

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Dari proses pengimplementasian dan pembahasan diperoleh beberapa kesimpulan sesuai dengan rumusan masalah.

1. Langkah kerja pembuatan dalam tahap pembuatan Simulasi 3d mesin sabut kelapa ini meliputi perancangan dan pembuatan desain konsep simulasi 3D, pembuatan *Sketch*, *Solid Model*, *Assembly Part*, *Motion Model* dan proses *Rendering*
2. Saat proses *Sketching* hal yang perlu diperhatikan yaitu dalam menentukan ukuran mesin yang akan dibuat, sebelumnya kita harus mempunyai catatan untuk ukuran mesin, agar mudah dalam pembuatan *sketch*.
3. Pembuatan modeling beberapa bagaian dan masing masing part menggunakan *feature extruded-boss* dan *cut-extruded* agar obyek model memiliki karekter dari *sketch* tersendiri.
4. Proses pada *motion model* untuk memberikan efek pergerakan pada mesin seperti halnya animasi.

5.2 Saran

Dalam proses pembuatan Simulasi 3D Mesin Sabut Kelapa masih ada hal-hal yang perlu untuk dikaji lebih mendalam. Berikut saran untuk penelitian lebih lanjut tentang pembuatan Simulasi 3D Mesin Sabut Kelapa Menggunakan Solidworks 2013.

1. Penulis sadar dalam pembahasan ini belum mengoptimalkan semua fitur yang ada pada software Solidworks 2013. Oleh karena itu alangkah lebih baik jika dilakukan analisis dan pembahasan yang lebih mendalam tentang berbagai fitur yang dimiliki software tersebut sehingga dapat diketahui kelebihan dan kekurangan secara lebih mendalam.
2. Pembuatan uji coba pada obyek, seperti pembuatan kulit kelapa dan serabut kelapa masih jauh dari kata sempurna, disini penulis hanya ingin memperlihatkan bagaimana inti hasil dari penggilingan mesin sabut kelapa tersebut.
3. Diharapkan kedepannya dapat lebih menguasai software solidworks 2013, untuk membuat berbagai macam mesin mesin yang lain dengan menguasai lebih dari feature yang sebelumnya digunakan.