

**APLIKASI PETA LOKASI KOS-KOSAN DI LINGKUNGAN STMIK
AMIKOM YOGYAKARTA MENGGUNAKAN ADT BUNDLE**

SKRIPSI



disusun oleh

Alem Saadi

11.11.5353

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

**APLIKASI PETA LOKASI KOST-KOSAN DI LINGKUNGAN STMIK
AMIKOM YOGYAKARTA MENGGUNAKAN ADT BUNDLE
SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informasi



disusun oleh
Alem Saadi
11.11.5353

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**APLIKASI PETA LOKASI KOST-KOSAN DI LINGKUNGAN STMIK
AMIKOM YOGYAKARTA MENGGUNAKAN ADT BUNDLE**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Alem Sandi

11.11.5353

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing
pada tanggal 07 Oktober 2014

Dosen Pembimbing,



Emha Taufiq Luthfi, ST, M.Kom
NIK. 190302125

PENGESAHAN
SKRIPSI
APLIKASI PETA LOKASI KOST-KOSAN DI LINGKUNGAN STMIK
AMIKOM YOGYAKARTA MENGGUNAKAN ADT BUNDLE

yang disusun oleh

Alem Snadi

11.11.5353

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 19 Desember 2015

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Emha Taufiq Luthfi, ST, M.Kom
NIK. 190302125

Robert Marco, MT
NIK. 190302228

Bayu Setiaji, M.Kom
NIK. 190302216

Tanda Tangan

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 11 Februari 2016



PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 7 Maret 2016

Alem Saadi
11.11.5353

MOTTO

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

“Mulailah segala sesuatu dengan bismillah.”

“ Sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan. ” (QS. Alam Nasyroh: 6)

“ Katakanlah: “Sekiranya lautan menjadi tinta untuk (menulis) kalimat-kalimat Tuhanku, sungguh habislah lautan itu sebelum habis (ditulis) kalimat-kalimat Tuhanku, meskipun Kami datangkan tambahan sebanyak itu (pula)”

(Q.S. Al- ahfi: 109)

“ Kita berdoa kalau kesusahan dan membutuhkan sesuatu, mestinya kita juga berdoa dalam kegembiraan besar dan saat rezeki melimpah.” (Kahlil Gibran)

“ Sukses terdiri dari 99% kegagalan. ” (Henry Ford)

“ Banyak kegagalan dalam hidup ini dikarenakan orang-orang tidak menyadari betapa dekatnya mereka dengan keberhasilan saat mereka menyerah. ”

(Thomas Alva Edison)

PERSEMBAHAN

Syukur Alhamdulillah atas kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya sehingga karya ini dapat terselesaikan dengan baik dan lancar tanpa ada hambatan yang berarti. Karya ini saya persembahkan kepada :

1. Kedua orang tua (Syuyanto & Elindriati) tercinta atas dukungan do'a, cinta dan kasih sayang yang tak terhingga. Tidak sedikitpun bisa membalas segala pengorbanan dan kasih sayang yang telah kalian berikan.
2. Seluruh saudara dan saudari atas do'a nya yang selalu mendukung dalam penyelesaian skripsi ini.
3. Bapak Emha Taufiq Luthfi, ST, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah banyak memotivasi.
4. Teman-teman kontrakan : Bana, Chandra, Ikhsan, Cupaw, dan teman-teman kontrakan galau yang telah memberikan dukungan dan motivasi.
5. Teman ngoding dan nyekripsi : Charles Simanjuntak yang membantu membuat skripsi ini lebih baik dan berwarna.
6. Teman-teman kelas 11-S1TI-10 yang selalu memberikan semangat.
7. Semua pihak yang telah memberikan dukungan secara langsung maupun tidak langsung.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis persembahkan untuk Allah SWT yang telah memberikan rahmat, hidayah dan kekuatan sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini sesuai dengan waktu yang diinginkan penulis. Tidak lupa sholawat serta salam penulis haturkan pada junjungan umat yaitu Nabi Muhammad SAW, yang telah menyebarkan agama Islam sehingga penulis dan seluruh umat Islam dapat merasakan indahnya Islam.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan bagi setiap mahasiswa STMIK AMIKOM Yogyakarta. Selain itu juga merupakan suatu bukti bahwa mahasiswa telah menyelesaikan kuliah jenjang program Strata-I dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer.

Dengan selesainya skripsi ini, maka penulis tidak lupa mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Sudarmawan, MT selaku ketua jurusan Teknik Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Emha Taufiq Luthfi, ST, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah sabar membimbing dan banyak memberikan pengarahan bagi penulis dalam pembuatan skripsi ini.
4. Kedua Orang Tua saya yang telah memberikan doa serta dukungan yang begitu luar biasa untuk saya.

5. Bapak dan Ibu Dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya selama penulis kuliah.
6. Teman-teman saya selama mengikuti perkuliahan.

Penulis tentunya menyadari bahwa pembuatan skripsi ini masih banyak sekali kekurangan-kekurangan dan kelemahan-kelemahannya. Oleh karena itu penulis berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun untuk menambah kesempurnaan skripsi ini. Namun penulis tetap berharap skripsi ini akan bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.

Yogyakarta, 7 Maret 2016

Alem Saadi
11.11.5353

DAFTAR ISI

PERSETUJUAN	ii
PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
INTISARI.....	xvi
ABSTRACT.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penulisan.....	2
1.5 Metode Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II LANDASAN TEORI.....	6
2.1 Tinjauan Pustaka.....	6
2.2 Pengertian Kost.....	7
2.2.1 Sejarah Kost.....	7
2.2.2 Dampak Sosial dan Kegunaan.....	9
2.3 Google Map.....	10

2.4 Android	10
2.4.1 Fitur Android.....	11
2.4.2 Arsitektur Android	11
2.4.3 Komponen Aplikasi Android	13
2.4.4 Versi Android.....	17
2.5 Java	18
2.5.1 Java Platform Android	19
2.5.2 Gambaran Java Platform Android.....	20
2.6 Extensible Markup Language (XML)	21
2.6.1 Keunggulan XML.....	22
2.6.2 Perintah Dasar XML Android.....	22
2.7 Android Development Tool (ADT)	24
2.8 Uml	24
2.8.1 Diagram Use Case.....	25
2.8.2 Activity Diagram.....	28
2.8.2.1 Simbol pada Activity Diagram.....	29
2.8.3 Sequence Diagram	30
2.8.4 Class Diagram	30
2.9 MySQL.....	31
2.9.1 Perintah Dasar.....	31
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	33
3.1 Analisis Sistem.....	33
3.1.1 Identifikasi Masalah.....	34
3.1.2 Analisis SWOT	36
3.1.3 Analisis Kebutuhan Sistem	36

3.1.3.1 Analisis Kebutuhan Fungsional	36
3.1.3.2 Analisis Kebutuhan Non Fungsional	37
3.1.4 Analisis Kelayakan Sistem.....	39
3.1.4.1 Analisis Kelayakan Teknologi	40
3.1.4.2 Analisis Kelayakan Hukum.....	40
3.1.4.3 Analisis Kelayakan Ekonomi	41
3.2 Perancangan Sistem	41
3.2.1 Perancangan UML	41
3.2.2 Rancangan Use Case Diagram	42
3.2.3 Activity Diagram.....	43
3.2.4 Sequence Diagram	45
3.2.5 Class Diagram	48
3.2.6 Struktur Aplikasi	49
3.2.7 Rancangan Interface.....	49
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	57
4.1 Implementasi.....	57
4.1.1 Pembuatan Antarmuka	57
4.1.1.1 Halaman Splash.....	57
4.1.1.2 Pembuatan Halaman Utama	60
4.1.1.3 Pembuatan Halaman Daftar Kos	64
4.1.1.4 Pembuatan Halaman info Kos.....	69
4.1.1.5 Pembuatan Lihat Map	72
4.1.1.6 Pembuatan Halaman Direction	76
4.1.1.7 Pembuatan Halaman Bantuan	78
4.1.1.8 Pembuatan Halaman Tentang App.....	80

4.1.2 White-box Testing.....	81
4.1.2.1 Uji Fitur.....	81
4.1.2.1.1 Fitur Daftar kos.....	81
4.1.2.1.2 Fitur Lihat Map.....	82
4.1.3 Black-box Testing.....	84
BAB V PENUTUP.....	86
5.1 Kesimpulan.....	86
5.2 Saran.....	86
DAFTAR PUSTAKA.....	87



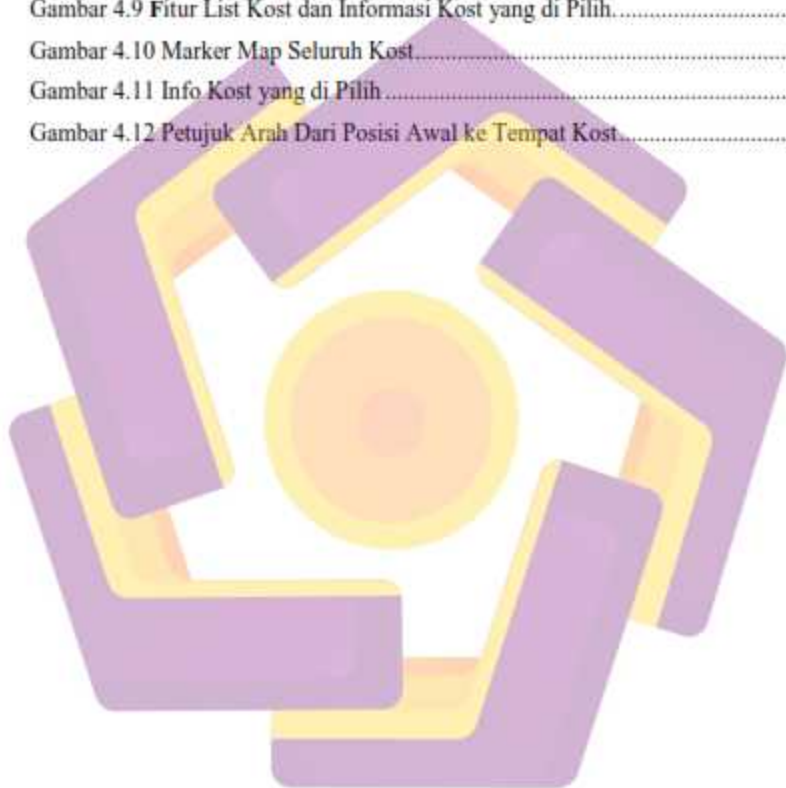
DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perkembangan Android	17
Tabel 2.2 Tipe File XML	22
Tabel 2.3 Tag Umum XML Android.....	23
Tabel 2.4 XML Untuk Mengatur Widget	23
Tabel 2.5 Simbol-simbol Use Case Diagram	26
Tabel 2.6 Simbol Activity Diagram	29
Tabel 3.1 Tabel Kekuatan.....	34
Tabel 3.2 Tabel Kelemahan.....	35
Tabel 3.3 Tabel Peluang	35
Tabel 3.4 Tabel Ancaman.....	36
Tabel 3.5 Spesifikasi Perangkat Keras Komputer	37
Tabel 3.6 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak Keras Handphone	37
Tabel 3.7 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	38
Tabel 4.1 Black Box Testing.....	85

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Contoh Kost	9
Gambar 2.2 Arsitektur Android	12
Gambar 2.3 Versi-versi Android	18
Gambar 2.4 Alat Bantu SDK	21
Gambar 3.1 Use Case Diagram	42
Gambar 3.2 Activity Diagram Menu Utama	43
Gambar 3.3 Activity Diagram Daftar Kost	44
Gambar 3.4 Activity Diagram Lihat Peta	44
Gambar 3.5 Activity Diagram Bantuan	45
Gambar 3.6 Activity Diagram Tentang App	45
Gambar 3.7 Sequence Diagram View Daftar kost	46
Gambar 3.8 Sequence Diagram View Lihat Peta	46
Gambar 3.9 Sequence Diagram View Bantuan	47
Gambar 3.10 Sequence Diagram View Tentang App	47
Gambar 3.11 Class Diagram	48
Gambar 3.12 Struktur Aplikasi	49
Gambar 3.13 Halaman Splash	50
Gambar 3.14 Manu Utama	51
Gambar 3.15 Daftar Kost	52
Gambar 3.16 Halaman Info Kost	52
Gambar 3.17 Halaman Info Kost 2	53
Gambar 3.18 Halaman Direction	54
Gambar 3.19 Halaman Lihat Map	54
Gambar 3.20 Halaman Bantuan	55
Gambar 3.21 Halaman Tentang App	56
Gambar 4.1 Tampilan Halaman Splash	58
Gambar 4.2 Tampilan Halaman Utama	60
Gambar 4.3 Tampilan Daftar Kost	64

Gambar 4.4 SkemaUmum JSON dan Android	66
Gambar 4.5 Tampilan Info Kost	70
Gambar 4.6 Tampilan Lihat Map.....	73
Gambar 4.7 Tampilan Bantuan	79
Gambar 4.8 Tampilan Tentang App.....	81
Gambar 4.9 Fitur List Kost dan Informasi Kost yang di Pilih.....	82
Gambar 4.10 Marker Map Seluruh Kost.....	83
Gambar 4.11 Info Kost yang di Pilih.....	83
Gambar 4.12 Petunjuk Arah Dari Posisi Awal ke Tempat Kost.....	84



INTISARI

Penelitian ini bertujuan untuk memfasilitasi mahasiswa / mahasiswa dan masyarakat umum, lama dan baru yang telah tinggal di Yogyakarta dapat dengan mudah mencari tempat kos-kosan atau sementara tinggal di sekitar kampus STMIK AMIKOM Yogyakarta.

penelitian ini adalah penelitian menggunakan metode survei dengan mencari di mana saja kos-kosan atau tempat tinggal sementara di daerah sekitar Yogyakarta, STMIK Amikom lingkungan dengan mengumpulkan data pada kos-kosan mampu menganalisis data dari survei dilakukan dan menggunakan perangkat lunak Adt Budle pada skripsi penulis. Perangkat lunak yang dijelaskan di sini adalah emulaternya dan eclips yang membantu penulis membuat peta ini.

aplikasi ini bertujuan untuk membantu orang-orang yang tidak tahu mencari kos-kosan atau tempat tinggal sementara kebingungan, menggunakan aplikasi ini mereka bisa dengan mudah menemukan kos-kosan atau tempat tinggal sementara pada alamat dan peta yang ada didalam aplikasi.

Kata-kunci: Android, Kos-kosan, Google Map, Smartphone.



ABSTRACT

This study aims to facilitate student / student and the general public, both new and old who have lived in Yogyakarta can easily search for a boarding-lodging or temporary residence around campus STMIK AMIKOM Yogyakarta.

This research is research using survey method by searching anywhere kost-kosan or temporary accommodation in the area around Yogyakarta, Stmik Amikom environment by collecting data on boarding-loading was able to analyze the data from the survey is done and ready to perform software Adt Budle to work on skripsi I am working on. The Software described herein are emulatorenya and eclips who helped me in making this map.

This application aims to help people who do not know confusion looking boarding-lodging or temporary accommodation, using this application they could easily find boarding-lodging or temporary accommodation equipped for the address and a map.

Keywords : *Android, Kos-kosan, Google Map, Smartphone.*

