

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Seiring berkembangnya teknologi saat ini membuat semakin mudahnya kita untuk melakukan segala sesuatunya termasuk dalam rangka menambah ilmu pengetahuan dan teknologi. Kebutuhan akan teknologi juga sangat meningkat seiring dengan berkembangnya teknologi dan informasi yang semakin pesat dan menghasilkan inovasi-inovasi baru yang terus berkembang kearah yang lebih baik.

Untuk memperoleh sebuah informasi yang saat ini dibutuhkan oleh masyarakat, dibutuhkan sebuah pengolahan data sebagai media informasi untuk pemenuhan kebutuhan. Hingga saat ini pengolahan data dan pemenuhan kebutuhan informasi tersebut masih dilakukan secara manual. Dengan adanya hal itu proses keputusan yang seharusnya berjalan cepat dan tepat, menjadi lambat dan menghambat proses pemenuhan kebutuhan informasi, dikarenakan pengolahan data informasi yang lambat.

Perpustakaan merupakan tempat untuk membantu belajar dan untuk memberikan informasi kepada guru dan murid serta karyawan dalam membantu bekerja. Selain itu perpustakaan adalah tempat menyimpan data anggota, data buku, data peminjaman, dan lainnya.

Teknologi dalam komputer hadir dengan berbagai kemampuan sebagai jawaban atas permasalahan yang sedang dihadapi. Dengan aplikasi pengolahan data, dapat diselesaikan tepat waktu dan lebih baik.

Perpustakaan sekolah merupakan sarana pendidikan informasi yang membantu siswa untuk memperdalam ilmu pengetahuan yang biasa dilakukan sewaktu jam istirahat maupun usai jam sekolah. Keberhasilan kegiatan belajar dan mengajar disekolah tentunya juga diimbangi dengan adanya kegiatan aktif siswa di perpustakaan. Perpustakaan sekolah sebagai media informasi dari suatu pelayanan sirkulasi, merupakan wujud dari fasilitas yang diberikan oleh sekolah bagi siswanya. Dengan pengolahan dan manajemen yang baik maka banyaknya anggota maupun non anggota perpustakaan akan mendapatkan pelayanan yang cepat, membantu dalam penelusuran buku tanpa harus antri melihat katalog.

Saat ini di sekolah-sekolah yang memiliki perpustakaan sendiri, khususnya sekolah SMPN 15 Purworejo masih menggunakan sistem peminjaman buku secara manual. Dalam penerapan sistem peminjaman terdapat beberapa kendala seperti proses peminjaman buku yang belum maksimal, bentuk laporan peminjaman buku yang masih hardcopy, terjadinya kehilangan laporan bukti peminjaman tentunya dapat menyulitkan dalam proses peminjaman kembali. Selain itu buku yang banyak dapat menyebabkan kekeliruan dalam proses pendataan.

Pelayanan yang selama ini dilakukan secara manual dapat diatasi dengan adanya program aplikasi yang dapat membantu memperlancar proses pengolahan dan pelayanan transaksi. Dengan alasan tersebut, terdorong untuk memberikan

alternatif pemecahan masalah dengan membuat suatu software peminjaman buku di perpustakaan sekolah SMPN 15 Purworejo yang dapat merekam menggunakan perangkat barcode, mencatat data dan daftar peminjam buku. Seperti daftar data buku yang tersimpan rapi di dalam database, daftar data peminjam, waktu peminjaman buku, jadwal pengembalian buku, serta laporan peminjaman buku.

Oleh karena itu, dalam penulisan skripsi ini mengambil judul "**Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Pada SMPN 15 Purworejo Menggunakan Barcode**".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan, maka dapat diambil rumusan masalah sebagai berikut :

Bagaimana merancang sebuah sistem informasi perpustakaan berbasis komputer menggunakan barcode pada SMPN 15 Purworejo agar dapat meringankan kinerja petugas perpustakaan dan meminimalisir kemungkinan kehilangan data yang disebabkan oleh kehilangan atau kerusakan dokumen ?

1.3 Batasan Masalah

Karena luasnya permasalahan yang ada pada perpustakaan SMPN 15 Purworejo dan agar tidak terjadi penyimpangan dari pokok masalah penelitian serta dapat mencapai sasaran, maka penulis membatasi permasalahan yang akan diteliti sebagai berikut :

1. Program ini dibuat untuk memberikan kemudahan petugas perpustakaan dalam transaksi secara cepat dan tepat.

2. Program ini dapat melakukan penyimpanan data yang berhubungan dengan data buku yang tersedia di perpustakaan. Program ini mencakup data buku, data anggota, dan data sirkulasi peminjaman dan pengembalian buku.
3. Dalam transaksi, program dibatasi 1 kali peminjaman untuk setiap anggota.
4. Dalam laporan, terdapat laporan anggota, laporan buku, dan laporan peminjaman dan pengembalian.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dari penelitian ini yaitu :

1. Meningkatkan kualitas dan kuantitas sistem manajemen perpustakaan yang ada di SMP Negeri 15 Purworejo.
2. Meningkatkan efisiensi pengolahan data perpustakaan dari sistem yang manual.
3. Meningkatkan mutu layanan pada pemakai perpustakaan.

Tujuan dari penelitian ini yaitu :

1. Untuk menerapkan ilmu yang telah didapat baik di kampus maupun diluar kampus.
2. Memperoleh pengalaman tentang pembuatan aplikasi.
3. Membuat Sistem Informasi Perpustakaan.

1.5 Metode Penelitian

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

1.5.1.1 Metode Wawancara

Melakukan wawancara kepada petugas perpustakaan dan kepala perpustakaan untuk mendapatkan informasi tentang perpustakaan sehingga didapatkan data sebagai berikut :

1. Sejarah singkat perpustakaan SMPN 15 Purworejo.
2. Sistem perpustakaan si SMPN 15 Purworejo masih menggunakan sistem manual.
3. Petugas perpustakaan hanya 1 orang.
4. Siswa dan karyawan yang ingin meminjam diwajibkan membawa foto 2 lembar untuk dibuatkan kartu anggota perpustakaan.
5. Hanya diperbolehkan meminjam 1 buku per siswa.
6. Batas waktu peminjaman selama 7 hari
7. Jika terlambat mengembalikan akan didenda Rp 100,00 .

1.5.1.2 Metode Observasi

Mengamati secara langsung perpustakaan SMPN 15 Purworejo. Didapatkan hasil yaitu buku-buku sudah sesuai kategori buku dan disimpan rapi di rak-rak perpustakaan.

1.5.1.3 Metode Studi Pustaka

Membaca buku yang diberikan petugas perpustakaan untuk dipelajari dan mengetahui bagaimana sistem perpustakaan yang sedang berjalan di SMPN 15 Purworejo. Dan juga membaca referensi yang didapat dari buku dan file internet, Sehingga bisa sebagai landasan teori dalam membuat sistem informasi perpustakaan.

1.5.2 Metode Analisis

Metode yang digunakan untuk menganalisis adalah model analisis PIECES, analisis kebutuhan sistem, dan analisis kelayakan sistem.

1.5.3 Metode Perancangan

Metode perancangan yang digunakan adalah membuat flowchart, diagram konteks, DFD, normalisasi, dan relasi tabel.

1.5.4 Metode Pengembangan

Metode pengembangan yang digunakan adalah membuat basis data, pembuatan interface, dan koneksi form dan database server.

1.5.5 Metode Testing

Metode testing yang digunakan adalah *Black Box Testing*.

1.6 Sistematika Penulisan

Laporan skripsi ini disusun secara sistematis ke dalam beberapa bab. Uraian masing-masing bab, antara lain :

1. Bab I Pendahuluan

Bab ini berisikan latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

2. Bab II Landasan Teori

Bab ini menguraikan tentang pengenalan aplikasi secara umum, perangkat lunak dan teori-teori yang digunakan dalam pembuatan laporan skripsi.

3. Bab III Analisis dan Perancangan

Pada bab ini akan membahas tentang analisis sistem dan membahas tentang perancangan sistem.

4. Bab IV Implementasi dan Pembahasan

Bab ini berisi tentang hasil program yang dikerjakan dan pengujian sistem.

5. Bab V Penutup

Bab ini merupakan penutup laporan yang berisi tentang kesimpulan dan saran.

6. Daftar Pustaka

7. Lampiran