

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil perancangan sistem informasi penggajian pada Kedai Digital Yogyakarta, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Cara membuat aplikasi penggajian pada Kedai Digital Yogyakarta, adalah sebagai berikut:
 - a. Analisis sistem yang berjalan.
Sistem penggajian yang berjalan di Kedai Digital saat ini masih menggunakan perhitungan manual sehingga berpeluang besar untuk terjadi kesalahan input data maupun dalam proses perhitungan total gaji.
 - b. Perancangan sistem yang diusulkan, pada penelitian ini penulis menggunakan *flowchart system* untuk menggambarkan proses yang berjalan.
 - c. Implementasi.
Penulis menggunakan *Microsoft Excel 2013* untuk proses perhitungan dan *record, data* dan *Microsoft Word* untuk pembuatan slip gaji.
 - d. Testing dilakukan dengan menggunakan *Blackbox* untuk menguji sistem penggajian yang penulis buat.

2. Penelitian ini menghasilkan aplikasi penggajian dengan fitur sebagai berikut:
 - a. Mampu mengolah data dengan cepat.
 - b. Mampu mempermudah user dalam penginputan data
 - c. Mempermudah dalam proses pembuatan slip gaji
 - d. Mempermudah user dalam pembuatan laporan penggajian di setiap bulannya.

5.2. Saran

Dengan kemampuan dan waktu yang digunakan, maka penelitian ini masih banyak kekurangan dalam berbagai hal. Diharapkan apabila penelitian ini dikembangkan, maka disarankan:

1. Sistem ini perlu dikembangkan agar bisa terhubung dengan perekapan data pendapatan Kedai Digital agar tidak perlu memasukan secara manual nominal insentif bulanan, insentif marketing, THR, Tunjangan sakit, Kasbon, Kredit dan konsekwensi kegagalan produk.
2. Sistem ini perlu dikembangkan agar supaya tidak perlu meng-copy-kan data *output* dari mesin *Finger Print* berupa file Excel kedalam *sheet* presensi.
3. Perlu adanya pengembangan sistem untuk fitur yang lebih baik agar sistem mampu menyajikan data lebih lengkap lagi.