

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dan uraian pada bab-bab sebelumnya sampai pada akhir pembuatan game “Petualangan Super Jerry” ini maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Pembuatan game Petualangan Super Jerry dengan Adobe Flash dan ActionScript 2.0 berhasil diselesaikan dengan langkah merancang konsep game, membuat script template, programming, game test, dan publishing.
2. Game Petualangan Super Jerry ini memiliki 3 level yang harus dimainkan secara berurutan.
3. Terdapat empat menu dalam game Petualangan Super Jerry yaitu main, bantuan, tentang, dan keluar.
4. Misi dari game Petualangan Super Jerry ini adalah mendapatkan keju.

5.2 Saran

Saran yang dapat penulis berikan berkaitan dengan keterbatasan yang ada pada aplikasi yang dibuat adalah:

1. Game Petualangan Super Jerry ini, agar dapat dikembangkan tentunya dengan cara menambah level dan tingkat kesulitan yang berbeda dalam setiap levelnya.
2. Game Petualangan Super Jerry ini dibuat untuk komputer desktop, semoga dapat dikembangkan menjadi game berbasis android.

3. Penyempurnaan efek-efek suara atau sound effect dalam game Petualangan Super Jerry.

