

# BAB 1

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan internet dewasa ini mengalami kemajuan yang pesat. Hal ini dikarenakan kemampuan internet dalam menutupi kelemahan media informasi yang ada, seperti keterbatasan waktu dalam penyajian informasi, baik waktu terbit maupun waktu tayang media. Menyinggung masalah penyajian informasi yang tidak dibatasi oleh ruang dan waktu maka keberadaan web sebagai sumber informasi di internet telah terpenuhi.

SMP Negeri 1 Parakan Temanggung merupakan salah satu sekolah negeri yang ada di Kabupaten Temanggung. Namun masih mengalami kendala dalam menginformasikan data akademik yang meliputi pendataan siswa, informasi nilai siswa dan informasi kegiatan sekolah. Karena jumlah siswa yang banyak seringkali informasi penting tidak tersampaikan dengan baik, meskipun sekolah tersebut menyediakan papan informasi (*madding*), namun media tersebut belum sepenuhnya berfungsi dengan baik.

Sekarang ini, pemanfaatan teknologi informasi tidak sekedar sebagai fasilitas bagi dunia pendidikan untuk memperoleh informasi-informasi terbaru mengenai pendidikan terutama di Indonesia, tetapi juga dapat memberikan kesan baik dan profesionalisme bagi sekolah tersebut.

Oleh karena itu dengan adanya Perancangan dan Pembuatan Sistem Informasi Sekolah Berbasis Website pada SMP Negeri 1 Parakan Temanggung. Sehingga informasi sekolah dapat disampaikan dengan cepat dan efisien. Website

menjadi media informasi yang tepat dapat diakses dimanapun dengan fasilitas internet. Dengan adanya website ini nantinya siswa diharapkan dapat mengakses informasi sekolah dengan baik. Penggunaan papan informasi masih akan digunakan bersamaan dengan perancangan website sistem informasi sekolah ini.

## 1.2 Rumusan Masalah

Dari uraian latar belakang di atas, dapat dimunculkan rumusan masalah sebagai berikut :

Bagaimana membangun Sistem Informasi Sekolah untuk mempermudah siswa dalam menerima informasi pembelajaran dan kegiatan sekolah ?

## 1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam sistem ini akan dibatasi pada pembuatan aplikasi yang berupa :

1. Sistem ini hanya berfungsi sebagai pendataan dan pembuatan informasi sekolah.
2. Sistem ini hanya dapat diakses oleh user diantaranya siswa, wali kelas dan admin.
3. Sistem Informasi Sekolah SMP N 1 Parakan Temanggung dibangun dengan bahasa pemrograman PHP dan *Database MySQL*.
4. Penelitian ini hanya pada sampai tahap uji coba sistem tidak sampai pembahasan evaluasi hasil implementasi.
5. Sistem upload nilai hanya untuk nilai UTS dan nilai UAS untuk nilai ulangan harian dan hasil akhir tidak bisa di upload.

#### 1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Membuat Sistem Informasi Sekolah Berbasis Website Pada SMP Negeri 1 Parakan Temanggung, dengan tujuan untuk mengetahui seberapa penting peranan website terhadap penyampaian informasi sekolah pada lembaga pendidikan.

#### 1.5 Manfaat penelttian

1. Bagi SMP Negeri 1 Parakan
  1. Dapat mempermudah sistem pembelajaran sekolah.
  2. Untuk memberikan informasi kepada masyarakat tentang sekolah melalui media online.
2. Bagi Akademik
  1. Mempermudah dalam memberikan informasi pendidikan kepada masyarakat umum dan para siswa.
  2. Untuk memperkenalkan STMIK AMIKOM Yogyakarta kepada masyarakat umum bahwa STMIK AMIKOM Yogyakarta mampu mencetak professional muda khususnya pada bidang teknologi informasi seperti halnya media website.
3. Bagi Mahasiswa
  1. Menerapkan dan mengembangkan ilmu teori dan praktek selama mengikuti pendidikan, kedalam aplikasi atau sebuah sistem nyata guna mendukung kemampuan secara aktualisasi dalam penerapan ilmu di khalayak umum.
  2. Pembuatan karya ilmiah sebagai bukti turut berperan serta dalam pengembangan ilmu pengetahuan khususnya bidang keilmuan IT.

#### 4. Pembaca

Sebagai referensi bagi yang ingin mengetahui langkah-langkah dan membagi wawasan tentang Perancangan dan Pembuatan Website Sekolah.

### 1.6 Metode Penelitian

Untuk dapat menghasilkan karya ilmiah yang berkualitas maka penulis melakukan beberapa metode dalam pengumpulan informasi.

#### 1.6.1 Metode Pengumpulan Data

##### 1. Kepustakaan

Merupakan upaya pengumpulan data dan teori melalui buku-buku, surat kabar serta sumber informasi non manusia sebagai pendukung penelitian (seperti dokumen, agenda, hasil penelitian, catatan, klipping, jurnal) yang berkaitan dengan perancangan sistem.

##### 2. Observasi

Pengamatan secara langsung dalam hal ini mencoba menganalisa terhadap data - data yang terkait dengan perancangan sistem.

##### 3. Wawancara

Metode pengumpulan data yang langsung dilakukan dengan narasumber yang terkait.

#### 1.6.2 Metode Analisis

Pada tahap ini dilakukan analisis sebagai berikut.

1. Analisis yang digunakan adalah analisis PIECE (*Performance, Information, Economi, Control, Efisiensi, Service*).

## 2. Analisis Kebutuhan Sistem

1. Analisis Kebutuhan Fungsional
2. Analisis Kebutuhan Non Fungsional

## 3. Analisis Kelayakan Sistem

1. Analisis Kelayakan Teknologi
2. Analisis Kelayakan Operasional

### 1.6.3 Metode Perancangan

Metode perancangan menggunakan metode perancangan berbasis diagram melalui tahapan :

1. Pembuatan *Data Flow Diagram (DFD)*.
2. Pembuatan *Normalisasi*.
3. Pembuatan *Flowchart*.

### 1.6.4 Metode Pengembangan

Padapenelitian ini penulisakan menggunakan teknik pengembangan perangkat lunak dengan model air terjun atau waterfall. Metode ini mempunyai ciri-ciri yaitu harus mengerjakan *fase per fase* denganurut dan fase pertama harus diselesaikan dahulu sebelum masuk ke fase selanjutnya sampai dengan fase akhir.

### 1.6.5 Metode Testing

Pada penelitian ini metode *testing* yang akan digunakan yaitu *Black Box Testing* dan *White Box Testing*. Metode testing tersebut digunakan untuk mengetahui apakah sistem sudah berjalan sesuai dengan apa yang diharapkan atau tidak.



## 1.7 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan dalam pembuatan skripsi ini sebagai berikut:

### **BAB I PENDAHULUAN**

Pada bab ini berisikan tentang Latar Belakang, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Penelitian, Metodologi Pengumpulan Data, dan Sistematika Penulisan.

### **BAB II LANDASAN TEORI**

Pada bab ini berisikan tentang kumpulan dari studi pustaka penulis yang di dalamnya membahas seputar teori – teori yang mendukung dalam pembuatan penelitian ini.

### **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN**

Pada bab ini merupakan bab yang membahas mengenai tahap – tahapan di dalam proses pembuatan aplikasi yang akan dibuat seperti kebutuhan apa saja yang dibutuhkan untuk membuat aplikasi, persiapan algoritma, UML, rancangan User Interface, dan lain – lain.

### **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Dalam bab ini akan diuraikan secara detail tentang tahap – tahap perancangan dan pembuatan program aplikasi, tentang cara kerja sistem dan pembahasan, serta melakukan pengujian aplikasi yang dibuat.

### **BAB V PENUTUP**

Pada bab ini berisi tentang kesimpulan penelitian dan saran yang dituliskan penulis.