

**PEMBUATAN *WEBSITE TRAVEL* BERBASIS MEDIA SOSIAL  
MENGUNAKAN *LARAVEL***

**SKRIPSI**



Disusun oleh :

**Indra Andriawan Saputra**

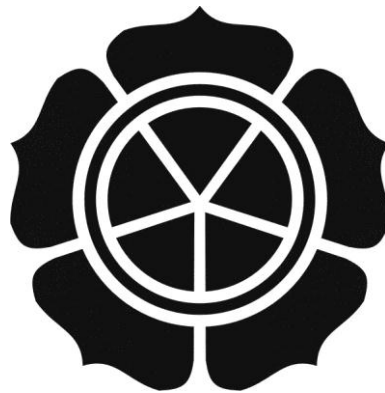
**11.11.5345**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2015**

**PEMBUATAN *WEBSITE TRAVEL* BERBASIS MEDIA SOSIAL  
MENGUNAKAN *LARAVEL***

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh :

**Indra Andriawan Saputra**

**11.11.5345**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2015**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**PEMBUATAN *WEBSITE TRAVEL* BERBASIS MEDIA SOSIAL  
MENGUNAKAN *LARAVEL***

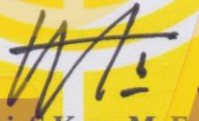
yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Indra Andriawan Saputra**

**11.11.5345**

Telah disetujui Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 30 April 2014

**Dosen Pembimbing**



**Kusnawi, S.Kom, M. Eng.**

**NIK. 190302112**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**PEMBUATAN *WEBSITE TRAVEL* BERBASIS MEDIA SOSIAL  
MENGUNAKAN *LARAVEL***

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Indra Andriawan Saputra**

**11.11.5345**

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 1 Juli 2015

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Dony Arivus, M.Kom**  
**NIK. 190302128**

**Ema Utami, Dr., S.Si, M.Kom**  
**NIK. 190302037**

**Kusnawi, S.Kom, M. Eng.**  
**NIK. 190302112**



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 10 Agustus 2015

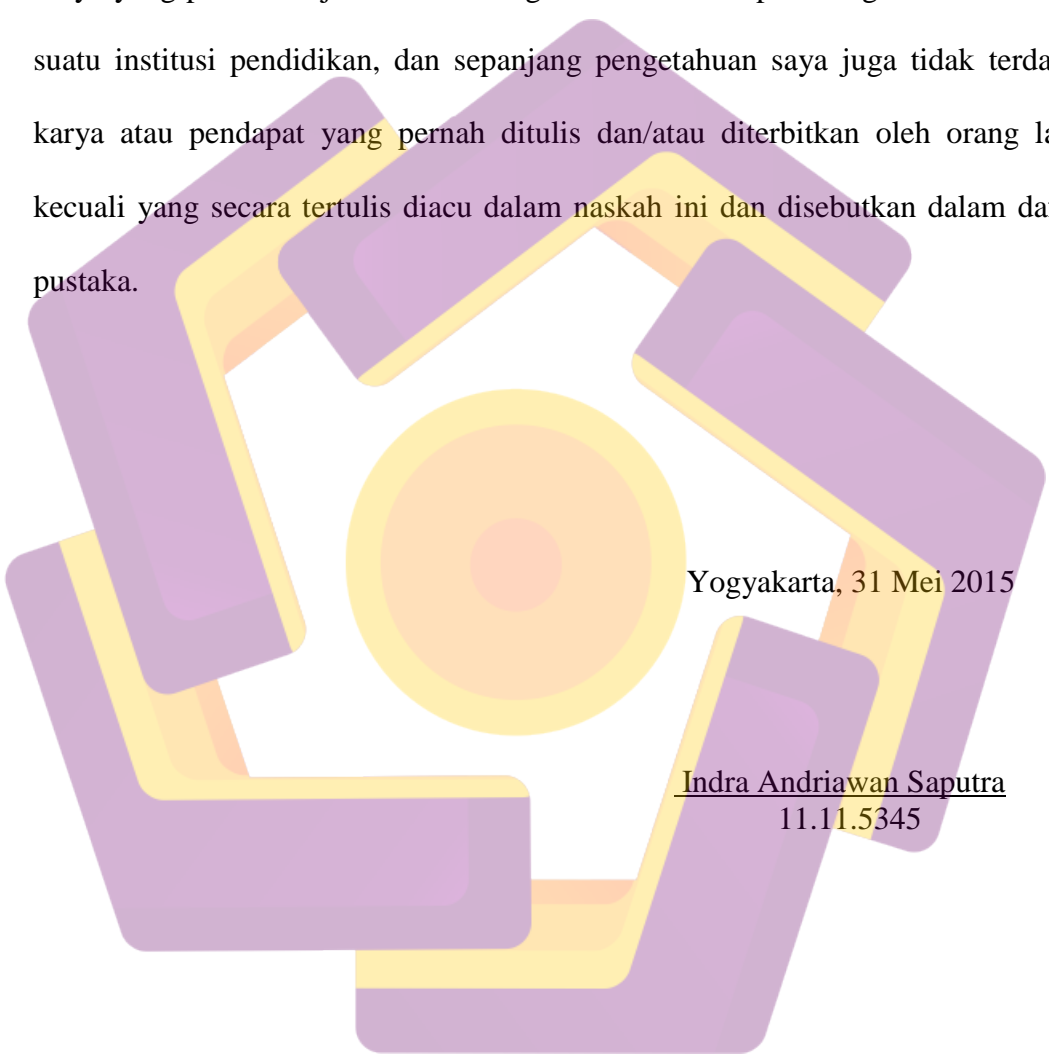
**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**



**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.**  
**NIK. 190302001**

## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi di dalam karya ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.



Yogyakarta, 31 Mei 2015

Indra Andriawan Saputra  
11.11.5345

## MOTTO

“Jangan menyerah dulu sebelum melakukan sesuatu. Kita harus melakukan apa yang bisa kita lakukan! Lakukan apa yang kau bisa, tidak peduli sekecil apapun efeknya!”

“Suatu hari aku akan menjadi sesuatu yang berharga bagi orang lain”

“Apapun pilihanmu, kita tidak akan tahu seperti apa hasilnya nanti”

“Percayalah pada dirimu sendiri maka kau akan berhasil”

“Jalani dan nikmati hidup ini, jangan selalu terpaku melihat masa lalu, itu hanya akan membuat hidupmu tidak menyenangkan”

“Menjadi terbaik dari yang terbaik”

“Bermimpilah! Karena suatu saat nanti mimpimu akan menjadi nyata”

“Apa yang kamu dapat hari ini hanyalah sebuah hadiah dari perjuangan yang telah kamu lewati”

## HALAMAN PERSEMBAHAN

*Alhamdulillah* rabbil'alam, segala puji dan syukur kepada Allah SWT dengan segala limpahan rahmat dan karunia-Nya sehingga bisa menyelesaikan skripsi dengan baik. Skripsi ini saya persembahkan kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan kemudahan dan kelancaran dalam menyelesaikan skripsi ini.
2. Kedua orang tua yang selalu mendukung dan mendoakan agar diberikan kelancaran dan kemudahan dalam mengerjakan skripsi.
3. Dosen pembimbing, bapak Kusnawi yang telah membimbing dan memberikan motivasi dengan baik pada saat proses pengerjaan skripsi
4. Prisca oktavia dwi putri yang selalu memberikan semangat, bantuan, dan menemani saat mengerjakan skripsi.
5. Anak kontrakan “Pak Pardi”, erwin, dika, dan kiki. Temen – temen yang sanggup menghilangkan stress saat pengerjaan skripsi.
6. Terimakasih juga buat bang Ahid yang udah nemenin bimbingan dan nulisin nama didaftar antrian bimbingan pak Kusnawi.
7. IKAN Team, imam, robbyn, dan bang piyan. Temen – temen seperjuangan dalam mencari dollar di internet.
8. Keluarga besar KADOL. Terutama kepada pembina KADOL, bapak Dony Ariyus.
9. Teman – teman kelas 11-S1TI-10 yang menemani proses kuliah dari semester satu sampai saat ini.



## KATA PENGANTAR

Puji syukur Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Skripsi dengan judul “Pembuatan Website Travel Berbasis Media Sosial Menggunakan Laravel”. Laporan Skripsi ini disusun sebagai syarat kelulusan program studi Strata-1 di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM Yogyakarta” Jurusan Teknik Informatika.

Pada kesempatan ini penulis menyampaikan rasa hormat dan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Sudarmawan, M.Kom, selaku ketua Jurusan Teknik Informatika.
3. Bapak Kusnawi, S.Kom, M. Eng. selaku dosen pembimbing. Terima kasih atas segala kesabaran, bantuan, dukungan, semangat, dan pengetahuannya, serta kemudahan yang telah diberikan.
4. Bapak Ibu Dosen dan seluruh staff serta pegawai STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan ilmu dan kemudahan-kemudahan selama menuntut ilmu.

Penulis menyadari bahwa Skripsi ini jauh dari sempurna, untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang sifatnya membangun demi untuk menyempurnakan laporan serupa di masa yang akan datang.

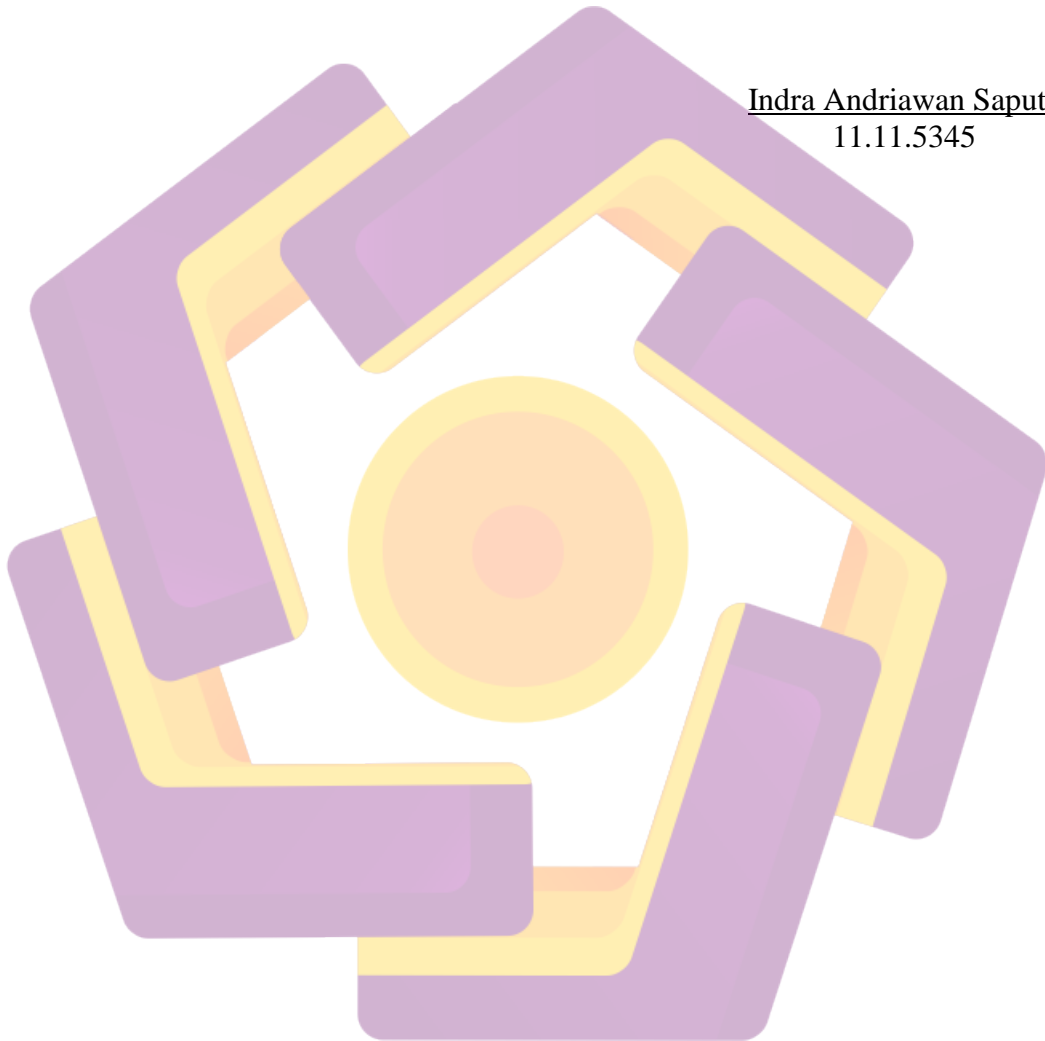
Akhir kata semoga Skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pihak-pihak terkait dan pembaca pada umumnya. Serta dapat menjadi salah satu solusi untuk



memecahkan permasalahan yang terjadi demi terciptanya peningkatan kualitas dan kesejahteraan bangsa di Negara Kesatuan Republik Indonesia.

Yogyakarta, 31 Mei 2015

Indra Andriawan Saputra  
11.11.5345



## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PERSETUJUAN .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN .....	iv
HALAMAN MOTTO .....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI .....	ix
DAFTAR TABEL .....	xiii
DAFTAR GAMBAR .....	xiv
INTISARI .....	xvii
ABSTRACT .....	xviii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1. Latar Belakang Masalah .....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	3
1.3. Batasan Masalah .....	3
1.4. Tujuan Penelitian .....	4
1.5. Metode Penelitian .....	4
1.5.1. Metode Pengumpulan Data .....	4
1.5.2. Metode Analisis .....	4
1.5.3. Metode Perancangan .....	5
1.5.4. Metode Pengembangan .....	5
1.5.5. Metode Testing .....	5
1.6. Sistematika Penulisan .....	6

BAB II LANDASAN TEORI.....	7
2.1. Tinjauan Pustaka .....	7
2.2.Dasar Teori .....	9
2.2.1. Pengertian Website.....	9
2.2.1.1. Website Statis.....	9
2.2.1.2. Website Dinamis .....	9
2.2.2. Pengertian Media sosial .....	10
2.2.2.1. Publikasi Web .....	12
2.2.2.2. Jejaring Sosial .....	13
2.2.2.3. File Sharing dan Penyimpanan .....	13
2.2.3. Laravel.....	14
2.2.3.1. Pengertian Laravel .....	14
2.2.3.2. Fitur-fitur Framework Laravel .....	16
2.2.4. Web Browser.....	18
2.2.5. Bahasa Pemrograman/Scripting Language .....	18
2.2.5.1. HTML .....	19
2.2.5.2. CSS.....	20
2.2.5.3. PHP .....	20
2.2.5.4. Javascript.....	21
2.2.5.5. JQuery .....	21
2.2.5.6. AJAX .....	21
2.2.5.7. XML.....	22
2.2.6. Web Editor .....	22
2.2.6.1.Sublime Text .....	23
2.2.7. Web Server.....	23
2.2.8. Database Server.....	24
2.2.8.1.MySQL.....	24
2.2.9. Pemodelan Proses .....	25
2.2.9.1.Data Flow Diagram .....	25
2.2.10. Data Model.....	26
2.2.10.1. Entity Relationship Diagram .....	26

2.3. Metode Analisis .....	27
2.3.1. Analisis Kekuatan (Strength) .....	27
2.3.2. Analisis Kelemahan (Weakness).....	27
2.3.3. Analisis Peluang (Opportunities).....	28
2.3.4. Analisis Ancaman (Threats).....	28
2.4. Langkah-Langkah Pengembangan Aplikasi.....	29
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>	<b>30</b>
3.1. Tinjauan Umum.....	30
3.1.1. Model Sistem Aplikasi Lama.....	30
3.1.2. Model Sistem Aplikasi Baru .....	31
3.2. Analisis Sistem .....	32
3.2.1. Langkah-langkah Analisis.....	32
3.2.2. Hasil Analisis .....	33
3.2.2.1. Kekuatan (Strengths).....	33
3.2.2.2. Kelemahan (Weakness).....	33
3.2.2.3. Peluang (Opportunities) .....	33
3.2.2.4. Ancaman (Threats).....	34
3.3. Analisis Kebutuhan Sistem .....	37
3.3.1. Analisis Kebutuhan Fungsional .....	38
3.3.2. Analisis Kebutuhan Non Fungsional .....	38
3.3.2.1. Kebutuhan Perangkat Keras (Hardware) .	39
3.3.2.2. Kebutuhan Perangkat Lunak (Software)..	39
3.3.3. Kebutuhan Informasi.....	40
3.3.4. Kebutuhan User.....	40
3.3.5. Analisis Kebutuhan Biaya.....	41
3.3.6. Kebutuhan Server.....	41
3.4. Analisis Kelayakan Sistem.....	42
3.5. Perancangan Aplikasi (Perancangan Sistem).....	43
3.5.1. Perancangan Proses .....	43
3.5.2. Perancangan Basis Data dan Relasi Antar Tabel ....	52
3.5.3. Perancangan Interface / Antarmuka.....	60

3.5.3.1. Homepage .....	60
3.5.3.2. Form Register.....	61
3.5.3.3. Form Login .....	61
3.5.3.4. Panel User .....	62
3.5.3.5. Form Create Post.....	63
3.5.3.6. Form Create Tour .....	64
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>65</b>
4.1. Database dan Tabel .....	65
4.2. Koneksi Database .....	72
4.3. Implementasi Program.....	72
4.3.1. Modul User .....	75
4.3.2. Modul Chat .....	98
4.4. White-box Testing .....	104
4.5. Black-box Testing.....	109
4.6. Upload Website .....	111
4.6.1. Pemilihan Domain.....	111
4.6.2. Pemilihan Server .....	112
4.6.3. Langkah Upload Website.....	114
4.7. Pemeliharaan Sistem.....	119
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>120</b>
5.1. Kesimpulan.....	120
5.2. Saran.....	121
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>122</b>

## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 3.1</b>	Kesimpulan analisis SWOT .....	35
<b>Tabel 3.2</b>	Spesikasi Perangkat Keras .....	39
<b>Tabel 3.3</b>	Spesifikasi Perangkat Lunak .....	39
<b>Tabel 3.4</b>	Analisis Kebutuhan Biaya .....	41
<b>Tabel 3.5</b>	Spesifikasi Server .....	42
<b>Tabel 3.6</b>	Data User .....	54
<b>Tabel 3.7</b>	Data Kategori .....	55
<b>Tabel 3.8</b>	Data Post .....	55
<b>Tabel 3.9</b>	Data Tour .....	56
<b>Tabel 3.10</b>	Data Status .....	57
<b>Tabel 3.11</b>	Data Komentar .....	57
<b>Tabel 3.12</b>	Data Order_tour .....	58
<b>Tabel 3.13</b>	Data Chat .....	58
<b>Tabel 3.14</b>	Data Payment .....	59
<b>Tabel 4.1</b>	Tabel Uji Coba Black Box .....	110

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 2.1</b>	Diagram framework terbaik tahun 2013 .....	15
<b>Gambar 3.1</b>	Flowchart Sistem.....	44
<b>Gambar 3.2</b>	Context Diagram .....	44
<b>Gambar 3.3</b>	DFD Level 0.....	45
<b>Gambar 3.4</b>	DFD Level 1 Pada Proses 1 .....	46
<b>Gambar 3.5</b>	DFD Level 1 Pada Proses 3 .....	46
<b>Gambar 3.6</b>	DFD Level 1 Pada Proses 4 .....	47
<b>Gambar 3.7</b>	DFD Level 1 Pada Proses 5 .....	47
<b>Gambar 3.8</b>	DFD Level 1 Pada Proses 6 .....	48
<b>Gambar 3.9</b>	DFD Level 1 Pada Proses 7 .....	48
<b>Gambar 3.10</b>	DFD Level 1 Pada Proses 8 .....	49
<b>Gambar 3.11</b>	DFD Level 1 Pada Proses 10 .....	49
<b>Gambar 3.12</b>	DFD Level 1 Pada Proses 11 .....	50
<b>Gambar 3.13</b>	DFD Level 1 Pada Proses 12 .....	50
<b>Gambar 3.14</b>	DFD Level 1 Pada Proses 13 .....	51
<b>Gambar 3.15</b>	ERD.....	52
<b>Gambar 3.16</b>	Relasi Antar Tabel.....	53
<b>Gambar 3.17</b>	Homepage .....	60
<b>Gambar 3.18</b>	Form Register.....	61
<b>Gambar 3.19</b>	Form Login .....	61
<b>Gambar 3.20</b>	Panel User .....	62



<b>Gambar 3.21</b>	Form Create Post.....	63
<b>Gambar 3.22</b>	Form Create Tour.....	64
<b>Gambar 4.1</b>	Tabel User .....	65
<b>Gambar 4.2</b>	Tabel Kategori.....	65
<b>Gambar 4.3</b>	Tabel Post.....	67
<b>Gambar 4.4</b>	Tabel Status.....	67
<b>Gambar 4.5</b>	Tabel Tour.....	68
<b>Gambar 4.6</b>	Tabel Komentar.....	69
<b>Gambar 4.7</b>	Tabel Chat.....	70
<b>Gambar 4.8</b>	Tabel Order Tour.....	70
<b>Gambar 4.9</b>	Tabel Payment.....	71
<b>Gambar 4.10</b>	Migrations Tabel User.....	75
<b>Gambar 4.11</b>	Tampilan SignUp User.....	86
<b>Gambar 4.12</b>	Tampilan Manage User.....	87
<b>Gambar 4.13</b>	Tampilan Edit User.....	91
<b>Gambar 4.14</b>	Tampilan Panel User.....	96
<b>Gambar 4.15</b>	Tampilan Profile User.....	96
<b>Gambar 4.16</b>	Tampilan Chatting.....	103
<b>Gambar 4.17</b>	Tampilan List Chat.....	104
<b>Gambar 4.18</b>	Kesalahan Penulisan Function .....	105
<b>Gambar 4.19</b>	Pesan Error Kesalahan Bahasa .....	105
<b>Gambar 4.20</b>	Kesalahan Waktu Proses .....	106
<b>Gambar 4.21</b>	Pesan Error Kesalahan Waktu Proses.....	106

<b>Gambar 4.22</b>	Cek Table Tour .....	107
<b>Gambar 4.23</b>	Kesalahan Logika.....	108
<b>Gambar 4.24</b>	Mendaftarkan URL ke rouetes.php .....	108
<b>Gambar 4.25</b>	Tampilan Setelah Diperbaiki.....	108
<b>Gambar 4.26</b>	Instalasi Domain.....	112
<b>Gambar 4.27</b>	Detail Spesifikasi Server .....	113
<b>Gambar 4.28</b>	Menambah Database .....	114
<b>Gambar 4.29</b>	Connect Server .....	115
<b>Gambar 4.30</b>	Directory Domain.....	116
<b>Gambar 4.31</b>	Upload File Laravel ke Direktori Domain .....	116
<b>Gambar 4.32</b>	Pindah File di public ke public_html .....	117
<b>Gambar 4.33</b>	Koneksi ke Database .....	117
<b>Gambar 4.34</b>	Migrations dan DB Seed .....	118

## INTISARI

Pada saat ini sudah banyak pengguna internet yang menyukai dunia travelling. Kebanyakan dari mereka suka menggunakan media sosial untuk berbagi foto, cerita, dan pengalamannya pada saat travelling. Media sosial yang mereka gunakan seperti *Facebook*, *Twitter*, *Instagram*, dan lain – lain. Dari sinilah penulis memiliki ide untuk mengumpulkan para pecinta travel didalam satu wadah untuk berkomunikasi, yang dimana mereka dapat membagikan ceritanya dengan mudah. Ide penulis adalah membuat website travel berbasis media sosial. Menggunakan basis media sosial dikarenakan banyak para user diinternet merupakan pengguna media sosial.

Untuk merealisasikan ide tersebut, penulis melakukan analisis terhadap kebiasaan user dan apa yang dibutuhkan oleh user. Disini penulis juga melakukan analisis terhadap *website – website tour* dan *travel* yang di Indonesia untuk mengetahui fitur – fitur yang ada dan yang belum ada pada *website – website* tersebut. Setelah melakukan analisis penulis melanjutkan ketahap perancangan adapun tahap tersebut sebagai berikut : perancangan DFD, perancangan ERD, relasi antar tabel, dan perancangan *interface*.

Adapun aplikasi yang dibuat oleh penulis dirangkum dalam skripsi yang berjudul “Pembuatan *Website Travel* Berbasis Media Sosial Menggunakan *Laravel*”. Website ini nantinya memungkinkan para *user* untuk membuat post, membuat paket *tour*, mengorder paket *tour*, dan berinteraksi dengan *user* lain menggunakan status maupun *chatting* layaknya media sosial. *Website* ini nantinya diharapkan dapat menjadi tempat para pecinta travel untuk saling berbagi, berbisnis, dan berinteraksi

**Kata Kunci :** Website, travel, media sosial, pengguna, perancangan, framework, laravel

## **ABSTRACT**

*At this time there are many internet users who love the world of travelling. Most of them like to use social media to share photos, stories, and experiences while traveling. They use social media like Facebook, Twitter, Instagram, and others. From this, author had the idea to collect travel lovers in one place to interact, where they can share their story easily. The idea is to create a website-based travel social media. Using a base of social media because many of the users is a social media user on internet.*

*To realize those ideas, the authors make an analysis of the user's habits and what is needed by the user. Here, the author also did an analysis of the tour and travel websites in Indonesia to find out the features that exist and which does not exist on the websites yet. After making an analysis of the authors went on to design step as follows: designing DFD, ERD, related tables, and the design of the interface.*

*As for the application made by the author are summarized in a thesis entitled "Creation Social Media-based Travel Website Using Laravel". This website facilitates the user to eventually create a post, create a package tour, package tour, ordered and interact with other users using chat or status as social media. This website was later expected to travel lovers a place to share, do business, and interact each other.*

**Keywords :** *Websites, travel, social media, users, design, framework, laravel*