

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Overdrive Clothing merupakan salah satu toko pakaian yang masih menggunakan cara manual untuk pengolahan data dan metode pengarsipan sebagai penyimpanan datanya sehingga menghambat kegiatan di Overdrive Clothing baik dalam hal kinerja maupun dalam pencatatan laporan.

Pengolahan data yang terkomputerisasi merupakan media yang tepat untuk mengatasi masalah-masalah di atas, karena mempunyai kemampuan yang tinggi dalam mencapai ketelitian, kecepatan proses yang mendukung, efisiensi tenaga dan dapat mempermudah pihak Overdrive Clothing dalam pengolahan data.<sup>1</sup>

Berdasarkan latar belakang diatas penulis bermaksud melakukan penelitian di Toko Overdrive Clothing dengan judul "Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pada Overdrive Clothing Pekalongan Selatan"

### **1.2 Rumusan Masalah**

Sesuai dengan permasalahan yang sudah dikemukakan pada pembahasan latar belakang diatas, maka secara garis besar rumusan masalah yang akan diselesaikan adalah "Bagaimana membangun Sistem Informasi Penjualan pada Overdrive Clothing yang dapat membantu pemilik dalam pengolahan data, pengelolaan laporan serta pelayanan di Overdrive Clothing?".

---

<sup>1</sup> Jogiyanto. HM, Analisis dan Desain Sistem Informasi : Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis, Andi Offset, Yogyakarta, 2003.

### 1.3 Batasan Masalah

Dalam melakukan penelitian perancangan sistem informasi penjualan tersebut, ada pembatasan permasalahan pada beberapa pokok bahasan, yaitu :

1. Lingkup penelitian dilakukan di Overdrive Clothing Pekalongan selatan
2. Sistem diterapkan pada masalah pengolahan data, penyimpanan dan pembuatan laporan yang berkaitan dengan kebutuhan penjualan Overdrive Clothing
3. Sistem dibangun dengan bahasa pemrograman Microsoft Visual Basic 2010 dan software pengolahan data Microsoft SQL 2008.

### 1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian antara lain yaitu:

1. Sebagai salah satu syarat kelulusan jenjang Strata 1 di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.
2. Dapat menghasilkan suatu rancangan Sistem Informasi Penjualan yang menarik untuk mendukung media kinerja Overdrive Clothing .
3. Bagi pembaca dapat memahami birokrasi sistem, dan memberikan kejelasan sistem. Sebagai sumber pengetahuan.

### 1.5 Manfaat Penelitian

Penulis berharap penelitian ini dapat memberikan manfaat antara lain:

- a. Bagi Overdrive Clothing

Penelitian ini diharapkan membantu Overdrive Clothing , Mengurangi terjadinya kesalahan yang disebabkan oleh manusia (*Human Error*) karena selama ini pihak Overdrive Clothing masih bersifat konvensional yakni menggunakan sistem pembukuan sehingga menghambat proses pengolahan data barang. Begitu juga dalam proses pembuatan laporan dan penyimpanan data yang belum terorganisir dengan baik sehingga mengakibatkan hilangnya data-data transaksi penjualan dan transaksi pembelian.

b. Bagi Penulis

Penelitian ini memberikan pengalaman yang sangat berharga dalam membandingkan antara ilmu pengetahuan yang diperoleh selama kuliah maupun dilapangan dengan menerapkan langsung pada kehidupan masyarakat, selain itu penelitian ini bermanfaat untuk menambah wawasan dan pengetahuan baru bagi penulis khususnya dalam bidang Sistem Informasi Penjualan ini.

c. Bagi Pembaca

1. Sebagai bacaan untuk menambah Ilmu pengetahuan tentang Sistem Informasi Penjualan.
2. Sebagai Referensi atau panduan bagi peneliti lain tentang pembuatan Sistem Informasi Penjualan dan diharapkan dapat mengembangkan dan memperbaiki kekurangan yang ada pada skripsi ini.

## 1.6 Metode Penelitian

Metode yang dipergunakan untuk memperoleh data yang akan digunakan dalam penulisan Skripsi ini adalah :

### 1. Kepustakaan

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara membaca dan mempelajari buku-buku, catatan-catatan dan dokumentasi tertulis lainnya yang berhubungan dengan masalah yang akan dibahas.

### 2. Studi Lapangan

Yaitu metode pengumpulan data melalui tinjauan langsung ke obyek penelitian, dengan cara :

#### 1. Observasi

Yaitu dalam penelitian ini, penulis mengumpulkan data dengan cara datang langsung ke sumbernya yaitu Overdrive Clothing.

#### 2. Wawancara

Yaitu teknik pengumpulan data dengan cara mewawancarai langsung pihak-pihak yang terkait dalam penelitian ini seperti pemilik dan karyawan toko.

### 3. Perancangan Perangkat Lunak

Yaitu metode rekayasa perangkat lunak yang dilakukan dengan cara :

#### 1. Analisis Sistem

Menganalisa permasalahan-permasalahan yang ada, sebagai dasar dalam membangun Sistem Informasi Penjualan.

#### 2. Perancangan

Dari permasalahan yang ada, kemudian dirancang sebuah Sistem Informasi Penjualan yang dapat menyelesaikan permasalahan tersebut.

### 3. Implementasi

Setelah dirancang, maka rancangan ini diimplementasikan ke dalam sistem informasi Penjualan yang dapat menghasilkan sebuah aplikasi yang digunakan untuk menyelesaikan masalah yang ada.

### 4. Pengujian terhadap Sistem informasi yang dibuat.

Sistem Informasi Penjualan yang sudah jadi harus diuji terlebih dahulu apakah layak digunakan atau tidak. Jika tidak terdapat kesalahan pada perangkat lunak tersebut dan dapat berjalan sesuai dengan perancangan sistem yang ada, maka perangkat lunak yang dibuat sudah berhasil dengan baik dan layak untuk digunakan.

## **1.6 Sistematika Penulisan**

Sistematika Penulisan Skripsi ini secara garis besar dibagi menjadi 5 bab yaitu sebagai berikut:

### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini berisi tentang latar belakang permasalahan, batasan masalah, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.



## **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini menerangkan tentang teori-teori yang menjadi dasar pengetahuan yang digunakan dalam penyusunan laporan skripsi yang disesuaikan dengan permasalahan.

## **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN**

Bab ini berisi gambaran obyek atau tinjauan umum pada perusahaan yang dituju dan konsep perancangan sistem.

## **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Bab ini memberikan penjelasan tentang, cara-cara memproduksi sistem, pengujian sistem, penggunaan sistem, dan pemeliharaan sistem.

## **BAB V PENUTUP**

Bab ini berisi kesimpulan dan saran.

## **DAFTAR PUSTAKA**

Daftar pustaka berisi referensi-referensi yang digunakan pembuatan sistem informasi.