

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Di Lembaga Pemasyarakatan Narkotika Kelas IIA Yogyakarta terdapat banyak sekali data narapidana yang harus di cari dan kebutuhan data untuk di akses secara cepat makanya penulis mencoba membantu para petugas Lembaga Pemasyarakatan Narkotika Kelas IIA Yogyakarta untuk membantu memberikan solusi agar masalah tersebut selesai yaitu dengan cara membuat sebuah aplikasi berbasis android yang akan lebih mudah cara mengaksesnya sehingga para petugas lebih cepat dalam mendapatkan data yang di perlukan.

Pengguna handphone berbasis android sangat banyak dan sudah semua orang mudah dalam mengoperasikannya maka aplikasi ini di bua agar dapat membantu menyelesaikan masalah dan mempermudah dalam pekerjaan khususnya bagi petugas Lembaga Pemasyarakatan Narkotika Kelas IIA Yogyakarta. Dengan aplikasi ini penulis berharap nantinya dalam masalah pekerjaan yang membutuhkan data dengan cepat petugas mudah mendapatkannya tentunya juga harus di bantu dengan koneksi yang memadahi untuk mengakses aplikasi ini. Dan aplikasi ini juga dapat di akses atau di gunakan di manapun para petugas berada tentunya juga harus di bantu dengan koneksi yang bagus dan stabil. Dari latar belakang di atas maka dapat diambil hasil dengan judul “ Perancangan Aplikasi Mobile Berbasis Android Untuk Data Narapidana,

Lembaga Pemasyarakatan Narkotika Kelas IIA Yogyakarta ” penelitian ini menggunakan eclipse sebagai media pembuatan aplikasi ini

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dikemukakan, maka dapat diambil rumusan masalah “ Bagaimana Merancang Aplikasi Mobile Berbasis Android Untuk Data Narapidana Lembaga Pemasyarakatan Narkotika Kelas IIA Yogyakarta ”.

1.3 Batasan Masalah

Agar masalah yang disajikan tidak terlalu meluas, maka di sini diberikan beberapa batasan – batasan masalah dalam perancangan aplikasi Mobile Berbasis Android Untuk Data Narapidana Lembaga Pemasyarakatan Narkotika Kelas IIA Yogyakarta ini. Dimana materi yang akan disajikan dalam skripsi ini terbatas pada :

1. Aplikasi berbasis mobile android minimal android 2.3 (Gingerbread)
2. Aplikasi ini dibuat untuk memberikan informasi mengenai data narapidana yang ada Lembaga Pemasyarakatan Narkotika Kelas IIA Yogyakarta.
3. Informasi yang akan di tampilkan meliputi nama narapidana, alamat, jenis kelamin, usia, tempat tanggal lahir, perkara/ pasal, lama pidana, agama, denda yang di terima.
4. Software yang digunakan Eclipse dan Android SDK.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian dan penulisan skripsi ini adalah menghasilkan sebuah aplikasi berbasis android bagi para petugas Lembaga Pemasyarakatan Narkotika Kelas IIA Yogyakarta.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah :

1.5.1 Lemabaga Pemasyarakatan Narkotika Kelas IIA Yogyakarta

1. Membantu para petugas untuk mendapatkan data yang di inginkan dengan cepat dan terutama dapat mempercepat pekerjaan para petugas.
2. Memberikan pengetahuan dalam sebuah aplikasi android.

1.6 Metode Penelitian

Terdapat beberapa metode yang digunakan dalam pengumpulan data adalah sebagai berikut :

1. Metode Kepustakaan

Mengumpulkan dan mempelajari yang berkaitan dengan penulisan skripsi ini seperti :

- a. Mempelajari teori-teori yang berhubungan dengan bahasa pemrograman terutama pemrograman android.
- b. Mempelajari teknik-teknik dalam pembuatan aplikasi android.

2. Dokumen

Mengumpulkan berbagai data-data narapidana Lembaga Pemasyarakatan Narkotika Kelas IIA Yogyakarta sebagai bahan dari pembuatan skripsi adalah sebagai berikut :

- a. Agenda kegiatan bulanan.
- b. Data yang berkaitan.
- c. Statistik.

3. Observasi

Pengamatan dilakukan ke tempat-tempat yang terkait, dan menjadikan bahan dalam penelitian. Tempat yang dilakukan pengamatan adalah Lembaga Pemasyarakatan Narkotika Kelas IIA Yogyakarta.

4. Kuisioner

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara memberikan sebuah kertas yang berisi pertanyaan tentang aplikasi tersebut secara langsung kepada Petugas Lembaga Pemasyarakatan Narkotika Kelas IIA Yogyakarta.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang digunakan akan memuat uraian secara garis besar isi laporan Skripsi per bab, adalah sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini merupakan pengantar dari pokok permasalahan yang dibahas dalam skripsi ini, yaitu tentang Latar Belakang Masalah, Rumusan Masalah,

Batasan Masalah, Tujuan Penelitian, Manfaat Penelitian, Metode Penelitian dan Sistematika Penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini membahas teori-teori yang menjadi landasan dan pendukung dalam pelaksanaan penulisan penelitian.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bab ini akan diuraikan tentang analisis dan perancangan aplikasi android secara umum serta segala kelebihan dan kekurangan.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini akan dibahas tentang hal-hal yang sudah dicapai dalam bagian-bagian sebelumnya, proses pengoreksian aplikasi android, dan hasil implementasi dari aplikasi android yang sudah dibuat.

BAB V : PENUTUP

Merupakan bab penutup yang berisi kesimpulan-kesimpulan dari proses pembuatan aplikasi mobile berbasis android untuk data narapidana Lembaga Pemasyarakatan Narkotika Kelas IIA Yogyakarta dan berupa saran dan perbaikan aplikasi yang dihasilkan untuk masa yang akan datang.

DAFTAR PUSTAKA

Pada bagian ini akan dipaparkan tentang sumber-sumber dan literatur yang digunakan dalam pembuatan skripsi.

LAMPIRAN

Pada bagian ini berisi tentang dokumentasi yang ada dalam skripsi.