

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian yang telah penulis lakukan, dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Tahapan dalam perancangan dan pembuatan website ecommerce Otaku Hobbyshop.
 - a. Identifikasi Masalah
Pada tahap ini, peneliti mengidentifikasi permasalahan yang ada pada Otaku Hobbyshop.
 - b. Analisis Sistem
Pada tahap ini, peneliti menganalisis kelemahan sistem dengan menggunakan analisis kebutuhan, analisis kelayakan, dan analisis biaya dan manfaat.
 - c. Perancangan Sistem
Pada tahap ini, peneliti merancang sistem menggunakan bagan alir (*flowchart*) dan *data flow diagram* (DFD).
 - d. Perancangan Basis Data (*Database*)
Pada tahap ini, peneliti merancang *database* menggunakan *entity relationship diagram* (ERD), relasi antar tabel, dan struktur tabel.
 - e. Perancangan Antarmuka (*Interface*)

Pada tahap ini, peneliti merancang antarmuka (*interface*) sistem menggunakan aplikasi inkscape.

f. Implementasi

Pada tahap ini, peneliti mengimplementasikan hasil rancangan yang telah dibuat sebelumnya sehingga menjadi sebuah website *ecommerce*.

g. Uji Coba Program (*Testing Program*)

Pada tahap ini, peneliti menguji program yang sudah jadi untuk mengetahui apakah program berjalan dengan baik atau tidak.

h. Upload Website

Pada tahap ini, peneliti mengupload website atau sistem yang sudah jadi agar dapat digunakan dan dioperasikan secara *online*.

2. Pada penelitian ini telah dibuat *ecommerce* dengan fitur-fitur sebagai berikut:

- Sistem dapat melakukan *input*, cari, ubah, dan hapus data barang.
- Sistem dapat melakukan *input*, cari, ubah, dan hapus data transaksi.
- Sistem dapat melakukan *input*, cari, ubah, dan hapus data member.
- Sistem dapat melakukan ubah data akun admin.
- Sistem dapat menambah admin
- Sistem dapat melakukan ubah data bank.
- Sistem dapat melakukan ubah data kontak.
- Sistem dapat melakukan ubah data jam kerja.
- Sistem dapat melakukan ubah data slides.
- Sistem dapat melakukan ubah data tentang kami.

- Sistem dapat melakukan ubah data cara pembelian.
- Sistem dapat melakukan ubah data download.
- Sistem dapat melakukan ubah data hubungi kami.
- Sistem dapat melakukan *sharing* halaman ke media sosial Facebook, Twitter, dan Googleplus.

5.2 Saran

Sistem yang dibuat saat ini tidak lepas dari kekurangan, untuk membuat sistem yang lebih baik, berikut saran-saran yang dapat peneliti berikan untuk pengembangan penelitian tentang sistem ini maupun sistem serupa yang lebih baik.

1. Menambahkan layanan *internet banking* yang terintegrasi dengan halaman admin agar proses pembayaran yang dilakukan oleh konsumen dapat terpantau secara langsung oleh pemilik.
2. Website ecommerce ini di rancang dengan desain yang belum *responsive*, sehingga belum bisa digunakan pada perangkat *tablet*, maupun *smartphone*.
3. Pembayaran yang hanya tidak melalui transfer antar bank tetapi dapat juga melalui kartu kredit atau *ipaymu*.
4. Website ini masih sangat sederhana, oleh karena itu penulis berharap agar ada yang mengembangkan sistem ini agar menjadi lebih baik dan bermanfaat.