

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari keseluruhan pembahasan yang telah dibahas pada bab – bab sebelumnya maka penulis dapat mengambil kesimpulan dari pembuatan Multimedia Interaktif “ PERANCANGAN PEMBUATAN MULTIMEDIA INTERAKTIF BERBASIS ANDROID PENGENALAN OBYEK WISATA UNTUK DINAS PARIWISATA KABUPATEN REMBANG” sebagai berikut :

1. Untuk merancang aplikasi “ Pariwisata Kabupaten Rembang” yang dilakukan yaitu pertama membuat tampilan aplikasi selanjutnya pembuatan kode program untuk menampilkan slide gallery yang telah dibuat sebelumnya.
2. Pengguna dapat membuka menu Bantuan untuk melihat petunjuk penggunaan aplikasi. Berdasarkan hasil pengujian kebutuhan fungsional, aplikasi dapat berjalan dengan baik pada sebagian besar perangkat Android seperti smartphone.
3. Pengguna dapat melihat gambar lokasi, penjelasan singkat tentang lokasi dan dapat melihat petunjuk alamat lokasi, jam buka lokasi, fasilitas transportasi yang bisa digunakan untuk berkunjung ke lokasi.

5.2 Saran

Untuk lebih memahami tentang sebuah sistem informasi multimedia diperlukan pemahaman program aplikasi serta special efek yang baik, untuk itu diberikan saran dan masukan yang dapat dipertimbangkan, sebagai berikut :

1. Dalam pembuatan aplikasi multimedia ini masih terdapat banyak kekurangan yang untuk selanjutnya bisa menjadi pertimbangan dalam pembuatan aplikasi selanjutnya.
2. Perkembangan teknologi multimedia promosi akan terus berlanjut seiring banyaknya media komunikasi yang ada, sehingga membutuhkan perhatian dan perencanaan jangka yang matang untuk mengatisipasinya.
3. Perubahan semakin berkembangnya Dinas Pariwisata Kabupaten Rembang juga harus diperhatikan.