

**ANALISIS DAN PERANCANGAN *COMPANY PERFORMANCE*  
*EFFECTIVENESS SYSTEM* BERDASARKAN  
FRAMEWORK 7S MCKINSEY  
BERBASIS WEBSITE**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Dwi Cahyo Saputro**

**12.11.6086**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2016**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN *COMPANY PERFORMANCE*  
*EFFECTIVENESS SYSTEM* BERDASARKAN  
FRAMEWORK 7S MCKINSEY  
BERBASIS WEBSITE**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

**Dwi Cahyo Saputro**

**12.11.6086**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2016**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN *COMPANY PERFORMANCE*  
*EFFECTIVENESS SYSTEM* BERDASARKAN  
FRAMEWORK 7S MCKINSEY  
BERBASIS WEBSITE**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Dwi Cahyo Saputro**

**12.11.6082**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi

Pada tanggal 27 Oktober 2015

**Dosen Pembimbing**

**Dr. Ema Utami, S.Si, M.Kom**

**NIK. 190302037**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN *COMPANY PERFORMANCE*  
*EFFECTIVENESS SYSTEM* BERDASARKAN  
FRAMEWORK 7S MCKINSEY  
BERBASIS WEBSITE**

yang disusun oleh

**Dwi Cahyo Saputro**

**12.11.6082**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 17 Desember 2015

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Dr. Ema Utami, S.Si, M.Kom**  
**NIK. 190302037**

**Rizqi Sukma Kharisma, M.Kom**  
**NIK. 190302215**

**Akhmad Dahlan, M.Kom**  
**NIK. 190302174**

**Tanda Tangan**



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 7 Januari 2016



**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

**Prof. Dr. M. Suvanto, M.M.**  
**NIK. 190302001**

## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 7 Januari 2016

Dwi Cahyo Saputro  
NIM. 12.11.6082

## MOTTO

**“Jenius adalah 1% inspirasi dan 99% keringat. Tidak ada yang dapat menggantikan kerja keras”.**

**Banyak kegagalan dalam hidup dikarenakan orang-orang tidak menyadari betapa dekatnya mereka dengan keberhasilan saat mereka menyerah.**

**(Thomas Alva Edison)**

**Man Jadda Wajada**

**(Siapa yang bersungguh-sungguh maka dia akan berhasil)**



## HALAMAN PERSEMBAHAN

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Alhamdulillah rabbil'alamin puji syukur kehadiran Allah SWT karena berkat rahmat dan karunia-Nya lah penulis dapat menyelesaikan skripsi ini sebagai salah satu persyaratan untuk mencapai derajat Sarjana Komputer:

Ku persembahkan skripsi ini kepada :

1. ALLAH SWT, Satu-satunya Tuhan penguasa alam semesta. Hanya kepada-Mu-lah hamba menyembah dan memohon, serta kepada Nabi MUHAMMAD S.A.W dan para nabi yang lain serta para sahabatnya. Terima kasih atas semua berkah yang Engkau berikan kepada hamba-Mu ini.
2. Kedua Orang Tua dan seluruh keluarga yang senantiasa memberi semangat, doa, serta motivasi yang tiada habis dan tiada hentinya.
3. Dr. Ema Utami, S.Si, M.Kom selaku dosen pembimbing yang selalu memberikan saran yang membangun dalam penyusunan Skripsi.
4. Kekasihku Retno Dewi Sulistyowati yang tanpa henti memberikan dukungan dan semangat hingga skripsi ini selesai.
5. Keluarga besar 12-S1-TI-05 terima kasih atas segala bentuk kerjasama selama ini, terima kasih untuk doanya dan terima kasih untuk dukungan kalian selama di kelas.

6. Teman-teman seperjuangan STMIK AMIKOM Yogyakarta yang selalu memberi dukungan kepada saya dalam pembuatan Naskah maupun Program Skripsi.





## KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Segala puji dan syukur penulis ucapkan kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, karunia dan HidayahNya sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi yang berjudul **“ANALISIS DAN PERANCANGAN *COMPANY PERFORMANCE EFFECTIVENESS SYSTEM* BERDASARKAN *FRAMEWORK 7S* MCKINSEY BERBASIS *WEBSITE*”**.

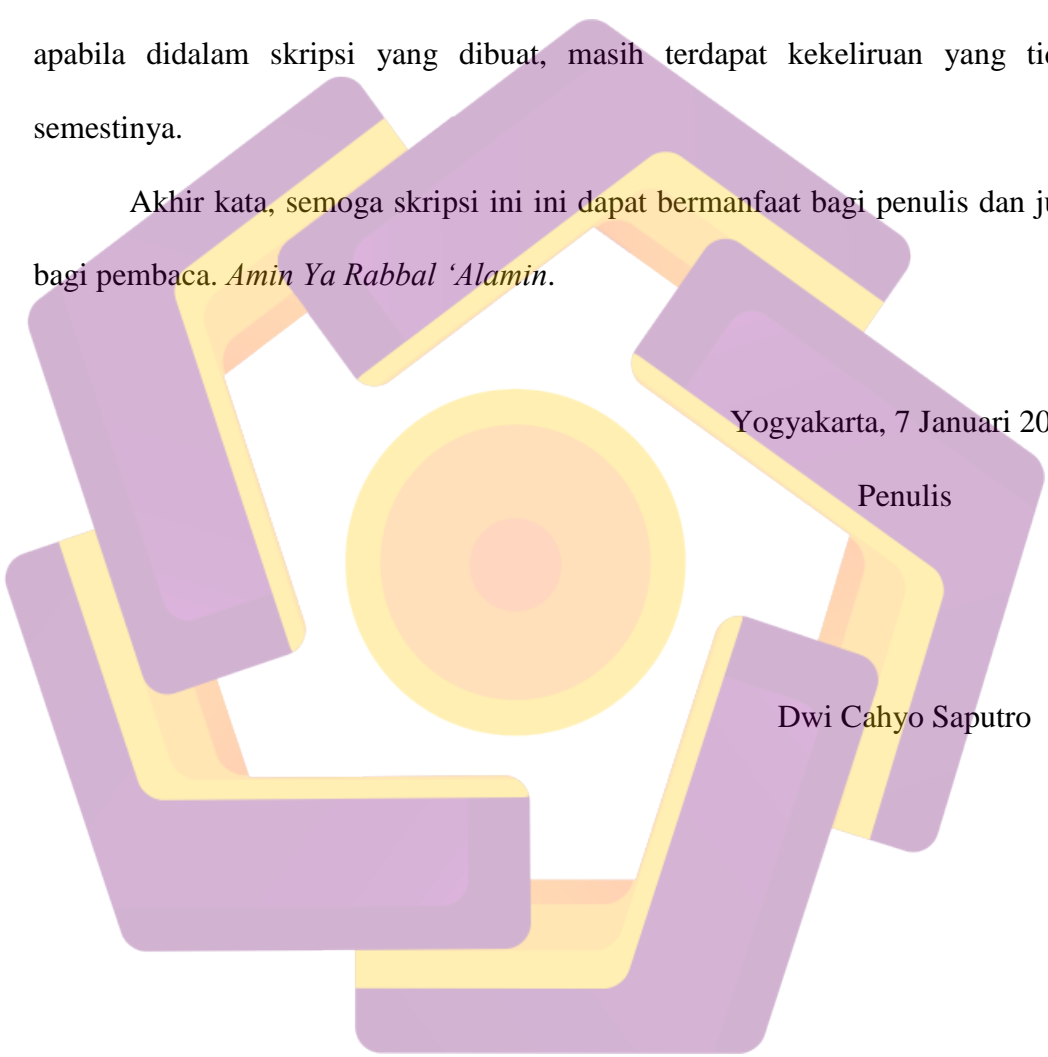
Skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik berkat dukungan, motivasi, petunjuk, serta bimbingan dari berbagai pihak. Oleh karena itu penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Prof. Dr. M.Suyanto, M.M. selaku ketua Sekolah STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Sudarmawanm MT selaku ketua jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Dr. Ema Utami, S.Si, M.Kom selaku dosen pembimbing yang selalu memberikan bantuan berupa saran dan masukan dalam penyusunan skripsi.
4. Nurlaila Anisahwati, S.Psi yang memberikan banyak kontribusi hingga skripsi ini selesai.
5. Seluruh keluarga yang selalu mendoakan saya dan terus memberi motivasi demi kelancaran skripsi.
6. Kekasihku Retno Dewi Sulistyowati yang tanpa henti memberikan dukungan dan semangat hingga skripsi ini selesai.

7. Teman-teman yang selalu memberi dukungan.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa skripsi ini masih jauh dari kata sempurna sehingga penulis sangat mengharapkan saran, masukan, dan koreksi yang bersifat membangun ke arah yang lebih baik. Penulis juga memohon maaf apabila didalam skripsi yang dibuat, masih terdapat kekeliruan yang tidak semestinya.

Akhir kata, semoga skripsi ini ini dapat bermanfaat bagi penulis dan juga bagi pembaca. *Amin Ya Rabbal 'Alamin.*



Yogyakarta, 7 Januari 2016

Penulis

Dwi Cahyo Saputro

## DAFTAR ISI

<b>JUDUL</b> .....	i
<b>PERSETUJUAN</b> .....	ii
<b>PENGESAHAN</b> .....	iii
<b>PERNYATAAN</b> .....	iv
<b>MOTTO</b> .....	v
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN</b> .....	vi
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	viii
<b>DAFTAR ISI</b> .....	x
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xvi
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	xvii
<b>INTISARI</b> .....	xx
<b>ABSTRACT</b> .....	xxi
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian .....	4
1.5 Metodologi Penelitian .....	4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.5.2 Metode Analisis .....	5
1.5.3 Metode Perancangan .....	5
1.5.4 Metode Testing.....	5
1.6 Sistematika Penulisan.....	6
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b> .....	7

2.1	Tinjauan Pustaka .....	7
2.1.1	Kutipan 1 .....	7
2.1.2	Kutipan 2 .....	7
2.1.3	Kutipan 3 .....	8
2.2	Konsep Dasar Sistem .....	9
2.2.1	Pengertian Sistem .....	9
2.2.2	Karakteristik Sistem .....	10
2.3	Konsep Dasar Aplikasi Web .....	11
2.3.1	Pengertian Web .....	11
2.3.2	Pengertian Aplikasi Web .....	11
2.3.3	Komponen Penyusun Web .....	11
2.4	Konsep Dasar Kuesioner .....	13
2.4.1	Pengertian Kuesioner .....	13
2.4.2	Jenis Pertanyaan Dalam Kuesioner .....	13
2.4.3	Skala dalam Kuesioner .....	14
2.5	Konsep Dasar <i>Framework 7S McKinsey</i> .....	14
2.5.1	Pengertian <i>Framework 7S McKinsey</i> .....	14
2.5.2	Aspek-aspek <i>Framework 7S McKinsey</i> .....	15
2.5.3	Konsep Kerja <i>Framework 7S McKinsey</i> .....	17
2.6	Teori Analisis Sistem .....	18
2.6.1	Pengertian Analisis Sistem .....	18
2.6.2	Analisis PIECES .....	18
2.6.3	Analisis SDLC ( <i>Systems Development Life Cycle</i> ) .....	21
2.6.3.1	Waterfall Model .....	21
2.7	Teori Perancangan .....	23

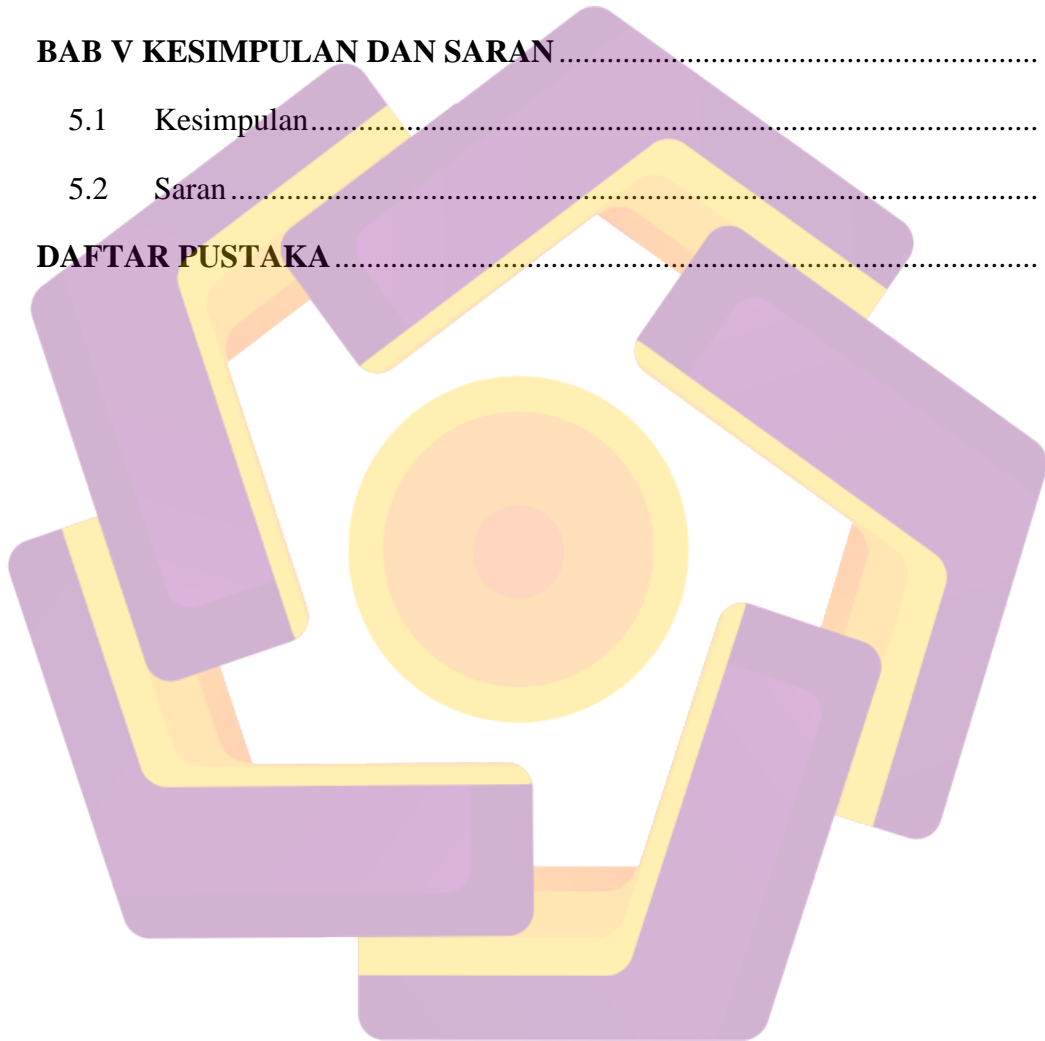
2.7.1	<i>Unified Modelling Language (UML)</i> .....	23
2.7.2	<i>Use Case Diagram</i> .....	24
2.7.3	<i>Class Diagram</i> .....	26
2.7.4	<i>Squence Diagram</i> .....	27
2.7.5	<i>Activity Diagram</i> .....	28
2.7.6	Teori <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	29
2.7.7	Pengertian <i>Antarmuka Pengguna (User Interface)</i> .....	30
2.8	Pengujian Sistem ( <i>System Testing</i> ).....	31
2.8.1	<i>Black Box Testing</i> .....	31
2.8.2	<i>White Box Testing</i> .....	32
2.9	Konsep Dasar Pemrograman Web .....	32
2.9.1	Pengertian <i>HTML (Hypertext Markup Language)</i> .....	32
2.9.2	Pengertian <i>PHP (PHP Hypertext Preprocessor)</i> .....	33
2.9.3	Pengertian <i>CSS (Cascading Style-Sheet)</i> .....	33
2.9.4	Pengertian Database .....	33
2.9.5	Pengertian <i>MySQL (My Structured Query Language)</i> .....	33
2.10	Pengertian Software yang Digunakan .....	34
2.10.1	Pengertian Notepad++.....	34
2.10.2	Pengertian <i>Adobe Dream Weaver CS5</i> .....	35
2.10.3	Pengertian <i>XAMPP</i> .....	35
2.10.4	Pengertian Web Browser.....	35
2.11	Pengertian Framework yang digunakan .....	35
2.11.1	Pengertian Codeigniter.....	35
2.11.2	Kelebihan Codeigniter .....	36
2.11.3	Cara kerja Framework CodeIgniter.....	38

2.11.4	Teknik MVC CodeIgniter .....	39
2.11.4.1	Model .....	40
2.11.4.2	Controller .....	40
2.11.4.3	View .....	40
2.11.5	Pengertian Framework Bootstrap.....	42
<b>BAB III ANALISI DAN PERANCANGAN SISTEM .....</b>		<b>43</b>
3.1	Tinjauan Umum.....	43
3.2	Analisis PIECES.....	43
3.2.1	Analisis Kinerja (Performance).....	44
3.2.2	Analisis Informasi (Information) .....	45
3.2.3	Analisis Ekonomi (Economy) .....	46
3.2.4	Analisis Kontrol (Control) .....	47
3.2.5	Analisis Efisiensi (Eficiency).....	48
3.2.6	Analisis Layanan (Service) .....	49
3.3	Analisis Kebutuhan Sistem .....	50
3.3.1	Kebutuhan Fungsional .....	50
3.3.1	Kebutuhan Non Fungsional.....	51
3.4	Desain Arsitektur ( <i>Architectural Design</i> ) .....	52
3.4.1	<i>Use Case Diagram</i> .....	53
3.4.2	<i>Activity Diagram</i> .....	54
3.4.3	<i>Class Diagram</i> .....	64
3.4.4	<i>Squence Diagram</i> .....	65
3.4.5	ERD ( <i>Entity Relationship Diagram</i> ).....	69
3.4.6	Relasi Antar Tabel.....	70
3.4.7	Struktur Basis Data .....	71
3.3.8	Antarmuka Pengguna ( <i>User Interface</i> ) .....	74



3.3.8.1	Antarmuka Karyawan .....	74
3.3.8.2	Antarmuka Admin (Admin Interface).....	79
<b>BAB IV</b>	<b>HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>89</b>
4.1	Implementasi Database.....	89
4.1.1	Tabel Admin.....	89
4.1.2	Tabel Karyawan .....	90
4.1.3	Tabel Aspek .....	90
4.1.4	Tabel Indikator .....	90
4.1.5	Tabel Item .....	91
4.1.6	Tabel Nilai.....	91
4.1.7	Tabel Hasil .....	91
4.1.8	Tabel Pesan .....	92
4.2	Implementasi User Interface.....	93
4.2.1	Admin.....	93
4.2.1.1	Tampilan Login Admin.....	93
4.2.1.2	Tampilan Lihat Hasil .....	95
4.2.1.3	Tampilan Cetak Hasil.....	99
4.2.1.4	Tampilan Lihat Pesan.....	100
4.2.1.5	Tampilan Lihat Karyawan .....	102
4.2.1.6	Tampilan Karyawan Sudah Mengisi.....	104
4.2.1.7	Tampilan Karyawan Belum Mengisi .....	106
4.2.1.8	Tampilan Tambah Karyawan.....	108
4.2.1.9	Tampilan Lihat Item.....	109
4.2.1.10	Tampilan Tambah Item.....	111
4.2.1.11	Tampilan Reset .....	112
4.2.2	Karyawan (Public) .....	113
4.2.2.1	Tampilan Pembuka .....	113
4.2.2.2	Tampilan Login Karyawan .....	114
4.2.2.3	Tampilan Kuesioner .....	115

4.2.2.4	Tampilan Pesan.....	117
4.3	Testing.....	118
4.3.1	White Box Testing.....	118
4.3.2	Black Box Testing.....	119
4.4	Instalasi Sistem.....	122
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>		<b>124</b>
5.1	Kesimpulan.....	124
5.2	Saran.....	126
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>		<b>127</b>



## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Komponen Use Case Diagram .....	24
Tabel 2.2 Komponen Class Diagram .....	26
Tabel 2.3 Komponen Squence Diagram .....	28
Tabel 2.4 Komponen Activity Diagram .....	28
Tabel 2.5 Komponen Entity Relationship Diagram (ERD) .....	30
Tabel 3.1 Perbandingan Analisis Kinerja .....	44
Tabel 3.2 Perbandingan Analisis Informasi .....	45
Tabel 3.3 Perbandingan Analisis Ekonomi .....	46
Tabel 3.4 Perbandingan Analisis Kontrol .....	47
Tabel 3.5 Perbandingan Analisis Efisiensi .....	48
Tabel 3.6 Perbandingan Analisis Layanan .....	50
Tabel 3.7 Struktur Tabel tb_admin .....	71
Tabel 3.8 Struktur Tabel tb_karyawan .....	71
Tabel 3.9 Struktur Tabel tb_pesanan .....	71
Tabel 3.10 Struktur Tabel tb_aspek .....	72
Tabel 3.11 Struktur Tabel tb_indikator .....	72
Tabel 3.12 Struktur Tabel tb_item .....	72
Tabel 3.13 Struktur Tabel tb_nilai .....	73
Tabel 3.14 Struktur Tabel tb_hasil .....	73
Tabel 4.1 Hasil Pengujian White Box .....	118
Tabel 4.2 Hasil Pengujian Black-box Pada Admin .....	119
Tabel 4.3 Hasil Pengujian Black-box Pada Public .....	121

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Diagram Framework 7S McKinsey.....	15
Gambar 2.2 Cara kerja framework CodeIgniter.....	38
Gambar 2.3 Alur MVC pada framework CodeIgniter .....	41
Gambar 3.1 Use Case Diagram .....	53
Gambar 3.2 Activity Diagram Login .....	54
Gambar 3.3 Activity Diagram Karyawan Mengisi Kuesioner.....	55
Gambar 3.4 Activity Diagram Admin Lihat Daftar Karyawan.....	56
Gambar 3.5 Activity Diagram Admin Lihat Karyawan Sudah Mengisi.....	57
Gambar 3.6 Activity Diagram Admin Lihat Karyawan Belum Mengisi.....	58
Gambar 3.7 Activity Diagram Admin Lihat Hasil.....	59
Gambar 3.8 Activity Diagram Admin Cetak Hasil.....	60
Gambar 3.9 Activity Diagram Admin Lihat Item.....	61
Gambar 3.10 Activity Diagram Admin Tambah Item .....	62
Gambar 3.11 Activity Diagram Admin Reset Sistem.....	63
Gambar 3.12 Class Diagram Sistem .....	64
Gambar 3.13 Squence Diagram Isi Kuesioner.....	65
Gambar 3.14 Squence Diagram Isi Pesan.....	65
Gambar 3.15 Squence Diagram Lihat Karyawan .....	66
Gambar 3.16 Squence Diagram Tambah Karyawan.....	66
Gambar 3.17 Squence Diagram Lihat Hasil .....	67
Gambar 3.18 Squence Diagram Lihat Item.....	67
Gambar 3.19 Squence Diagram Reset .....	68
Gambar 3.20 ERD (Entity Relationship Diagram) Sistem .....	69
Gambar 3.21 Relasi Antar Tabel Sistem.....	70
Gambar 3.22 Halaman Login Karyawan .....	74
Gambar 3.23 Halaman Peraturan Kuesioner.....	75
Gambar 3.24 Halaman Pernyataan Kuesioner Awal.....	76
Gambar 3.25 Halaman Pernyataan Kuesioner Akhir.....	77
Gambar 3.26 Halaman Pesan Karyawan .....	78

Gambar 3.27 Halaman Login .....	79
Gambar 3.28 Halaman Dashboard Admin Home .....	80
Gambar 3.29 Halaman Dashboard Admin Daftar Karyawan .....	81
Gambar 3.30 Halaman Dashboard Admin Karyawan Sudah Mengisi .....	82
Gambar 3.31 Halaman Dashboard Admin Karyawan Belum Mengisi .....	83
Gambar 3.32 Halaman Dashboard Admin Tambah Karyawan .....	84
Gambar 3.33 Halaman Dashboard Admin Lihat Hasil .....	85
Gambar 3.34 Halaman Dashboard Admin Cetak Hasil .....	86
Gambar 3.35 Halaman Dashboard Admin Item .....	87
Gambar 3.36 Halaman Dashboard Admin Reset Sistem .....	88
Gambar 4.1. Tabel_Admin .....	89
Gambar 4.2. Tabel_Karyawan .....	90
Gambar 4.3. Tabel_Aspek .....	90
Gambar 4.4. Tabel_Indikator .....	90
Gambar 4.5. Tabel_Item .....	91
Gambar 4.6. Tabel_Nilai .....	91
Gambar 4.7. Tabel_Hasil .....	92
Gambar 4.8. Tabel_Pesan .....	92
Gambar 4.9. Tampilan Login Admin .....	93
Gambar 4.10. Script Tampilan Login Admin .....	94
Gambar 4.11. Tampilan Lihat Hasil .....	95
Gambar 4.12. Script Tampilan Lihat Hasil .....	96
Gambar 4.13. Tampilan Detail Aspek Strategy .....	97
Gambar 4.14. Tampilan Detail Aspek Struktur .....	97
Gambar 4.15. Tampilan Detail Aspek Sistem .....	97
Gambar 4.16. Tampilan Detail Aspek Shared Value .....	98
Gambar 4.17. Tampilan Detail Aspek Skill .....	98
Gambar 4.18. Tampilan Detail Aspek Style .....	98
Gambar 4.19. Tampilan Detail Aspek Staff .....	99
Gambar 4.20. Tampilan Cetak Hasil .....	99
Gambar 4.21. Script Tampilan Cetak Hasil .....	100

Gambar 4.22. Tampilan Lihat Pesan.....	100
Gambar 4.23. Script Tampilan Lihat Pesan .....	101
Gambar 4.24. Tampilan Lihat Karyawan .....	102
Gambar 4.25. Script Tampilan Lihat Karyawan .....	103
Gambar 4.26. Tampilan Karyawan Sudah Mengisi .....	104
Gambar 4.27. Script Tampilan Karyawan Sudah Mengisi .....	105
Gambar 4.28. Tampilan Karyawan Belum Mengisi .....	106
Gambar 4.29. Script Tampilan Karyawan Belum Mengisi .....	107
Gambar 4.30. Tampilan Tambah Karyawan .....	108
Gambar 4.31. Script Tampilan Tambah Karyawan .....	109
Gambar 4.32. Tampilan Lihat Item .....	109
Gambar 4.33. Script Tampilan Lihat Item .....	110
Gambar 4.34. Tampilan Tambah Item .....	111
Gambar 4.35. Script Tampilan Tambah Item .....	111
Gambar 4.36. Tampilan Reset Sistem .....	112
Gambar 4.37. Script Tampilan Reset Sistem .....	112
Gambar 4.38. Tampilan Pembuka .....	113
Gambar 4.39. Script Tampilan Pembuka .....	113
Gambar 4.40. Tampilan Login Karyawan .....	114
Gambar 4.41. Script Tampilan Login Karyawan .....	114
Gambar 4.42. Tampilan Kuesioner .....	115
Gambar 4.43. Script Tampilan Kuesioner .....	116
Gambar 4.44. Tampilan Pesan .....	117
Gambar 4.45. Script Tampilan Pesan .....	117
Gambar 4.46. File Direktori Sistem .....	122
Gambar 4.47. XAMPP Control Panel .....	123



## INTISARI

Persaingan antar perusahaan saat ini cukup ketat, sehingga perusahaan harus tetap menjaga kestabilan produktifitas perusahaan tersebut. Untuk menjaga kestabilan produktifitas perusahaan maka perusahaan harus mengetahui seberapa maksimal kinerja pada setiap bagian perusahaan tersebut. Dalam mengetahui kinerja perusahaan, perusahaan tersebut membutuhkan seorang analis untuk melakukan pengecekan atau audit terhadap setiap bagian perusahaan. Akan tetapi dalam melakukan pengecekan setiap bagian perusahaan, seorang analis membutuhkan proses dan waktu yang cukup lama, padahal semakin cepat perusahaan mengetahui kinerja setiap aspek perusahaan tersebut akan semakin baik.

Pada penelitian ini, penulis mencoba menganalisis pokok-pokok permasalahan yang ada. Dengan menggunakan metode analisis PIECES penulis meneliti cara kerja seorang analis dalam menentukan keefektifan kinerja setiap aspek perusahaan. Dengan melakukan perancangan model proses menggunakan model UML, perancangan database, perancangan interface, relasi antar tabel dan *framework 7S McKinsey*, penulis merancang sistem yang mampu mempercepat proses kerja seorang analis. Kemudian menggunakan *framework* pemrograman *Codeigniter* dan *Bootstrap* dalam membangun sistem berbasis website.

Sistem yang dihasilkan merupakan “Sistem Keefektifan Kinerja Perusahaan” berbasis website. Dimana sistem mampu memberi nilai keefektifan kinerja setiap aspek perusahaan yang akan mempermudah dan mempercepat seorang analis dalam melakukan pengecekan kinerja setiap aspek perusahaan tersebut.

**Kata-kunci:** Sistem, analisis, perancangan, pengembangan, web aplikasi, *codeigniter*.

## **ABSTRACT**

*Competition among companies today is quite tight, so the company needs to maintain the stability of the productivity of the company. To maintain the stability of the productivity, the company must determine how the maximum performance in every section of the company. To determine the performance of the company, the company requires an analyst to check or audit of any section of the company. But to check every section of the company, an analyst requires a process and a long time, but the company quickly knows every aspect of the company's performance will be better.*

*In this thesis report, researchers try to analyze the problem issues that exist. By using the PIECES methods, the author examines how the analyst determine the effectiveness of the performance of every aspect of the company. By using the designing process models using UML, database design, interface design, relations between tables and McKinsey 7S framework, the researchers designed a system that is able to accelerate the process of working an analyst. Then using CodeIgniter and Bootstrap as web programming framework to build web-based system.*

*The resulting system is a "Company Performance Effectiveness System" based website. Where the system is able to rate the effectiveness of the performance of every aspect of the company that will facilitate and accelerate an analyst in checking the performance of every aspect of the company.*

**Keywords:** *systems, analysis, design, development, web applications, codeigniter.*