

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan analisis, perancangan dan implementasi dalam membangun suatu aplikasi *Ensiklopedia Interaktif Kehidupan Dinosaurius* dapat disimpulkan:

1. Dalam penelitian ini telah di hasilkan *Ensiklopedia Interaktif Kehidupan Dinosaurius* ini menggunakan game maker studio dengan menggunakan metode penelitian , metode pengumpulan data , metode analisis dan metode pengembangan multimedia aplikasi Ensiklopedia dinosaurs di uji menggunakan blackbox testing dan pada uji coba aplikasi semua fitur dapat di jalankan .
2. Ensiklopedia Interaktif Kehidupan Dinosaurius Menampilkan 12 jenis dinosaurius dimana setiap dinosaurius memiliki pengertian,gambar dan suara.
3. Ensiklopedia Dinosaurius di lengkapi 2 jenis game interaktif.

5.2 Saran

Aplikasi yang dibuat memiliki keterbatasan dan dapat dikembangkan lebih lanjut.

Saran yang diajukan adalah :

1. Ensiklopedia Interaktif Kehidupan Dinosaurius ini akan lebih menarik jika skor dari game yang ada di dalam aplikasi dapat di share ke facebook.
2. Ensiklopedia Interaktif Kehidupan Dinosaurius akan lebih menarik jika di tambahkan fitur animasi dan efek yang lebih banyak lagi.
3. Ensiklopedia Interaktif Kehidupan Dinosaurius akan lebih edukatif jika di tambahkan fitur-fitur baru yang berkaitan dengan dinosaurius.
4. Ensiklopedia Interaktif ini akan Lebih Interaktif apabila di buat dalam bentuk 3D.
5. Pada Menu Pelihara Dinosaurius bisa berevolusi lagi.