

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan ilmu komputer dan teknologi pada era sekarang ini merupakan salah satu peradaban dan pemikiran manusia guna mencapai kehidupan yang sejahtera. Maka sesuatu yang bernama teknologi muncul dan berkembang begitu cepat. Teknologi yang semakin canggih dapat dirasakan langsung kegunaannya. Sebagian besar kegiatan manusia dikendalikan oleh peran teknologi. Dari hal yang paling sederhana dan mudah hingga hal yang sangat kompleks dan serius dimana semua tidak terlepas dari peran teknologi informasi.

Informasi tidak hanya sekedar sebagian tambahan ilmu, melainkan menjadikan hal yang sangat mutlak serta primer yang selalu dibutuhkan oleh setiap manusia dalam meningkatkan kualitas dan kesejahteraan hidup. Karena ilmu pengetahuan dan teknologi berkembang sangat pesat dan menghasilkan inovasi baru seiring dengan perkembangan pola pikir manusia yang terus meningkat ke arah yang lebih baik. Perlunya animasi 2D itu sendiri untuk memvisualisasikan objek yang tidak dapat diambil secara live shoot. Selain itu, sebagai pemanis pada sebuah video, juga memberikan sentuhan perkembangan teknologi dalam bidang multimedia.

IDEAZ Band adalah grup musik pop dengan komposisi lima orang anak muda asal Jakarta dengan record label Universal Music Indonesia dengan lagu mereka yang berjudul "Berakit-rakit". Berdasarkan latar belakang tersebut IDEAZ Band perlu membuat sebuah video klip dengan menggabungkan video dan animasi.

Video klip dirancang dalam bentuk video dan animasi karena ada lirik dari lagu tersebut yang mungkin susah untuk dijelaskan melalui live shoot.

Oleh karena itu dalam penyusunan Tugas Akhir ini penulis mengangkat judul **"Pembuatan Video Klip "IDEAZ Band" dengan menggabungkan video dan animasi 2D"**.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah dari pembuatan video clip ini adalah *"bagaimana membuat video clip "IDEAZ BAND" yang berjudul "Berakit-rakit" dengan menggabungkan video dan animasi 2D."*

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah pada pembuatan *video clip* "IDEAZ BAND" itu sendiri adalah:

1. Pembuatan story board mengacu pada skenario mengikuti alur dan tema lagu.
2. Tema animasi mengikuti lirik dan lagu.
3. Proses recording video yang mengikuti durasi dan tema lagu.
4. Software yang digunakan adalah Adobe Premiere Pro CS6, Adobe After Effect CS6, Adobe Photoshop CS6
5. Tahapan pasca produksi hanya sampai rendering.

1.4 Tujuan Penelitian

Maksud dan tujuan dari pembuatan *video clip* "IDEAZ BAND" yang berjudul "Berakit-rakit" adalah:

1.4.1 Tujuan Internal

1. Menerapkan dan mengembangkan ilmu yang didapat selama mengikuti pendidikan di STMIK "AMIKOM" Yogyakarta, khususnya dalam bidang multimedia.
2. Sebagai syarat kelulusan jenjang D3 jurusan Manajemen Informatika di STMIK "AMIKOM" Yogyakarta.
3. Merancang dan membuat *video clip* "IDEAZ BAND" yang berjudul "Beakit-rakit".

1.4.2 Tujuan Eksternal

1. Memberi gambaran pengetahuan tentang perkembangan *video clip* pada era sekarang.
2. Untuk memperluas jangkauan pengetahuan masyarakat kepada IDEAZ Band dengan lagunya yang berjudul "Berakit-rakit".

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun maksud dan tujuan yang ingin dicapai dalam penyusunan tugas akhir ini, yaitu sebagai berikut :

1. Menambah daya saing di bidang ilmu multimedia.
2. Menambah wawasan dan pengetahuan di bidang multimedia, serta dapat menambah pengalaman tentang pembuatan *video clip*.

3. Dapat mengetahui cara observasi dan pemecahan suatu masalah.

1.6 Pengumpulan Data

Metode yang digunakan dalam pelaksanaan dan pengumpulan data dalam penyusunan laporan penelitian antara lain:

1. Metode Wawancara

Merupakan metode yang pelaksanaannya secara pengamatan langsung melalui tanya jawab dengan yang bersangkutan mengenai konsep dari video klip yang akan dibuat untuk mendapatkan informasi yang diperlukan.

2. Metode Observasi

Metode dengan melakukan pengamatan langsung ditempat penelitian terhadap grup band tersebut, baik dari musik, aliran, dan logo band. Juga pengumpulan data-data yang berhubungan dan dibutuhkan dalam penyusunan tugas akhir.

3. Tinjauan Pustaka

Penulis mengumpulkan data dengan cara membaca informasi dari buku maupun materi kuliah yang pernah disampaikan, termasuk data-data atau dokumen yang diambil dari internet.

4. Dokumentasi

Dengan cara mengambil gambar (video), yang berhubungan dengan penelitian tugas akhir untuk dijadikan sebuah obyek pada program ini.

1.7 Sistematika penulisan

Seperti umumnya laporan penelitian ilmiah, maka pada laporan tugas akhir ini meliputi:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini akan diuraikan mengenai latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan pengumpulan data.

BAB II DASAR TEORI

Bab ini berisikan penjelasan dasar dari video klip dan software yang digunakan dalam editing video.

BAB III GAMBARAN UMUM

Bab ini menjelaskan tentang perancangan konsep video klip yang menggabungkan video dan animasi 2D meliputi tahap pra produksi, pembuatan story board, produksi, dan pasca produksi.

BAB IV PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan tentang pembuatan video clip IDEAZ Band yang berjudul "Berakit-rakit" mulai dari proses pra produksi, produksi, dan pasca produksi.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini merupakan bab terakhir yang berisi uraian tentang kesimpulan dan saran untuk pengembangan yang lebih baik.