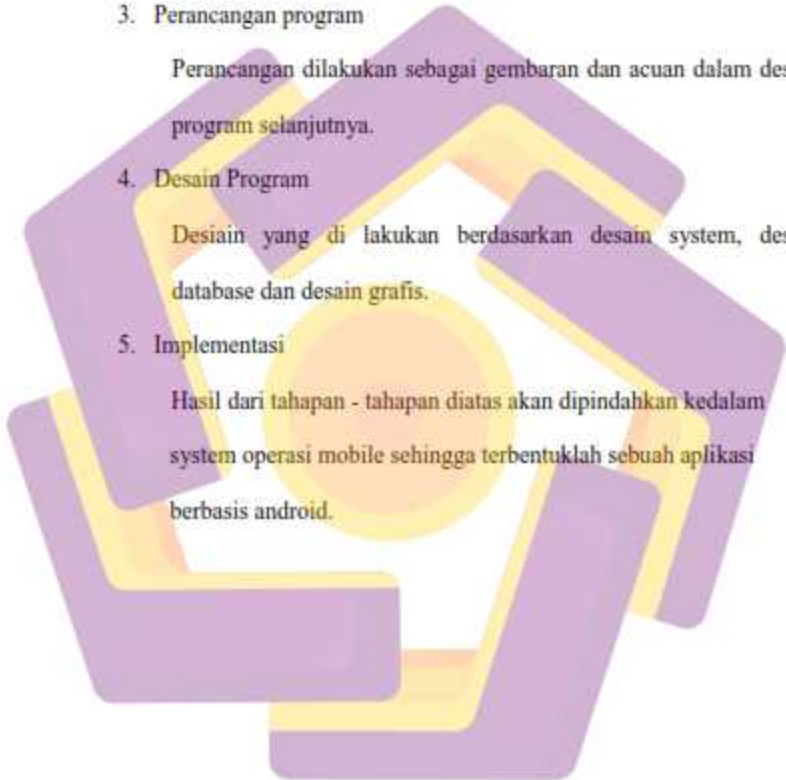
Perancangan dilakukan sebagai gambaran dan acuan dalam desain program selanjutnya.

## 4. Desain Program

Desain yang dilakukan berdasarkan desain system, desain database dan desain grafis.

## 5. Implementasi

Hasil dari tahapan - tahapan diatas akan dipindahkan kedalam system operasi mobile sehingga terbentuklah sebuah aplikasi berbasis android.



## 1.7 Sistematika Penulisan

Penyusunan dan pembahasan skripsi ini tersusun dalam 5 (lima) bab dengan sistematika penulisan sebagai berikut :

### BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, manfaat dan metode penelitian, dan sistematika penulisan.

### BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini menguraikan mengenai hal-hal yang berhubungan dan mendukung dalam perancangan dan pembuatan aplikasi

### BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini berisi tentang analisis terhadap kasus yang diteliti serta perancangan program yang akan dibuat

### BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan tentang implementasi system bagi pengguna yang telah dirancang sebelumnya serta pembahasan system

### BAB V PENUTUP

Bab ini merubakan bab yang berisi kesimpulan-kesimpulan dari proses pengembangan system dan berupa saran untuk perbaikan sistem yang dihasilkan untuk masa yang akan datang.