

**APLIKASI PENCARIAN WISATA KULINER DI KOTA YOGYAKARTA
PADA PERANGKAT ANDROID TERINTEGRASI GOOGLE MAPS**

SKRIPSI



disusun oleh

Ersa Rizki Dimitri

11.11.5661

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

**APLIKASI PENCARIAN WISATA KULINER DI KOTA YOGYAKARTA
PADA PERANGKAT ANDROID TERINTEGRASI GOOGLE MAPS**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

Ersa Rizki Dimitri

11.11.5661

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**APLIKASI PENCARIAN WISATA KULINER DI KOTA YOGYAKARTA
PADA PERANGKAT ANDROID TERINTEGRASI GOOGLE MAPS**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ersa Rizki Dimitri

11.11.5661

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 29 Oktober 2014

Dosen Pembimbing,

Armadyah Amborowati, S.Kom, M.Eng.

NIK. 190302063

PENGESAHAN

SKRIPSI

APLIKASI PENCARIAN WISATA KULINER DI KOTA YOGYAKARTA PADA PERANGKAT ANDROID TERINTEGRASI GOOGLE MAPS

yang disusun oleh

Ersa Rizki Dimitri

11.11.5661

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 18 November 2015

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Melwin Syafrizal, S.Kom, M.Eng.
NIK. 190302105



Yuli Astuti, M.Kom.
NIK. 190302146



Armadyah Amborowati, S.Kom, M.Eng.
NIK. 190302063

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 27 November 2015

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001



PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 27 November 2015

Ersa Rizki Dimitri
11.11.5661

MOTTO

“Sesuatu yang belum dikerjakan seringkali tampak mustahil, kita baru yakin kalau kita telah berhasil melakukannya dengan baik” – Evelyn Underhill

“Tidak ada masalah yang tidak bisa diselesaikan selama ada komitmen bersama untuk menyelesaikannya”

“Janganlah takut untuk melangkah, karena jarak 1000 mil dimulai dengan langkah pertama”



PERSEMBAHAN

Segala puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT, atas karunia serta kemudahan yang Engkau berikan akhirnya penulis bisa menyelesaikan skripsi ini. Skripsi ini kupersembahkan kepada :

Kedua Orang Tua dan Kakak

Sebagai tanda bakti, hormat, dan rasa terima kasih yang tiada terhingga kupersembahkan karya kecil ini kepada Ibu dan Ayah yang telah memberikan kasih sayang dan segala dukungan yang tiada terhingga yang tiada mungkin dapat kubalas hanya dengan selembar kertas yang bertuliskan kata persembahan. Semoga ini menjadi langkah awal untuk membuat Ibu dan Ayah bahagia karna kusadar, selama ini belum bisa berbuat yang lebih.

Untuk Ibu dan Ayah yang selalu membuatku termotivasi dan selalu menyirami kasih sayang, selalu mendoakanku, selalu menasehatiku menjadi lebih baik,

Untuk kakak, terima kasih atas doa dan bantuannya selama ini, hanya karya kecil ini yang dapat aku persembahkan.

KATA PENGANTAR

Bismillahirrahmanirrahim, Segala Puji dan Syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Aplikasi Pencarian Wisata Kuliner Di Kota Yogyakarta pada Perangkat Android Terintegrasi Google Maps”.

Skripsi ini disusun dalam rangka memenuhi salah satu syarat untuk memperoleh gelar kesarjanaan Strata 1 Teknik Informatika di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.

Penulis menyadari bahwa segala hasil yang diperoleh atas selesainya skripsi ini tidak lepas dari bantuan dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M. selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Sudarmawan M.T selaku ketua jurusan Strata 1 Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Ibu Armadyah Amborowati, S.Kom. M.Eng. selaku dosen pembimbing yang telah memberikan masukan, ide, saran, motivasi dan nasehat yang berharga selama penyusunan skripsi ini.
4. Segenap Dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta.
5. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang telah banyak membantu penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.

Penulis berusaha memberikan yang terbaik dalam penulisan skripsi ini namun penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna, sehingga penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari pembaca.

Akhir kata semoga skripsi ini bermanfaat sehingga dipakai sebagai bahan referensi bagi para pembaca dan mahasiswa STMIK “AMIKOM” Yogyakarta lainnya dalam pengambilan Skripsi.

Yogyakarta, 27 November 2015

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iv
HALAMAN MOTTO.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
INTISARI.....	xv
ABSTRACT.....	xvi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian	3
1.5 Metode Penelitian.....	4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	4
1.5.1 Metode Pengembangan Sistem.....	4
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Tinjauan Pustaka	7
2.2 Dasar Teori.....	10
2.2.1 Wisata Kuliner	10
2.2.2 SDLC (<i>System Development Life Cycle</i>).....	11
2.2.2.1 Tahapan Analisis	12
2.2.2.2 Tahapan Desain	14
2.2.2.3 Tahapan Implementasi	20
2.2.2.4 Tahapan Pengujian.....	20

2.2.3	<i>Java</i>	21
2.2.4	<i>Android</i>	21
2.2.5	<i>Google Maps API</i>	22
2.2.7	<i>JSON</i>	22
2.2.8	<i>MySQL</i>	23
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN		24
3.1	Analisis Sistem	24
3.1.1	Analisis SWOT	24
3.2	Analisis Kebutuhan Sistem	25
3.2.1	Analisis Kebutuhan Fungsional Aplikasi	25
3.2.1.1	Dari Sisi Admin	25
3.2.1.2	Dari Sisi Pengguna	25
3.2.2	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional Aplikasi	26
3.3	Analisis Kelayakan Sistem	27
3.3.1	Analisis Kelayakan Teknologi	27
3.3.2	Analisis Kelayakan Hukum	28
3.4	Perancangan Sistem	28
3.4.1	Arsitektur Sistem	28
3.4.1.1	Dari Sisi Admin	29
3.4.1.2	Dari Sisi Pengguna	29
3.4.2	Rancangan <i>Database</i>	30
3.4.3	Rancangan UML	30
3.4.3.1	<i>Use Case Diagram</i>	31
3.4.3.2	<i>Activity Diagram</i>	32
3.4.3.3	<i>Class Diagram</i>	39
3.4.3.4	<i>Sequence Diagram</i>	40
3.4.4	Rancangan <i>Form</i> dan <i>Interface</i>	44
3.4.4.1	Dari Sisi Admin	44
3.4.4.2	Dari Sisi Pengguna	45
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		49
4.1	Pembuatan <i>Database</i> dan Tabel	49

4.2 Pembuatan <i>Interface</i>	50
4.3 Koneksi <i>Form</i> dan <i>Database Server</i>	57
4.4 Kompilasi Program.....	58
4.5 <i>Black-Box Testing</i>	60
4.6 Implementasi Program.....	65
4.6.1 Manual Program.....	65
4.6.2 Manual Instalasi.....	72
4.7 Pemeliharaan Sistem.....	72
4.7.1 <i>Backup Program</i>	73
4.7.2 <i>Backup Data</i>	73
4.8 Pembahasan.....	74
BAB V PENUTUP	79
5.1 Kesimpulan	79
5.2 Saran	79
DAFTAR PUSTAKA.....	81

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan Penelitian	8
Tabel 2.2 Simbol-simbol <i>Use case Diagram</i>	15
Tabel 2.3 Simbol-simbol <i>Activity Diagram</i>	17
Tabel 2.4 Simbol-simbol <i>Class Diagram</i>	18
Tabel 2.5 Simbol-simbol <i>Sequence Diagram</i>	19
Tabel 3.1 Tabel Analisis <i>SWOT</i>	24
Tabel 4.1 Hasil <i>Test Case</i> Antarmuka <i>Login Web Admin</i>	60
Tabel 4.2 Hasil <i>Test Case</i> Antarmuka <i>Dashboard Web Admin</i>	60
Tabel 4.3 Hasil <i>Test Case</i> Antarmuka <i>View Web Admin</i>	61
Tabel 4.4 Hasil Pengujian di <i>Smartphone Android</i>	61
Tabel 4.5 Hasil <i>Test Case</i> Antarmuka <i>List Wisata Kuliner</i>	62
Tabel 4.6 Hasil <i>Test Case</i> Antarmuka <i>Detail Wisata Kuliner</i>	62
Tabel 4.7 Hasil <i>Test Case</i> Antarmuka <i>Peta Wisata Kuliner</i>	63
Tabel 4.8 Hasil <i>Test Case</i> Antarmuka <i>Menu Utama</i>	63
Tabel 4.9 Hasil <i>Test Case</i> Antarmuka <i>Add New Place</i>	64
Tabel 4.10 Hasil <i>Test Case</i> Antarmuka <i>Bantuan</i>	64
Tabel 4.11 Hasil <i>Test Case</i> Fungsi <i>Pencarian</i>	65

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	<i>Waterfall Model</i>	12
Gambar 3.1	Arsitektur Sistem	28
Gambar 3.2	Arsitektur Sistem di sisi <i>Admin</i>	29
Gambar 3.3	Arsitektur Sistem di sisi Pengguna	29
Gambar 3.4	<i>ERD (Entity Relationship Diagram)</i>	30
Gambar 3.5	Struktur Tabel.....	30
Gambar 3.6	<i>Use Case Diagram</i> Aplikasi Wisata Kuliner	31
Gambar 3.7	<i>Use Case Diagram Web Admin</i>	31
Gambar 3.8	<i>Activity Diagram</i> Fungsi Pencarian	32
Gambar 3.9	<i>Activity Diagram Direction (Rute)</i>	32
Gambar 3.10	<i>Activity Diagram Bantuan</i>	33
Gambar 3.11	<i>Activity Diagram</i> Tambah Lokasi Baru.....	33
Gambar 3.12	<i>Activity Diagram Sign Up</i>	34
Gambar 3.13	<i>Activity Diagram Sign In</i>	34
Gambar 3.14	<i>Activity Diagram Call</i>	35
Gambar 3.15	<i>Activity Diagram</i> Daftar Menu Restaurant	35
Gambar 3.16	<i>Activity Diagram Share</i>	36
Gambar 3.17	<i>Activity Diagram</i> Peta Wisata Kuliner	36
Gambar 3.18	<i>Activity Diagram Create (Web Admin)</i>	37
Gambar 3.19	<i>Activity Diagram Read (Web Admin)</i>	37
Gambar 3.20	<i>Activity Diagram Update (Web Admin)</i>	38
Gambar 3.21	<i>Activity Diagram Delete (Web Admin)</i>	38
Gambar 3.22	<i>Class Diagram</i> Aplikasi Wisata Kuliner	39
Gambar 3.23	<i>Class Diagram Web Admin</i>	39
Gambar 3.24	<i>Sequence Diagram</i> Fungsi Pencarian.....	40
Gambar 3.25	<i>Sequence Diagram</i> Fungsi <i>Direction (Rute)</i>	40
Gambar 3.26	<i>Sequence Diagram</i> Daftar Menu Restaurant	40
Gambar 3.27	<i>Sequence Diagram</i> Tambah Lokasi Baru	41
Gambar 3.28	<i>Sequence Diagram Sign In</i>	41

Gambar 3.29	<i>Sequence Diagram Sign Up</i>	41
Gambar 3.30	<i>Sequence Diagram About</i>	41
Gambar 3.31	<i>Sequence Diagram Bantuan</i>	42
Gambar 3.32	<i>Sequence Diagram Peta Wisata Kuliner</i>	42
Gambar 3.33	<i>Sequence Diagram Fungsi Call</i>	42
Gambar 3.34	<i>Sequence Diagram Fungsi Share</i>	42
Gambar 3.35	<i>Sequence Diagram Create (Web Admin)</i>	43
Gambar 3.36	<i>Sequence Diagram Read (Web Admin)</i>	43
Gambar 3.37	<i>Sequence Diagram Update (Web Admin)</i>	43
Gambar 3.38	<i>Sequence Diagram Delete (Web Admin)</i>	43
Gambar 3.39	Rancangan <i>Login (Web Admin)</i>	44
Gambar 3.40	Rancangan <i>Menu (Web Admin)</i>	44
Gambar 3.41	Rancangan <i>Tabel CRUD (Web Admin)</i>	44
Gambar 3.42	Rancangan <i>List Wisata Kuliner</i>	45
Gambar 3.43	Rancangan <i>Peta Wisata Kuliner</i>	45
Gambar 3.44	Rancangan <i>Menu Utama</i>	45
Gambar 3.45	Rancangan <i>Detail Wisata Kuliner</i>	46
Gambar 3.46	Rancangan <i>Add New Place</i>	46
Gambar 3.47	Rancangan <i>Sign Up</i>	46
Gambar 3.48	Rancangan <i>Sign In</i>	47
Gambar 3.49	Rancangan <i>About</i>	47
Gambar 3.50	Rancangan <i>Bantuan</i>	47
Gambar 3.51	Rancangan <i>Daftar Menu</i>	48
Gambar 4.1	Implementasi <i>Database makan</i>	49
Gambar 4.2	Implementasi <i>Tabel users</i>	50
Gambar 4.3	Implementasi <i>Tabel resto</i>	50
Gambar 4.4	Implementasi <i>Tabel menu</i>	50
Gambar 4.5	<i>Interface List Wisata Kuliner</i>	51
Gambar 4.6	<i>Interface Detail Wisata Kuliner</i>	52
Gambar 4.7	<i>Peta Wisata Kuliner</i>	52
Gambar 4.8	<i>Interface Menu Utama</i>	53

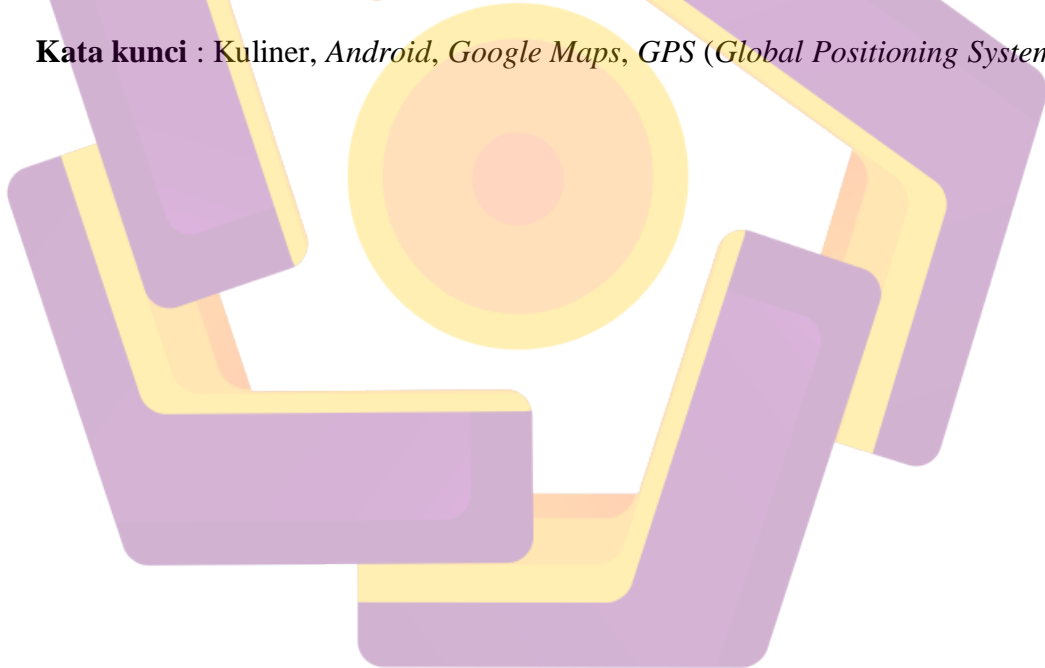
Gambar 4.9	<i>Interface Sign In</i>	53
Gambar 4.10	<i>Interface Sign Up</i>	54
Gambar 4.11	<i>Interface View Profile</i>	54
Gambar 4.12	<i>Interface Add New Place</i>	55
Gambar 4.13	<i>Interface About</i>	55
Gambar 4.14	<i>Interface Bantuan</i>	56
Gambar 4.15	<i>Interface Login Web Admin</i>	56
Gambar 4.16	<i>Interface View Data Web Admin</i>	57
Gambar 4.17	<i>Interface Form Web Admin</i>	57
Gambar 4.18	Membuat <i>keystore</i> baru	59
Gambar 4.19	Membuat <i>private key</i>	59
Gambar 4.20	Generate a <i>signed APK</i>	60
Gambar 4.21	Manual Peta Wisata Kuliner.....	66
Gambar 4.22	Manual Detail Wisata Kuliner.....	66
Gambar 4.23	Manual <i>Direction</i>	67
Gambar 4.24	Manual Daftar Menu Wisata Kuliner	67
Gambar 4.25	Manual <i>Share</i>	68
Gambar 4.26	Manual Menu Utama	68
Gambar 4.27	Manual <i>Sign In</i>	69
Gambar 4.28	Manual <i>Sign Up</i>	69
Gambar 4.29	Manual <i>View Profile</i>	70
Gambar 4.30	Manual <i>Add New Place</i>	70
Gambar 4.31	Manual <i>About</i>	71
Gambar 4.32	Manual Bantuan.....	71
Gambar 4.33	Manual Pencarian	72

INTISARI

Kuliner merupakan hal yang istimewa di tiap daerah. karena keistimewaannya, tiap daerah di pelosok negeri ini mempunyai makanan khas seperti, makanan tradisional maupun makanan cepat saji. Hal ini juga terjadi pada perkembangan *smartphone*. Kini *mobile phone* yang dikenal sebagai *smartphone* ini tidak hanya digunakan untuk mengirim pesan atau melakukan panggilan saja, akan tetapi juga digunakan untuk menemukan lokasi, berbagi foto, bahkan *sosial media* karena telah dilengkapi dengan fitur *modern*, seperti *Google Maps*. Salah satu sistem operasi yang banyak digunakan pada *smartphone* adalah *android*.

Berdasarkan uraian diatas, maka dikembangkan sebuah aplikasi pencarian lokasi wisata kuliner berbasis *android*. Aplikasi ini dikembangkan dengan bahasa pemrograman *Java*, dengan menggunakan basis data *MySQL*, dan memanfaatkan fitur *Google Maps* dan *GPS* yang dimiliki oleh sistem operasi *android*. Pengguna hanya perlu memiliki aplikasi ini di ponsel dengan sistem operasi *Android* dan memastikan bahwa ponsel pintar mereka dapat mengakses internet . Akses Internet diperlukan agar aplikasi dapat terhubung ke *Google Maps*.

Kata kunci : *Kuliner, Android, Google Maps, GPS (Global Positioning System)*



ABSTRACT

Culinary is so special in every region. Because of its merits, every region in parts of this country has typical food such as traditional foods and fast food. This also happened on development smartphone. Now mobile phone known as smartphone is not only used to send messages or make any call, but also used for finding location, share, even social media because it is equipped with modern features, as google maps. One operating system much used in smartphone is android.

Based on description above, then developed the application of search culinary tourism based on android. This application developed with java programming language, by using mysql database, and using features of google maps and gps possessed by an operating system android. Users just need to have this applications in phone with android operating system and make sure that smartphone can access internet. Internet access necessary to application can be hooked into google maps.

Keyword : *Culinary, Android, Google Maps, GPS (Global Positioning System)*

