

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan dari penelitian yang telah dilakukan adalah pembuatan aplikasi *Kiat Sukses Public Speaking* serta dapat disimpulkan bahwa Perancangan *design* grafis *Kiat Sukses Public Speaking* diperlukan penggunaan grafis 2D dengan warna yang beragam, suara-suara, serta gambar dan animasi yang mendampingi kegiatan interaktif. Cara menggunakan aplikasi dibuat sederhana sehingga pengguna dapat dengan mudah serta memahami isi dari aplikasi termasuk cara cara menjawab soal kuis. *Aplikasi Kiat Sukses Public Speaking* dapat berjalan di semua ukuran layar dari smartphone android karena dalam pembuatan *interfacenya* tidak menggunakan *Extensible Markup Language* (xml). Berdasarkan pengujian, aplikasi *Kiat Sukses Public Speaking* ini sesuai dengan perancangan aplikasi dan tidak ada error yang terdeteksi.

5.2 Saran

Dari pembuatan Aplikasi Edukatif ini ada beberapa saran yang dapat dikembangkan untuk penelitian berikutnya, adapun sarannya sebagai berikut:

1. Tampilan gambar pada *Aplikasi Kiat Sukses Public Speaking* ini kedepannya dapat diperbaiki kembali dengan membuat tampilan gambar yang lebih interaktif lagi sehingga membuat user menjadi lebih tertarik
2. Diharapkan bagi para developer selanjutnya dapat membuat dan mengembangkan aplikasi ini menjadi aplikasi yang lebih baik dan

dapat digunakan di semua platform handphone lainnya, seperti IOS, blacberry dan lainnya.

