

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan analisis, desain, implementasi aplikasi dan pengujian sistem, dapat ditarik kesimpulan bahwa aplikasi telah berhasil dibangun untuk pengenalan bakteri. Berdasarkan penjelasan pada bab sebelumnya hingga akhir dari aplikasi "Bakterium" maka dapat disimpulkan :

1. Perancangan Aplikasi Mobile Pengenalan Bakteri Berbasis Android dengan metode analisis, perancangan sebagai berikut :
 - a. Aplikasi berbasis android ini dibangun menggunakan analisis sistem, swot, kebutuhan dan kelayakan.
 - b. Perancangan aplikasi menggunakan metode UML (*Unified Modelling Language*) dengan *use-case*, *activity diagram*, *class diagram* dan *sequence diagram*.
 - c. Perancangan antar muka yang dibuat meliputi tampilan Splash Screen, Menu Utama, Menu Katagori Bakteri, Daftar Nama Bakteri, Menu Tentang, dan Menu Keluar.

2. Fitur dalam aplikasi Bakterium yaitu :

- a. Dalam Menu utama terdapat menu katagegori yang terdiri dari katagori bakteri kulit, bakteri pernafasan, bakteri mulut, bakteri telinga, bakteri saluran kencing, dan bakteri saluran cerna. Setiap kategori tersebut berisikan daftar nama bakteri yang sesuai dari katagorinya.
- b. Dalam daftar bakteri berisikan informasi dari bakteri beserta gambar. Lalu dibagian bawah gambar terdapat menu detail , fungsi menu detail yaitu memberikan informasi yang lebih detail yang akan me-link ke web www.wikipedia.com.
- c. Menu tentang berisikan dari info pembuat dan versi dari aplikasi yang terinstal.

5.2 Saran

Berikut ini beberapa saran yang dapat dipergunakan sebagai pertimbangan untuk pengembangan aplikasi pada penelitian selanjutnya.

1. Aplikasi membutuhkan akses ke internet untuk mengetahui detail lebih banyak dari bakteri dan upaya apa untuk mencegah terjadinya penyakit yang disebabkan oleh bakteri.
2. Memperbaiki tampilan pengguna agar lebih menarik dan navigasi yang lebih mudah.
3. Keterbatasan data dari bakteri yang memang sulit didapat dari beberapa sumber.

4. Perbaharuan dari bakteri yang belum lengkap serta pertumbuhan bakteri yang setiap tahunnya akan terus bertambah.
5. Membutuhkan pengembangan yang lebih interaktif lagi dalam aplikasi berupa konsultasi atau pertanyaan.

