

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Usia anak-anak merupakan usia dimana mereka hanya memiliki pikiran untuk bermain dan bersenang-senang. Kebanyakan dari anak-anak yang masih duduk di sekolah dasar mudah terpengaruh oleh teman dan lingkungan sekitar. Bahkan kebanyakan dari siswa sekolah dasar menggunakan uang tabungan yang harus ditabungkan di sekolah untuk membeli makanan dan mainan yang dijual di lingkungan sekitar. Sehingga orang tua serta guru dirasa perlu untuk melakukan pengawasan terhadap semua anak di mulai dari usia sekolah dasar.

Tabungan siswa yang ada di Sekolah Dasar Muhammadiyah Pajangan 2 merupakan sistem yang telah berjalan lebih dari 6 tahun dan dirasa sistem ini sangat besar sekali manfaat bagi orang tua dan guru di sekolah. Manfaat yang dirasakan oleh orang tua salah satunya adalah dapat membantu orang tua siswa yang memiliki penghasilan tidak tetap untuk memenuhi kebutuhan biaya sekolah anaknya. Tabungan yang ada di Sekolah Dasar Muhammadiyah Pajangan 2 ini diwajibkan untuk seluruh siswa yang terdaftar di sekolah ini.

Tabungan siswa yang ada di sekolah ini dapat diambil sewaktu-waktu serta uang hasil tabungan siswa juga dapat digunakan untuk membayar kebutuhan sekolah siswa mulai dari pembayaran uang gedung, buku, les dan berbagai jenis pembayaran lainya. Selain untuk kebutuhan tersebut orang tua siswa biasanya menggunakan uang tabungan untuk membantu meringankan biaya pendidikan siswa kejenjang berikutnya.

Sistem yang berjalan saat ini masih dikerjakan secara manual, pencatatan dan penyimpanan data ditulis dalam buku serta perhitungannya masih dilakukan secara manual dengan alat bantu kalkulator, dengan jumlah data yang banyak dan tidak tetap, sehingga sering kali guru salah dalam perhitungan. Selain itu masalah juga terjadi pada orang tua siswa yang kebanyakan uang untuk menabung digunakan untuk anaknya membeli makanan dan mainan yang ada. Maka sistem ini memerlukan solusi untuk membantu mengelola sistem administrasi keuangan yang telah diotomatisasi dan dapat dipantau oleh orang tua siswa dirumah sehingga dapat membantu sistem administrasi keuangan di Sekolah Dasar Muhammadiyah Pajangan 2.

Untuk itu penulis mempunyai gagasan untuk merancang suatu sistem informasi di Sekolah Dasar Muhammadiyah Pajangan 2 yang dapat mencatat administrasi keuangan siswa yang terdiri dari tabungan dan pembayaran sehingga dapat membantu orang tua dan guru dalam mengawasi anak tersebut.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang diatas, maka dapat diketahui rumusan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat sebuah sistem informasi yang bisa membantu pihak sekolah untuk merekap data tabungan dan mengelola pembayaran di sekolah dasar muhamadiyah pajangan 2 ?
2. Bagaimana membuat sistem informasi yang bisa membantu orang tua untuk mengawasi uang tabungan anaknya?

1.3 Batasan Masalah

Agar tidak menyimpang dari topik pembahasan penelitian, maka penulis membuat batasan masalah sebagai berikut:

1. Sistem informasi administrasi keuangan ini berisi program yang hanya melakukan proses pengolahan data tabungan dan pembayaran siswa di sekolah.
2. Sistem informasi administrasi keuangan tersebut hanya digunakan untuk siswa yang terdaftar di sekolah.
3. Sistem informasi administrasi keuangan dibuat berbasis website.

1.4 Manfaat dan Tujuan Penelitian

Manfaat dan tujuan dari penelitian ini dibedakan menjadi 3 yaitu manfaat dan tujuan penelitian untuk pihak sekolah, orang tua dan peneliti.

Manfaat dan tujuan dari penelitian untuk pihak sekolah yaitu :

1. Mengembangkan sistem informasi administrasi keuangan siswa di SD Muhammadiyah Pajangan 2 yang dikembangkan untuk membantu memecahkan masalah sistem administrasi yang dialami pada sistem saat ini.
2. Sistem ini dibuat untuk memberikan informasi tabungan dan pembayaran yang akurat dan benar dalam pengolahan datanya sehingga kesalahan-kesalahan yang sering dialami bisa dipecahkan untuk orang tua dalam memantau tabungan anaknya.

Manfaat dan tujuan penelitian untuk orang tua siswa yaitu :

1. Memudahkan orang tua untuk mengetahui hasil mutasi tabungan siswa secara online.
2. Membantu orang tua mengawasi kejujuran siswa yang sering menggunakan uang tabungan untuk jajan.

Manfaat dan tujuan penelitian untuk penulis yaitu :

1. Menerapkan ilmu teori-teori pemrograman berbasis *website* yang telah penulis dapatkan selama mengikuti pendidikan di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Amikom Yogyakarta.
2. Menambah wawasan dan pengalaman secara nyata dari apa yang telah diteliti di lapangan.

1.5 Metode Penelitian

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data yang digunakan dalam rangka mencari dan mengumpulkan data dalam penyusunan laporan ini adalah metode deskriptif yaitu metode penelitian yang memusatkan pada pemecahan masalah actual dengan tujuan untuk membuat deskripsi secara sistematis, actual dan akurat mengenai fakta, sifat dan hubungan antar fenomena yang diselidiki. dalam pembuatan skripsi ini tentu saja memerlukan teknik atau cara pengumpulan data. Teknik yang digunakan untuk memperoleh data tersebut adalah :

1. Observasi

Cara memperoleh data dimana penulis mengadakan pengamatan langsung terhadap objek yang diteliti yaitu pada Sekolah Dasar Muhammadiyah Pajangan

2.

2. Studi pustaka

Cara mengumpulkan data tertulis diperoleh dari buku dan diktat yang bersangkutan dengan dengan proses pembuatan skripsi ini

3. Studi dokumenter

Penulis mendapat data tentang tabungan dari dokumentasi yang dimiliki oleh sekolah.

4. Studi lapangan

Penulis mendapatkan data tentang tabungan siswa di Sekolah Dasar Muhammadiyah Pajangan 2 diperoleh dari hasil pengamatan lapangan dengan bantuan dari petugas yang ada pada unit kerjanya.

5. Wawancara

Cara pengumpulan data dimana penulis mendapat data dari hasil wawancara dengan pimpinan dan para guru yang terlibat didalam sistem informasi tabungan ini.

1.5.2 Metode Analisis

Metode analisis yang digunakan terhadap sistem yang sedang berjalan dipelajari dan sistem pengganti diusulkan. Analisis yang digunakan ialah analisis pieces, analisis kebutuhan, dan analisis kelayakan.

1.5.3 Desain

Desain yang digunakan dalam perancangan sistem ini menggunakan *entity relationship diagram (ERD)* dan konsep pemodelan yang digunakan adalah bagan alir (*flowchart*) dan *data flow diagram (DFD)*.

1.5.4 Implementasi

Pada tahap implementasi ini melakukan pembuatan database sesuai dengan rancangan desain serta membuat aplikasi berdasarkan desain sistem yang telah dibuat.

1.5.5 Testing

Penulis melakukan pengujian terhadap sistem informasi yang akan dibuat menggunakan 2 pengujian yaitu *white box testing* dan *black box testing*.

1.6 Sistematika Penulisan

Laporan skripsi ini disusun secara sistematis yang terdiri dari lima bab dan masing-masing bab diuraikan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, batasan masalah, metode pengumpulan data, metode pengembangan perangkat lunak, sistematika penulisan skripsi.

BAB II LANDASAN TEORI

Berisi konsep dasar dan teori-teori tentang sistem, informasi, sistem informasi, internet dan sistem perangkat lunak yang digunakan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Berisi tentang analisis kebutuhan sistem dan perancangan sistem.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM

Berisi tentang penjelasan pembuatan *website* dan implementasi sistem.

BAB V PENUTUP

Berisi kesimpulan dan saran yang ditujukan kepada pihak yang terkait.

DAFTAR PUSTAKA

