

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari rumusan masalah yang telah ditentukan dalam pembuatan *game* Defense Yourself ber-*genre arcade*, maka dapat disimpulkan bahwa:

1. Perancangan desain grafis *game* Defense Yourself menggunakan tampilan visual 2D dengan warna yang sudah dipadu padankan serta adanya suara yang mendukung dalam permainan.
2. Cara memainkan *game* dibuat sederhana agar pengguna dapat dengan mudah memainkan *game* Defense Yourself.
3. *Game* Defense Yourself dapat dijalankan pada ponsel dengan sistem operasi android dengan versi minimal 2.2 (Froyo) serta android yang *compatible* dengan *software* Unity.
4. *Asset* pada *game* masih menggunakan *asset* yang diperoleh dari opengameart.org yang bersifat *opensource*.
5. Aplikasi *game* sudah masuk *playstore*.

5.2 Saran

Dalam pembuatan *game* Defense Yourself ini ada beberapa saran yang dapat dikembangkan untuk penelitian berikutnya. Adapun saran dari penulis sebagai berikut:

1. Dari segi visual mungkin kedepannya dapat dijadikan menjadi 3D agar lebih menarik lagi sehingga membuat pemain lebih menarik.
2. Akan lebih baik lagi jika *game* ini tidak hanya bersifat *single player* agar dapat dimainkan bersama-sama.
3. Dapat digunakan atau dijalankan disemua *platform* ponsel/*smartphone* lainnya seperti IOS, blackberry dan lainnya.

