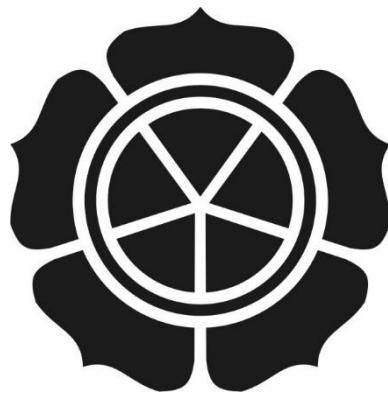


**PERANCANGAN TOKO ONLINE TELUR ASIN PADA TOKO SULTAN  
AGUNG BREBES**

**SKRIPSI**



disusun oleh  
**Yusup Bahtiar**  
**11.11.5283**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2015**

**PERANCANGAN TOKO ONLINE TELUR ASIN PADA TOKO SULTAN  
AGUNG BREBES**  
**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh  
**Yusup Bahtiar**  
**11.11.5283**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2015**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**PERANCANGAN TOKO ONLINE TELUR ASIN PADA TOKO SULTAN  
AGUNG BREBES**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Yusup Bahtiar**

**11.11.5283**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing  
pada tanggal 30 April 2015

Dosen Pembimbing,



**Amir Fatah Sofyan, ST, M.Kom**

**NIK. 190302047**

**PENGESAHAN**  
**SKRIPSI**  
**PERANCANGAN TOKO ONLINE TELUR ASIN PADA TOKO SULTAN**  
**AGUNG BREBES**

yang disusun oleh

**Yusup Bahtiar**

**11.11.5283**

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji  
pada tanggal 18 Desember 2015

**Susunan Dewan Pengaji**

Nama Pengaji

**Tonny Hidayat, M.Kom**  
NIK. 190302182

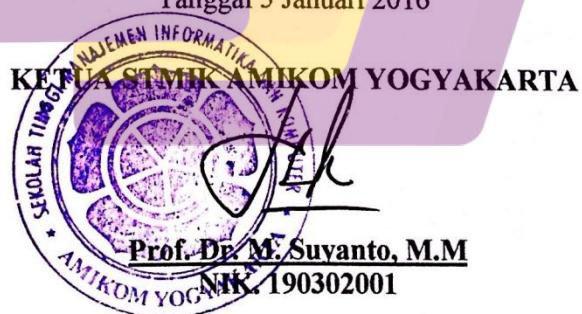
**Barka Satya, M.Kom**  
NIK. 190302126

**Bayu Setiaji, M.Kom**  
NIK. 190302216

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 5 Januari 2016



## **PERNYATAAN**

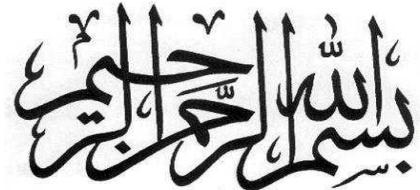
Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 21 Desember 2015

Yusup Bahtiar  
11.11.5283

## MOTTO

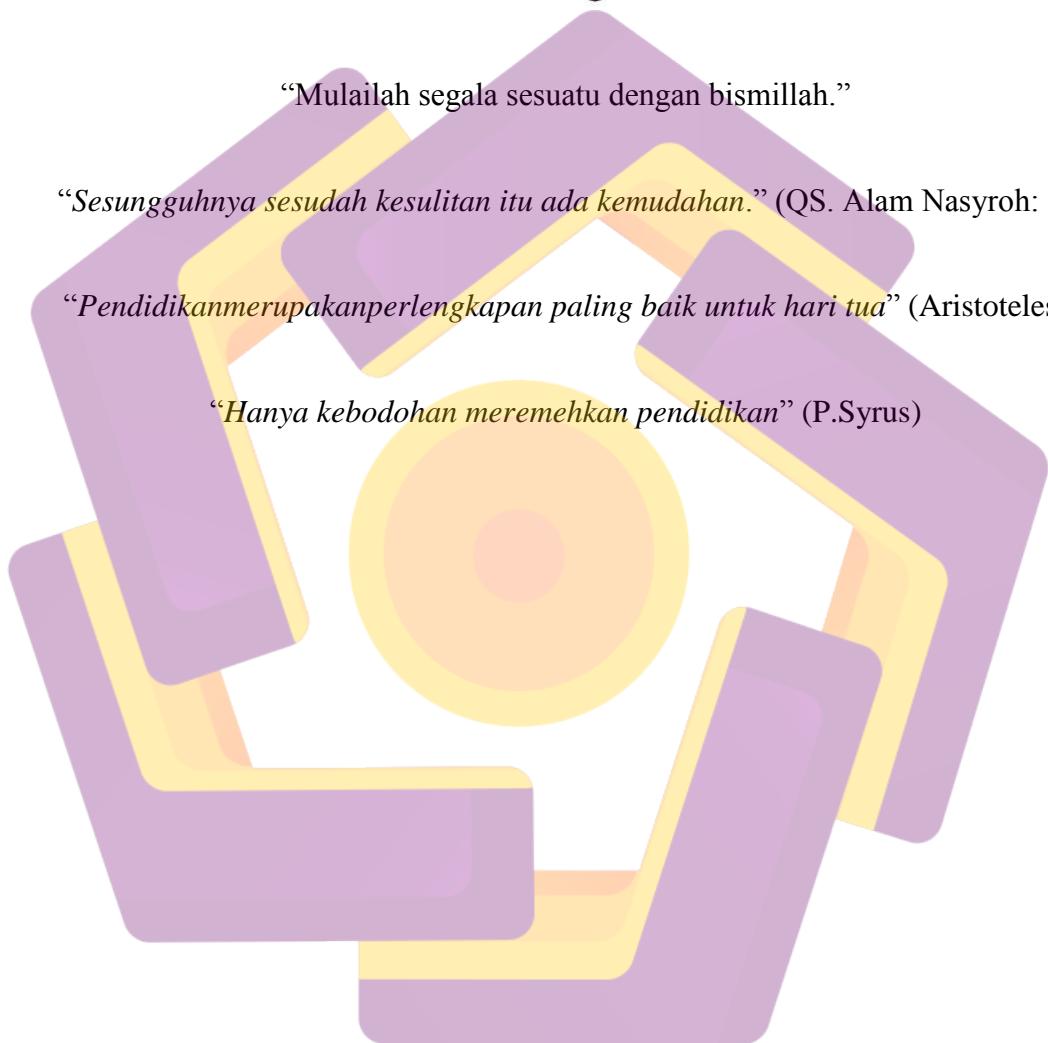


“Mulailah segala sesuatu dengan bismillah.”

“Sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan.” (QS. Alam Nasyroh: 6)

“Pendidikan merupakan perlengkapan paling baik untuk hari tua” (Aristoteles)

“Hanya kebodohan meremehkan pendidikan” (P.Syrus)

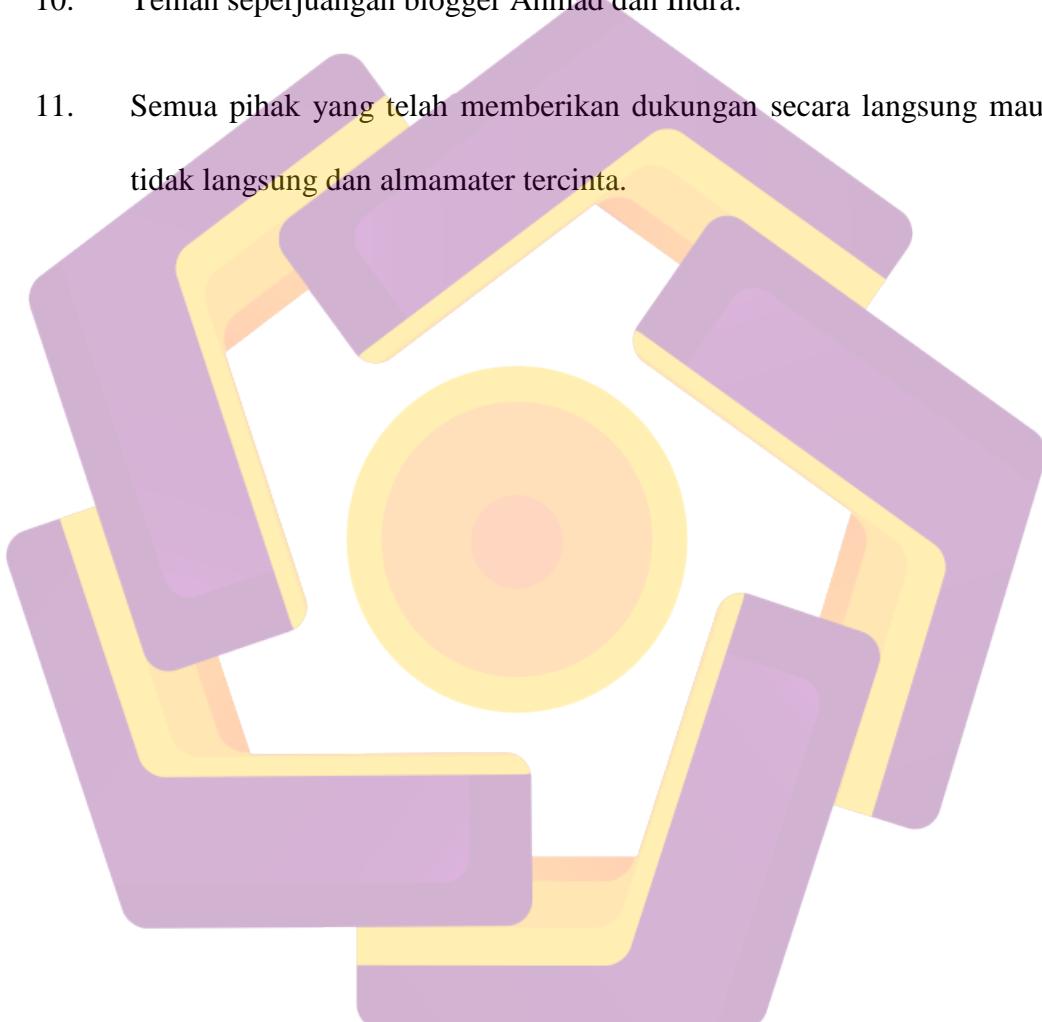


## **PERSEMBAHAN**

Syukur Alhamdulillah atas kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya sehingga karya ini dapat terselesaikan dengan baik dan lancar tanpa ada hambatan yang berarti. Karya ini saya persembahkan kepada :

1. Kedua orang tua (Talab & Sri Hayati) tercinta atas dukungan do'a, cinta dan kasih sayang yang tak terhingga. Tidak sedikitpun bisa membalas segala pengorbanan dan kasih sayang yang telah kalian berikan.
2. Adikku Dede Okta atas do'a nya yang selalu mendukung dalam penyelesaian skripsi ini. Semoga selalu bisa membuat bangga orang tua.
3. Untuk pacar saya Yustisi Windy Sumekar yang selalu mendorong dan mengingatkan untuk selalu mengerjakan skripsi ini.
4. Bapak Amir Fatah Sofyan, ST, M.Kom Selaku dosen pembimbing yang telah banyak memotivasi.
5. Teman-teman kontrakan : Alem, Bana, Chandra ,Ihsan ,Danang, Cindy, Sukardi dan Wahid yang telah banyak memberikan dukungan dan motivasi nya.
6. Teman ngoding &nyekripsi : Andriyas Effendi, Afif Akhmad dan Tama yang membantu membuat skripsi saya ini lebih berwarna.
7. Teman - temanku kelas 11-S1TI-10yang selalu memberikan semangat.

8. Teman-teman Kontrakan dari awal sampai sekarang Yus dan Jerry yang selalu bersama dari awal tahun 2011 sampai sekarang.
9. Teman-teman kadol, intra dan kidisoka yang mengenalkan dunia web ini.
10. Teman seperjuangan blogger Ahmad dan Indra.
11. Semua pihak yang telah memberikan dukungan secara langsung maupun tidak langsung dan almamater tercinta.



## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis persembahkan untuk Allah SWT yang telah memberikan rahmat, hidayah dan kekuatan sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini sesuai dengan waktu yang diinginkan penulis. Tidak lupa sholawat serta salam penulis haturkan pada junjungan umat yaitu Nabi Muhammad SAW, yang telah menyebarkan agama Islam sehingga penulis dan seluruh umat Islam dapat merasakan indahnya Islam.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan bagi setiap mahasiswa STMIK AMIKOM Yogyakarta. Selain itu juga merupakan suatu bukti bahwa mahasiswa telah menyelesaikan kuliah jenjang program Strata-1 dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer.

Dengan selesainya skripsi ini, maka penulis tidak lupa mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Sudarmawan, MT selaku ketua jurusan Teknik Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Amir Fatah Sofyan, ST, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah sabar membimbing dan banyak memberikan pengarahan bagi penulis dalam pembuatan skripsi ini.

4. Kedua Orang Tua saya yang telah memberikan doa serta dukungan yang begitu luar biasa untuk saya.
5. Bapak dan Ibu Dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya selama penulis kuliah.
6. Teman-teman saya selama mengikuti perkuliahan.
7. Semua pihak yang telah membantu baik dukungan moril maupun materiil, pikiran, dan tenaga dalam penyelesaian skripsi ini.

Penulis tentunya menyadari bahwa pembuatan skripsi ini masih banyak sekali kekurangan-kekurangan dan kelemahan-kelemahannya. Oleh karena itu penulis berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun untuk menambah kesempurnaan skripsi ini. Namun penulis tetap berharap skripsi ini akan bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.

Yogyakarta, 21 Desember 2015

Yusup Bahtiar  
11.11.5283

## DAFTAR ISI

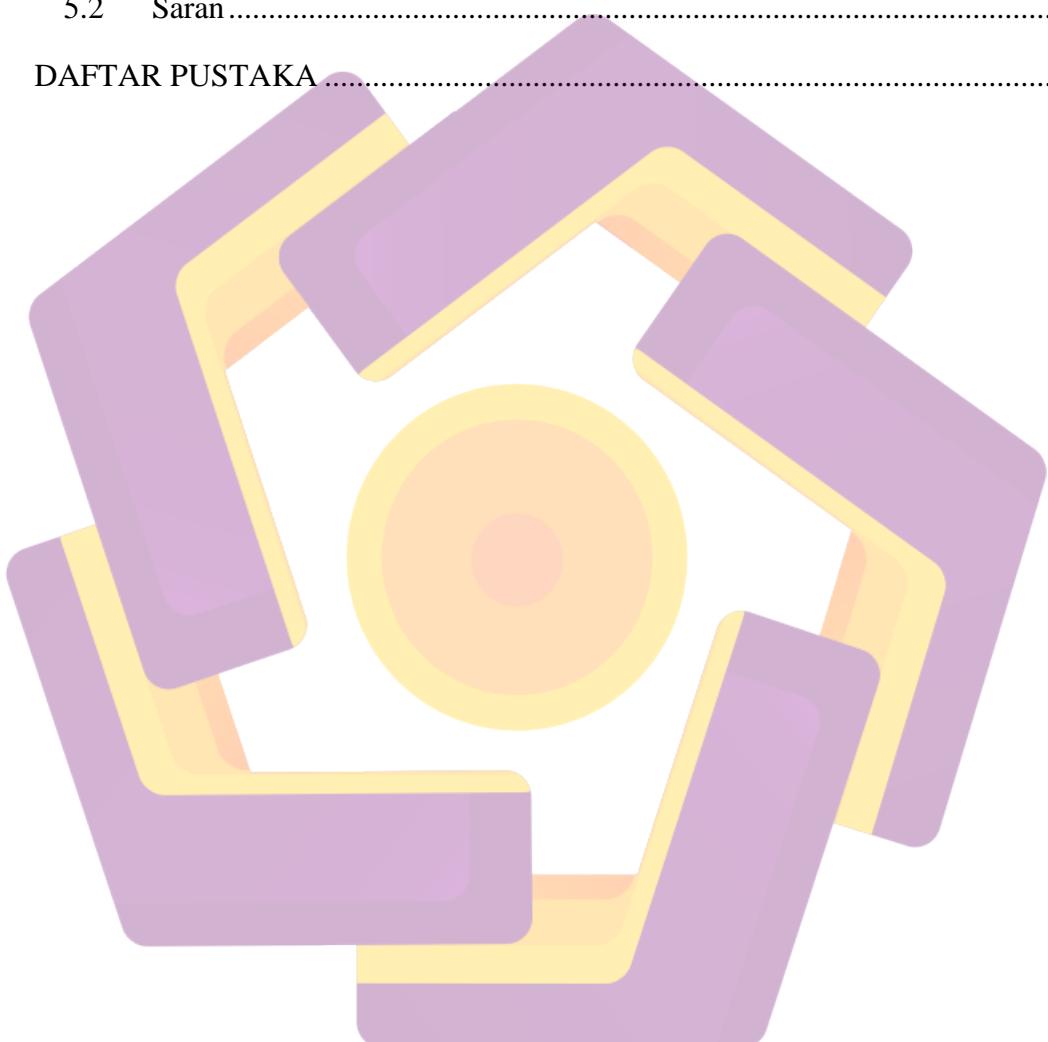
PERSETUJUAN .....	Error! Bookmark not defined.
PENGESAHAN .....	Error! Bookmark not defined.
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO .....	v
PERSEMAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR .....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR GAMBAR .....	xvi
INTISARI.....	xviii
ABSTRACT.....	xix
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1    Latar Belakang Masalah .....	1
1.2    Rumusan Masalah .....	2
1.3    Batasan Masalah.....	2
1.4    Maksud dan Tujuan Penelitian .....	3
1.4.1    Maksud Penelitian .....	3
1.4.2    Tujuan Penelitian .....	3
1.5    Metode Penelitian.....	3
1.5.1    Metode Pengumpulan Data .....	3
1.5.2    Metode Analisis .....	4
1.5.3    Metode Perancangan .....	4
1.5.4    Metode Pengembangan .....	5
1.5.5    Metode Testing.....	5
1.6    Sistematika Penulisan.....	5

BAB II LANDASAN TEORI .....	7
2.1    Tinjauan Pustaka .....	7
2.2    Konsep Dasar Web .....	10
2.2.1    Perkembangan Web .....	10
2.2.2    Web 1.0 .....	11
2.2.3    Web 2.0 .....	11
2.2.4    Pengertian Web .....	12
2.2.5    Situs Web .....	12
2.2.6 <i>World Wide Web (WWW)</i> .....	13
2.2.7 <i>Hypertext Transfer Protocol (HTTP)</i> .....	13
2.4    Konsep Basis Data.....	14
2.4.1    Definisi Basis Data.....	14
2.4.2    Konsep Database Manajemen Informasi .....	14
2.4.3    Perancangan Basis Data .....	15
2.4.4    Relasi Antar Tabel.....	16
2.5    Konsep Pemodelan Sistem .....	17
2.5.1 <i>Flowchart</i> .....	17
2.5.2 <i>Data Flow Diagram(DFD)</i> .....	20
2.5.2.1    Bagan Berjenjang .....	21
2.5.2.2    Diagram Konteks.....	21
2.5.2.3    Diagram Level 0 .....	22
2.5.2.4    Diagram Level 1 .....	22
2.5.3 <i>Entity Relationship Diagram(ERD)</i> .....	22
2.6    Analisis Sistem .....	23
2.6.1    Analisis PIECES .....	23
2.7    Script Pemrograman Website .....	25
2.7.1 <i>Server Side Programming</i> .....	25
2.7.2 <i>Client Side Programming</i> .....	26

2.7.3	<i>Domain</i> .....	26
2.7.4	<i>Web Server</i> .....	27
2.7.5	<i>Uniform Resource Locator (URL)</i> .....	27
2.8	Perangkat Lunak yang Digunakan .....	28
2.8.1	<i>Web Browser</i> .....	28
2.8.2	<i>XAMPP</i> .....	28
2.8.3	<i>Web Editor</i> .....	29
2.8.4	<i>Pear Hypertext Preprocessor (PHP)</i> .....	29
2.8.5	<i>Cascading Style Sheet (CSS)</i> .....	29
2.8.6	<i>Database Server</i> .....	30
2.8.7	<i>Image Editor</i> .....	30
2.9	Toko Online .....	31
2.9.1	Definisi Toko Online .....	31
2.9.2	Jenis-jenis Transaksi Toko Online .....	31
2.9.2	Area Pendukung Toko Online .....	32
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN</b> .....		33
3.1	Tinjauan Umum .....	33
3.2	Analisis Sistem .....	34
3.2.1	Identifikasi Masalah .....	34
3.2.2	Analisis Kelemahan Sistem .....	34
3.2.3	Hasil Analisis PIECES .....	35
3.2.4	Analisis Kebutuhan Sistem .....	38
3.2.5	Analisis Kelayakan Sistem .....	41
3.3	Pemodelan Sistem .....	42
3.3.1	Flowchart Sistem .....	42
3.3.2	Diagram Konteks .....	43
3.3.3	Data Flow Diagram Level 0 .....	44
3.3.3.1	Data Flow Diagram Level 1 Proses 1 Olah Data Admin .....	45
3.3.3.2	Data Flow Diagram Level 1 Proses 2 Olah Data Barang .....	45

3.3.3.3 Data Flow Diagram Level 1 Proses 3 Olah Data Kategori.....	46
3.4 Perancangan Basis Data .....	47
3.4.1 <i>Entity Relationship Diagram(ERD)</i> .....	47
3.4.2 Relasi Antar Tabel.....	48
3.4.3 Tabel – Tabel Basis Data .....	49
3.5 Perancangan Interface / Antarmuka .....	55
3.5.1 <i>Interface / Antarmuka Untuk Admin</i> .....	55
3.5.2 <i>Interface / Antarmuka Member</i> .....	60
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>64</b>
4.1 Implementasi Basis Data .....	64
4.1.1 Pembuatan Database .....	64
4.1.2 Pembuatan Tabel .....	65
4.2 Implementasi Interface .....	71
4.2.1 Halaman Utama.....	71
4.2.2 Halaman Product .....	72
4.2.3 Halaman Produk Detail .....	73
4.2.4 Halaman Keranjang Belanja .....	74
4.2.5 Halaman Daftar Member.....	75
4.2.6 Halaman Transaksi Selesai .....	76
4.2.7 Halaman Transaksi Pelanggan .....	77
4.2.8 Halaman Detail Transaksi .....	78
4.2.9 Halaman Konfirmasi Pembayaran .....	79
4.2.10 Login Admin .....	80
4.2.11 Halaman Input Produk .....	81
4.2.12 Halaman Menu Kategori .....	82
4.2.13 Halaman News .....	83
4.2.14 Halaman Laporan .....	84
4.2.15 Halaman Status Transaksi .....	85
4.2.16 Halaman Konfirmasi Status Pembayaran.....	86
4.3 Pengujian Sistem Data.....	87

4.4	Upload Aplikasi Web .....	89
4.5	Pemeliharaan Sistem .....	93
BAB V PENUTUP.....		95
5.1	Kesimpulan.....	95
5.2	Saran .....	95
DAFTAR PUSTAKA .....		97

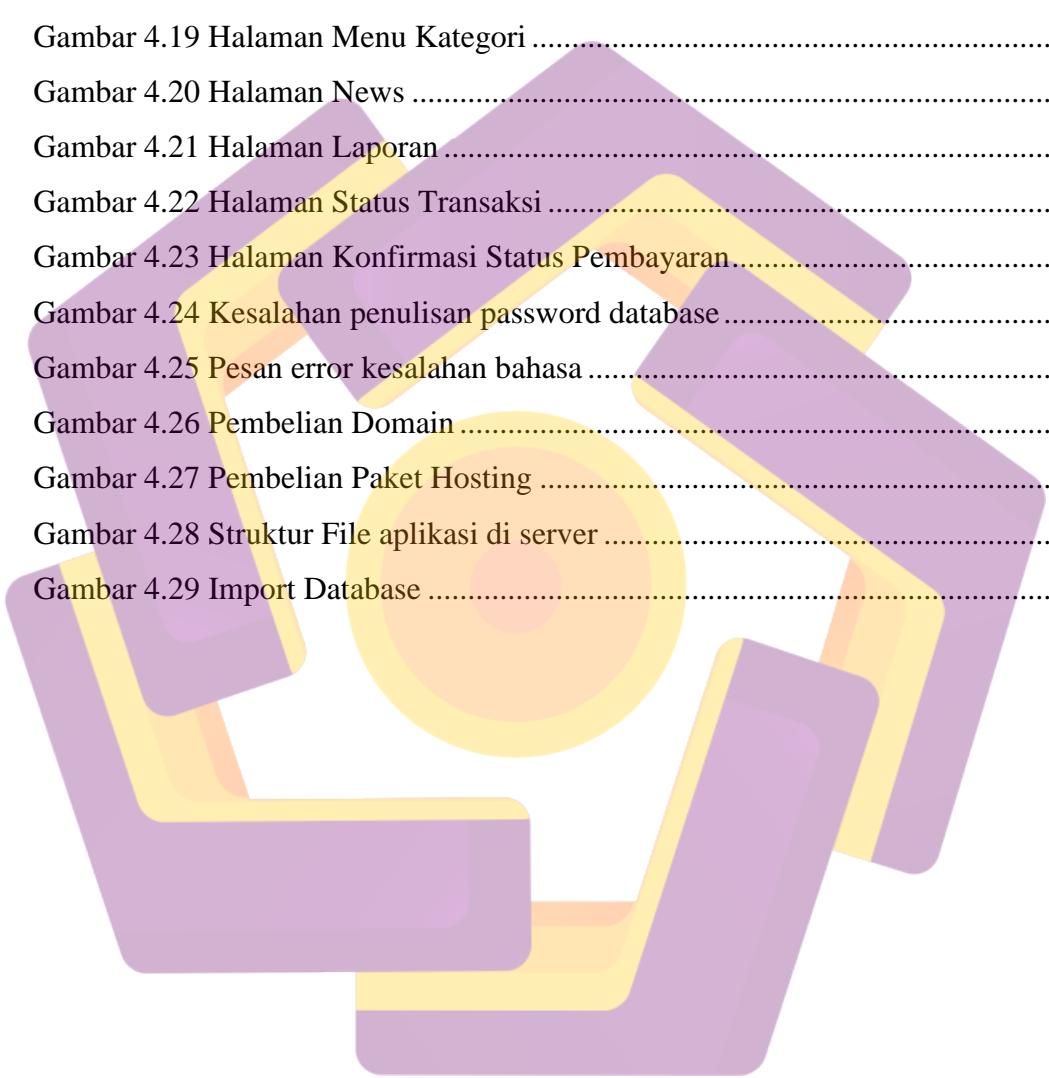


## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tabel Penelitian Sebelumnya.....	9
Tabel 2.2 Tabel Simbol Flowchart.....	17
Tabel 2.3 Tabel Simbol DFD .....	20
Tabel 2.4 Tabel Simbol ERD .....	23
Tabel 3.1Spesifikasi Perangkat Keras Toko Sultan Agung .....	39
Tabel 3.2Spesifikasi Perangkat Lunak Toko Sultan Agung .....	40
Tabel 3.3Tabel Admin .....	49
Tabel 3.4Tabel Pelanggan.....	49
Tabel 3.5Tabel Barang .....	50
Tabel 3.6Tabel Kategori.....	50
Tabel 3.7Tabel Transaksi .....	51
Tabel 3.8Tabel Transaksi Rinci .....	52
Tabel 3.9Tabel Konfirmasi .....	52
Tabel 3.10Tabel News .....	53
Tabel 3.11Tabel Download.....	54
Tabel 4.1 Black Box Testing Halaman Admin .....	88
Tabel 4.2Black Box Testing Halaman Pengunjung .....	89

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Flowchart Sistem Sultan Agung.....	42
Gambar 3.2 Diagram konteks Toko Online Sultan Agung .....	43
Gambar 3.3 DFD Level 0.....	44
Gambar 3.4 DFD Level 1 Proses 1 Olah Data Admin.....	45
Gambar 3.5 DFD Level 1 Proses 2 Olah Data Barang .....	46
Gambar 3.6 DFD Level 1 Proses 3 Olah Data Kategori .....	46
Gambar 3.7 ERD Sultan Agung.....	47
Gambar 3.8 Relasi Antar Tabel.....	48
Gambar 3.9 Rancangan Halaman Login Admin .....	55
Gambar 3.10 Rancangan Halaman Menu Utama.....	56
Gambar 3.11 Rancangan Halaman Edit / Hapus.....	57
Gambar 3.12 Rancangan Halaman Olah Data Produk.....	58
Gambar 3.13 Rancangan Halaman Olah Data Kategori .....	59
Gambar 3.14 Rancangan Form Login Member .....	60
Gambar 3.15 Rancangan Halaman Utama .....	61
Gambar 3.16 Rancangan Halaman Produk .....	62
Gambar 3.17 Rancangan Halaman Detail Produk .....	63
Gambar 4.1 Pembuatan Database pada phpMyadmin .....	64
Gambar 4.2 Tampilan Tabel Admin .....	65
Gambar 4.3 Tampilan Tabel barang.....	66
Gambar 4.4 Tampilan Tabel Kategori .....	67
Gambar 4.5 Tampilan Tabel Pelanggan.....	68
Gambar 4.6 Tabel Transaksi Rinci.....	69
Gambar 4.7 Tabel Transaksi .....	70
Gambar 4.8 Halaman utama Sultan Agung.....	71
Gambar 4.9 Halaman Product .....	72
Gambar 4.10 Halaman Produk Detail .....	73
Gambar 4.11 Halaman Keranjang Belanja.....	74
Gambar 4.12 Halaman Daftar Member.....	75
Gambar 4.13 Halaman Transaksi Selesai.....	76



Gambar 4.14 Halaman Transaksi Pelanggan .....	77
Gambar 4.15 Halaman Detail Transaksi .....	78
Gambar 4.16 Halaman Konfirmasi Pembayaran .....	79
Gambar 4.17 Login Admin .....	80
Gambar 4.18 Halaman Input Produk .....	81
Gambar 4.19 Halaman Menu Kategori .....	82
Gambar 4.20 Halaman News .....	83
Gambar 4.21 Halaman Laporan .....	84
Gambar 4.22 Halaman Status Transaksi .....	85
Gambar 4.23 Halaman Konfirmasi Status Pembayaran.....	86
Gambar 4.24 Kesalahan penulisan password database .....	87
Gambar 4.25 Pesan error kesalahan bahasa .....	88
Gambar 4.26 Pembelian Domain .....	90
Gambar 4.27 Pembelian Paket Hosting .....	91
Gambar 4.28 Struktur File aplikasi di server .....	92
Gambar 4.29 Import Database .....	93

## INTISARI

Toko Sultan Agung adalah toko di Brebes yang menjual Oleh-oleh Khas Brebes berupa Telur Asin. Sampai saat ini toko Sultan Agung hanya menggunakan sistem transaksi secara manual. Pemilik toko Sultan Agung menginginkan agar tokonya dikenal lebih luas tetapi dengan biaya yang rendah. Pemilik toko Sultan Agung juga ingin penjualan bisa berjalan online.

Berdasarkan permasalahan di atas penulis merancang dan membuat sistem informasi pada toko Sultan Agung. Sistem informasi ini dibangun dengan bahasa pemrograman PHP,CSS, HTML dan database MySQL. Sistem informasi ini mampu memperkenalkan dan menjual secara online.

Tujuan penelitian ini adalah untuk memberikan kemudahan konsumen dalam melakukan proses pembelian pada toko Sultan Agung. Selain itu juga toko online ini ditujukan untuk meningkatkan jumlah konsumen melalui banyaknya pengunjung toko online Sultan Agung.

**Kata-kunci:**Toko Online, PHP, online, ecommerce



## ABSTRACT

*Sultan Agung store is a store that sells in Bradford Typical Souvenir Bradford form Salted Egg. Until now store Sultan Agung only use transaction system manually. Sultan Agung store owner wants her shop more widely known, but at low cost. The store owner Sultan Agung also want the sales can still run online.*

*Based on the above problems the author designed and made the system stores information on Sultan Agung. This information system is built with the programming language PHP, CSS, HTML and the MySQL database. This information system is capable of introducing and selling online.*

*The purpose of this study is to provide the ease of consumers in the purchase process at Sultan Agung. In addition, the online store is intended to increase the number of consumers through many online shoppers Sultan Agung..*

**Keywords :** *Online shop, PHP, online, ecommerce*

