

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Dalam pembuatan *game* yang berjudul “Perancangan Game Interaktif Not Afraid Menggunakan Adobe Flash CS5” penulis dapat mengambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Dalam pembuatan *game* ini dilakukan beberapa langkah yaitu merancang analisis menggunakan metode SWOT, membuat konsep permainan, membuat flowchart sistem permainan, dan membuat perancangan antar muka. Hasil perancangan tersebut diimplementasikan pada Adobe Flash CS5 dan action script 2.0.
2. *Game* ini terdiri dari 3 level yang memiliki tingkat kesulitan berbeda-beda serta terdapat alur cerita bergambar sebelum memulai permainan.
3. Manajemen grafis dalam pembuatan *game* dapat dilakukan dengan mengatur aset-aset dalam layer di Adobe Photoshop dan CorelDraw terlebih dahulu sebelum dimasukkan ke Flash.
4. Dari hasil uji coba sistem tidak ada kesalahan dalam penulisan sintax dan logika.

## 5.2 Saran

Pada penulisan skripsi ini tentu masih terdapat kekurangan yang dapat disempurnakan lagi pada penelitian berikutnya. Agar *game* ini dapat menjadi lebih sempurna dan baik, terdapat beberapa saran yang dapat dipergunakan diantaranya :

1. *Game* "Not Afraid" terdiri dari 3 level, namun dapat dikembangkan menjadi lebih dari 3 level.
2. *Game* ini hanya dapat dimainkan oleh 1 pemain dan dapat dikembangkan agar dapat dimainkan lebih dari 1 pemain serta penambahan *stick controller* agar lebih nyaman saat memainkannya.
3. Perlunya pengembangan lebih lanjut dari *game* ini , penambahan fasilitas *save* dan *load* agar *game* dapat menyimpan permainan untuk melanjutkan *game* yang disimpan.
4. Untuk membuat *game* yang baik dan efektif, sebaiknya dikerjakan dalam tim sehingga dapat berbagi tugas, ada yang bertugas mendesain grafisnya, ada yang bertugas sebagai *progammer* dan pembagian tugas lainnya sehingga *game* dapat diselesaikan dengan efektif.

Dalam perancangan *game* ini masih banyak kekurangan, oleh karena itu penulis sangat mengharapkan kritik serta saran yang membangun dari semua pihak, agar kedepannya penulis dapat lebih baik dari sebelumnya. Penulis menyadari dalam *game* "Not Afraid" ini masih banyak terdapat kekurangan yang dapat diperbaiki maupun dilengkapi oleh pengembang selanjutnya.