

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dalam pembuatan film kartun 2D "Meraih Mimpi" dengan menerapkan teknik *Digital Painting*, untuk menjawab rumusan permasalahan "Bagaimana langkah-langkah Pembuatan Film Kartun 2D "Meraih Mimpi" dengan Menerapkan Teknik *Digital Painting*" maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

- Dalam pembuatan film kartun 2D "Meraih Mimpi" dengan Menggunakan Teknik Digital sangat diperlukan alat atau perangkat yang memadai. Seperti komputer dengan spesifikasi yang cukup, pen tablet, microphone, speaker dan lain sebagainya. Diperlukan juga software atau perangkat lunak untuk membuat film kartun tersebut seperti Adobe Photoshop, Adobe Flash, Adobe After Effect, Adobe Soundbooth, Adobe Premiere, Celfx, dan sebagainya. Tidak lupa juga diperlukan kemampuan menggambar yang cukup untuk menghasilkan film kartun yang bagus.

5.2 Saran

Untuk mengembangkan Pembuatan Film Kartun 2D "Meraih Mimpi" dengan Menerapkan Teknik *Digital Painting*, penulis memiliki saran untuk penulis selanjutnya yang akan mengembangkannya. Saran tersebut antara lain :

1. Perbanyaklah menggambar frame per frame karena semakin banyak kira menggambar per frame maka animasi akan terlihat lebih hidup dan nyata. Perbanyak menggambar sesuatu, karena semakin banyak anda menggambar maka disitulah kemampuan menggambar anda akan meningkat.
2. Untuk membuat suatu karya film animasi, harus mencakup 12 Prinsip Animasi Dasar. Karena 12 Prinsip Animasi Dasar itu sangat penting untuk film animasi yang dibuat, dan dapat membuat animasi tersebut menjadi bagus.
3. Dalam pembuatan film animasi, lebih baik lagi jika dikerjakan secara *team*. Bekerjalah dengan orang-orang yang memiliki kemampuan masing-masing di bidang animasi.

