

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB PADA  
WIJAYA CRAFT**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Roy Anggi Wijaya**

**10.11.4061**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2016**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB PADA  
WIJAYA CRAFT**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana TI  
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

**Roy Anggi Wijaya**

**10.11.4061**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2016**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB PADA  
WIJAYA CRAFT**

yang disusun oleh

**Roy Anggi Wijaya**

**10.11.4061**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 14 Mei 2014

**Dosen Pembimbing,**



**Anggit Dwi Hartanto, M. Kom**

**NIK. 190302163**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB PADA  
WIJAYA CRAFT**

yang disusun oleh

**Roy Anggi Wijaya**

**10.11.4061**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 30 November 2015

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

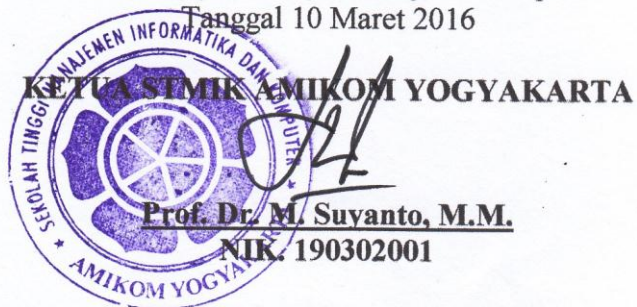
**Tanda Tangan**

**Bambang Sudaryatno, Drs, MM**  
**NIK. 190302029**

**Joko Dwi Santoso, M. Kom**  
**NIK. 190302181**

**Anggit Dwi Hartanto, M. Kom**  
**NIK. 190302163**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 10 Maret 2016



## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, .....

Meterai  
Rp. 6.000

Roy Anggi Wijaya  
NIM. 10.11.4061

## MOTTO

- Barangsiapa bertawakkal pada Allah, maka Allah akan memberikan kecukupan padanya dan sesungguhnya Allah lah yang akan melaksanakan urusan (yang dikehendakiNya)

- QS. Ath-Thalaq: 3

Allah Mencintai Orang Yang Cermat Dalam Meneliti Soal-Soal Yang Meragukan Dan Tidak Membiarkan Akalnya Dikuasai Oleh Nafsunya

- Nabi Muhammad SAW

Waktu Itu Bagaikan Sebilah Pedang, Kalau Engkau Tidak Memanfaatkannya, Maka Ia Akan Memotongmu

- Ali bin Abu Thalib

Hidup Seperti Mengendarai Sepeda. Harus Terus Bergerak Agar Tetap Seimbang.

- Albert Einstein

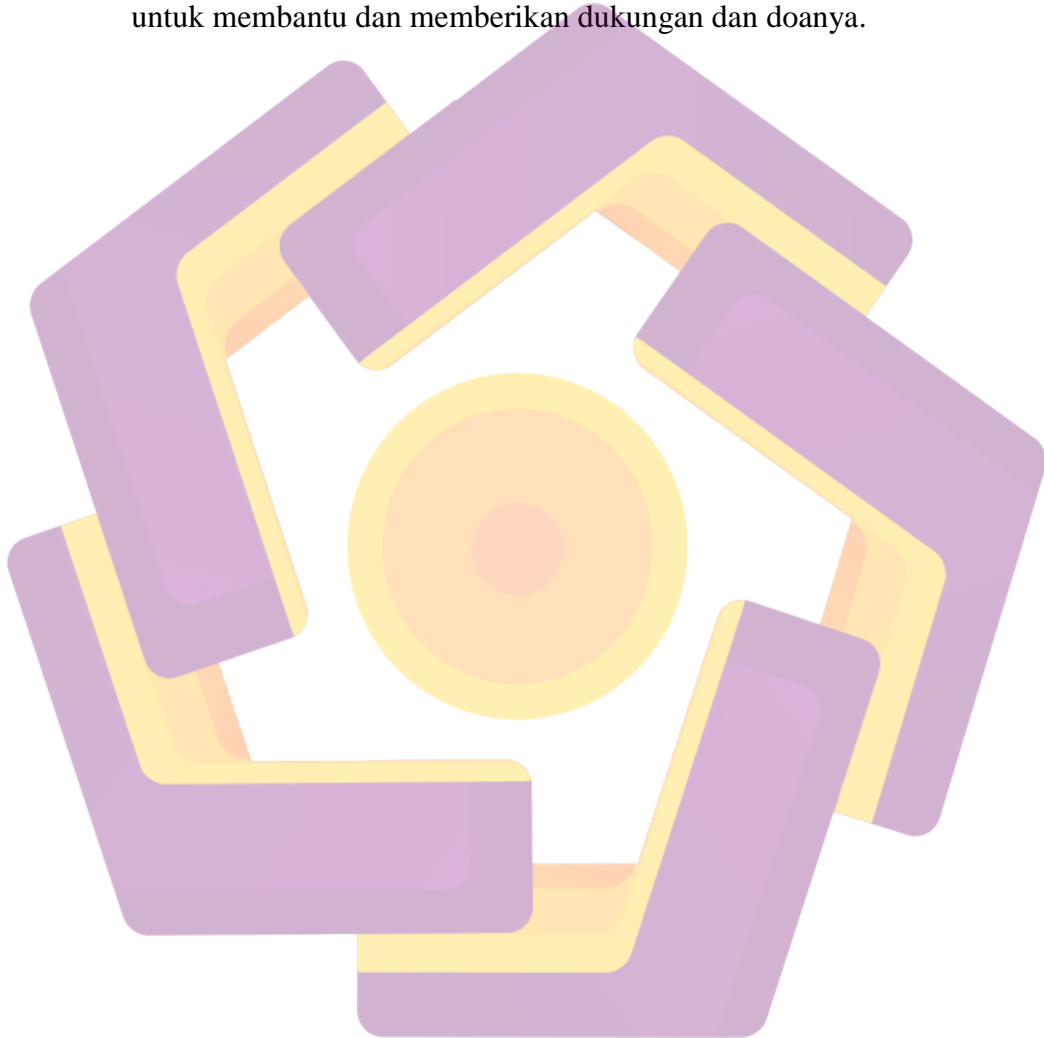
## KATA PENGANTAR

Assalamualaikum Wr. Wb.

Dengan menyebut nama Allah Yang Maha Pengasih lagi Maha Penyayang. Maha Suci Allah Yang di tangan-Nya lah segala kerajaan, dan Dia Maha Kuasa atas segala sesuatu. Alhamdulillah, puji syukur penyusun ucapkan kepada Allah subhanallahu wa ta'ala karena limpahan rahmat dan nikmat-Nya penyusun dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Perancangan Sistem Informasi Berbasis Web Pada Wijaya Craft”. Skripsi ini disusun untuk dapat memenuhi syarat pencapaian gelar Sarjana Komputer pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat dan menjadi referensi bagi pembaca untuk pengembangan lebih lanjut. Pembuatan skripsi ini tidak lepas dari berbagai pihak yang telah banyak membantu. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penyusun ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M selaku ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Anggit Dwi Hartanto, M.Kom, selaku Dosen Pembimbing yang banyak membantu dan membimbing dalam proses pengerjaan skripsi ini.
3. Keluargaku, khususnya Ayahku Iswidarto, Ibuku Partinem, Adekku Angga dan Adekku Ardiana, di Imogiri atas dukungan, doa, dan kasih sayangnya.

4. Teman teman khususnya Robby andika, prasetyo Bima, Abner, Ferdy, Raymon, Suyud, Yudo dan teman teman lainnya yang selalu mendoakan dan meluangkan waktunya untuk membantu.
5. Delanoviani Darmaningsih yang telah banyak meluangkan waktunya untuk membantu dan memberikan dukungan dan doanya.





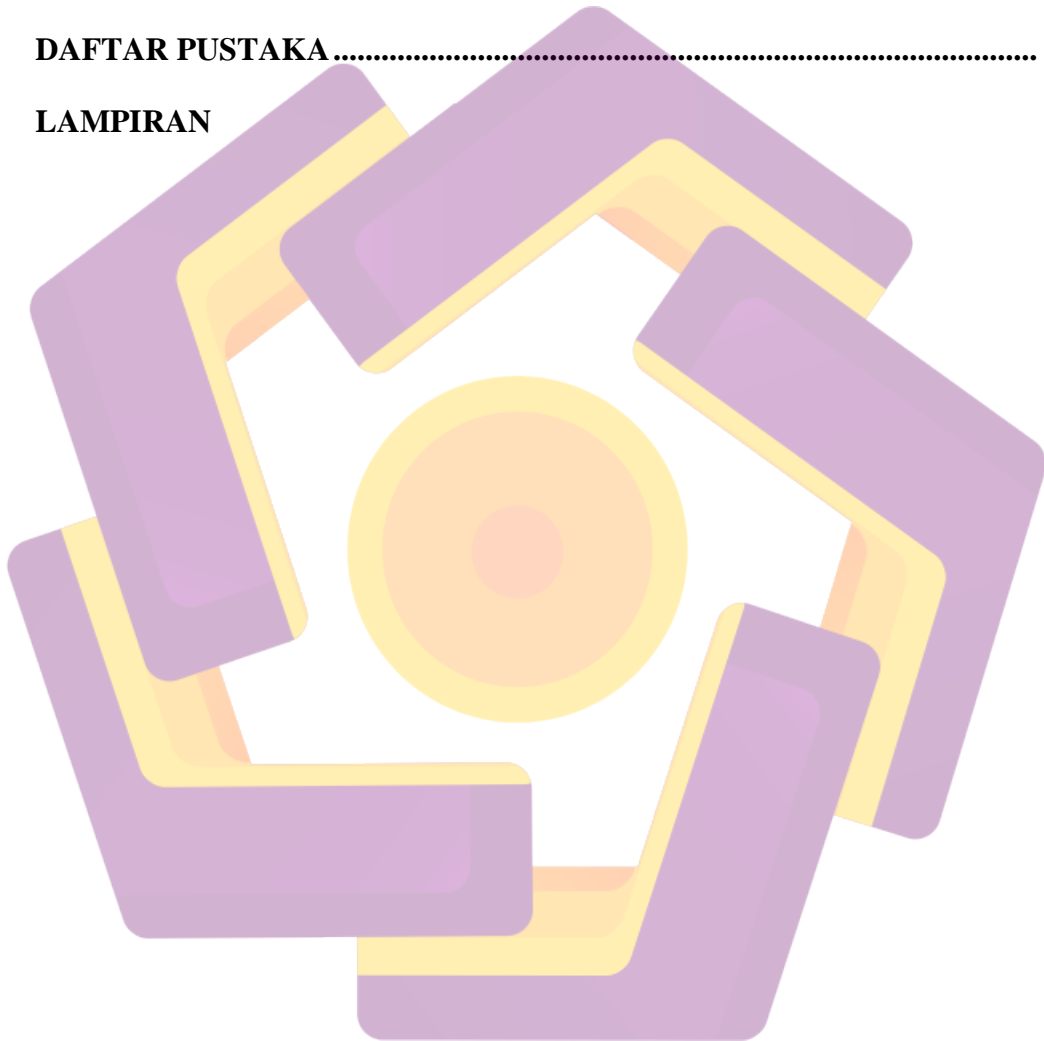
## DAFTAR ISI

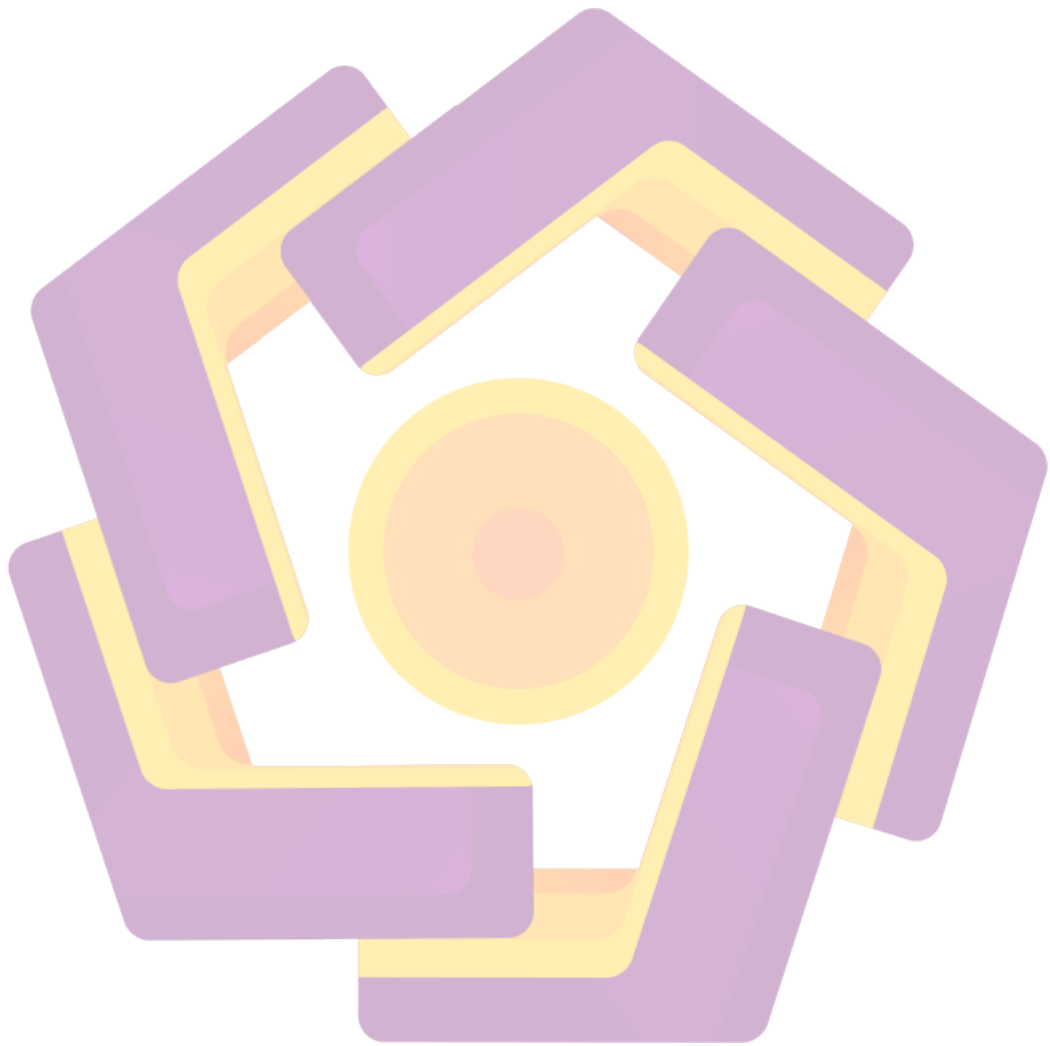
<b>PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB PADA WIJAYA CRAFT.....</b>	<b>1</b>
<b>PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB PADA WIJAYA CRAFT.....</b>	<b>II</b>
<b>PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB PADA WIJAYA CRAFT.....</b>	<b>ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.</b>
<b>PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB PADA WIJAYA CRAFT.....</b>	<b>ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.</b>
<b>PERNYATAAN.....</b>	<b>V</b>
<b>MOTTO .....</b>	<b>VI</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>VII</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>IX</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>XII</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>XIII</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>XVI</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 LATAR BELAKANG.....	1
1.2 RUMUSAN MASALAH .....	1
1.3 BATASAN MASALAH .....	2
1.4 MAKSUD DAN TUJUAN PENELITIAN .....	2
1.5 MANFAAT PENELITIAN.....	3
1.6 METODE PENELITIAN .....	3
1.7 SISTEMATIKA PENULISAN .....	4
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>6</b>
2.1 TINJAUAN PUSTAKA .....	6

<b>2.2 KONSEP DASAR SISTEM</b> .....	6
<b>2.3 KONSEP DASAR DATA DAN INFORMASI</b> .....	8
2.3.1 Pengertian Data .....	8
2.3.2 Pengertian Informasi .....	8
2.3.3 Kualitas Informasi (Quality of Information).....	8
2.3.4 Nilai Informasi (Value of information).....	9
<b>2.4 KONSEP DASAR SISTEM INFORMASI</b> .....	10
2.4.1 Pengertian Sistem Informasi .....	10
2.4.2 Komponen Sistem Informasi .....	11
2.4.3 Manfaat Sistem Informasi Penjualan .....	12
<b>2.5 KONSEP DASAR SISTEM INFORMASI PENJUALAN</b> .....	12
2.5.1 Definisi Penjualan .....	12
2.5.2 Definisi Sistem Informasi Penjualan.....	12
2.5.3 Fungsi Utama Sistem Informasi Penjualan .....	13
<b>2.6 KONSEP PEMODALAN SISTEM</b> .....	13
2.6.1 Flowchart (Bagan Alir) .....	13
<b>2.7 DATA FLOW DIAGRAM</b> .....	16
<b>2.8 KONSEP BASIS DATA</b> .....	19
2.8.1 Pengertian Basis Data .....	19
2.8.2 Tujuan Penggunaan Basis Data.....	20
2.8.3 Elemen Basis Data .....	20
2.8.4 Normalisasi .....	21
<b>2.9 KONSEP DASAR APLIKASI WEB</b> .....	22
2.9.1 Sejarah Internet dan Pengembangannya .....	22
2.9.2 Cara Kerja Internet.....	23
2.9.3 Web Server.....	25
<b>2.10 TEORI PENGEMBANGAN SISTEM</b> .....	26
2.10.1 Model Waterfall .....	26
2.10.2 Tahapan Model Waterfall .....	26
<b>2.11 PERANGKAT LUNAK YANG DIGUNAKAN</b> .....	27
2.11.1 Notepad ++.....	27

2.11.2	XAMPP .....	28
2.11.3	Adobe Photoshop CS 3 .....	31
2.11.4	Adobe Dreamweaver.....	32
2.11.5	Google Chrome .....	33
2.11.6	Macromedia Dreamweaver .....	34
<b>2.12</b>	<b>BAHASA PEMROGRAMAN .....</b>	<b>34</b>
2.12.1	HTML (Hypertext Markup Language) .....	34
2.12.2	CSS.....	35
2.12.3	Bahasa Pemrograman PHP .....	38
2.12.4	Java script.....	42
2.12.5	MySQL.....	43
<b>BAB III</b>	<b>ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....</b>	<b>45</b>
3.1	TINJAUAN UMUM.....	45
3.2	ANALISIS SISTEM .....	46
3.3	PERANCANGAN SISTEM.....	55
<b>BAB IV</b>	<b>IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>85</b>
4.1	TAHAPAN IMPLEMENTASI .....	85
4.1.1	Implementasi Basis Data.....	85
4.1.2	Pembuatan Tabel.....	85
4.1.3	Implementasi Antar muka .....	94
<b>4.2</b>	<b>PROGAM MANUAL .....</b>	<b>123</b>
4.2.1	MANUAL USER.....	123
4.2.2	MANUAL PEMBELI (CARA PEMESANAN) .....	137
4.2.3	CARA UPLOAD.....	140
4.2.3.1	CARA UPLOAD FILE WEBSITE.....	140
4.2.3.2	CARA UPLOAD DATABASE .....	140
4.3	PENGUJIAN SISTEM .....	140
4.3.1	Uji <i>Black Box</i> .....	141
4.3.2	Uji <i>White Box</i> .....	143
4.4	TINDAKAN LANJUT IMPLEMENTASI.....	145

4.1.4	Pemeliharaan Perangkat Keras.....	145
4.1.5	Pemeliharaan Perangkat Lunak.....	146
<b>BAB V PENUTUP.....</b>		<b>147</b>
5.1	KESIMPULAN.....	147
5.2	SARAN.....	147
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>		<b>149</b>
<b>LAMPIRAN</b>		





## DAFTAR TABEL

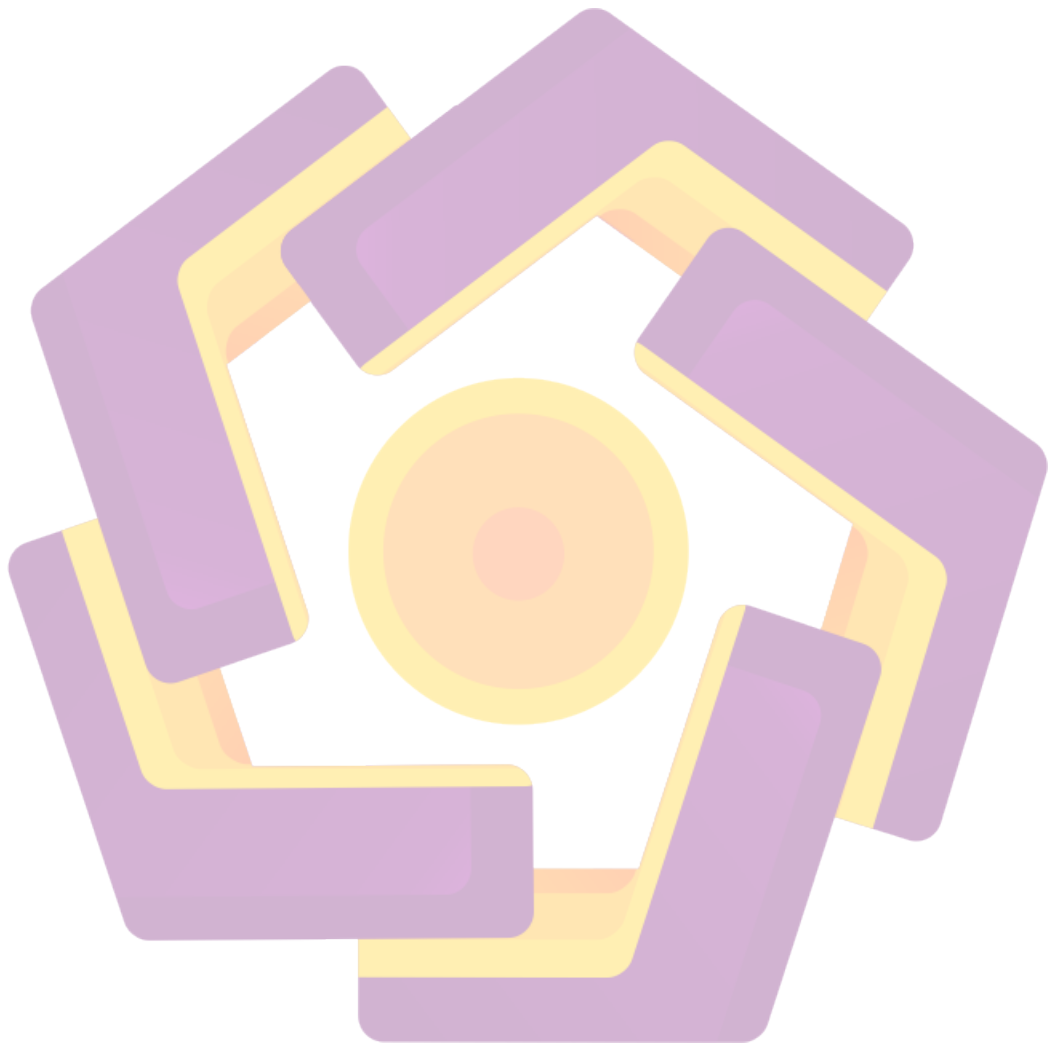
Tabel 2. 1 Bagan Alir Sistem .....	14
Tabel 2. 2 DFD (Data Flow Diagram) .....	17
Tabel 3. 1 Rincian Biaya Pengadaan Perangkat Keras.....	51
Tabel 3. 2 Rincian Biaya Pengadaan Akses Internet .....	51
Tabel 3. 3 Rincian Biaya Pengadaan Perangkat Lunak .....	52
Tabel 3. 4 Rincian Biaya Manfaat (dalam ribu rupiah) .....	52
Tabel 3. 5 Hasil Perhitungan Analisis Biaya dan Manfaat .....	55
Tabel 3. 6 Tabel Admin .....	62
Tabel 3. 7 Tabel Bank .....	63
Tabel 3. 8 Tabel Barang .....	63
Tabel 3. 9 Tabel Customer .....	63
Tabel 3. 10 Tabel Detail Penjualan .....	64
Tabel 3. 11 Tabel detail_ukuran.....	64
Tabel 3. 12 Tabel Jenis Barang .....	64
Tabel 3. 13 Tabel Komentar.....	65
Tabel 3. 14 Tabel Konfirmasi .....	65
Tabel 3. 15 Tabel Kota.....	66
Tabel 3. 16 Tabel Penjualan.....	66
Tabel 3. 17 Tabel Ukuran.....	67
Tabel 4. 1 Uji Black Box.....	141

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Contoh DFD .....	17
Gambar 2. 2 Cara kerja Client Side Scripting.....	24
Gambar 2. 3 Cara Kerja Server Side Scripting .....	25
Gambar 2. 4 Pengembangan software model waterfall .....	26
Gambar 2. 5 XAMPP .....	31
Gambar 2. 6 Adobe Photoshop CS 3 .....	31
Gambar 2. 7 Google Chrome .....	33
Gambar 3. 1 Struktur Organisasi Wijaya Craft.....	46
Gambar 3. 2 Rancangan Bagan Alir Sistem.....	56
Gambar 3. 3 Rancangan Diagram Konteks.....	57
Gambar 3. 4 DFD Level 0.....	58
Gambar 3. 5 Rancangan DFD Level 1 Autentifikasi Proses 1.....	59
Gambar 3. 6 Rancangan DFD Level 1 Kelola Data Proses 2 .....	59
Gambar 3. 7 DFD Level 1 Transaksi Proses 3.....	60
Gambar 3. 8 Rancangan DFD Level 1 Laporan pada Admin Proses 4.....	60
Gambar 3. 9 Rancangan Model ERD (Entity Relationship Diagram).....	61
Gambar 3. 10 Tabel-Tabel Basis Data Sistem Informasi Penjualan.....	62
gambar 3. 11 Rancangan Login Admin .....	68
Gambar 3. 12 Rancangan Halaman Utama Admin.....	69
Gambar 3. 13 Rancangan Halaman Data Customer.....	70
Gambar 3. 14 Rancangan Halaman Data Barang.....	71
Gambar 3. 15 Rancangan Halaman Data Jenis Barang.....	72
Gambar 3. 16 Rancangan Halaman Data Penjualan .....	73
Gambar 3. 17 Rancangan Halaman Data Ukuran .....	74
Gambar 3. 18 Rancangan Halaman Data Bank.....	75
Gambar 3. 19 Rancangan Halaman Data Komentar .....	76
Gambar 3. 20 Rancangan Halaman Data Konfirmasi.....	77
Gambar 3. 21 Rancangan Halaman Data Kota .....	77
Gambar 3. 22 Rancangan Login Customer .....	78

Gambar 3. 23 Rancangan Halaman Dafatar Customer .....	78
Gambar 3. 24 Rancangan Halaman Utama Customer .....	79
Gambar 3. 25 Rancangan Halaman Edit Akun Customer.....	79
Gambar 3. 26 Rancangan Halaman Komentar.....	80
Gambar 3. 27 Rancangan Halaman Utama Website.....	81
Gambar 3. 28 Rancangan Halaman Barang .....	82
Gambar 3. 29 Rancangan Halaman Detail Barang .....	83
Gambar 3. 30 Rancangan Halaman Tentang Kami.....	83
Gambar 3. 31 Rancangan Halaman Hubungi Kami.....	84
Gambar 4. 1 Pembuatan Database.....	85
Gambar 4. 2 Tabel Admin.....	86
Gambar 4. 3 Tabel Bank .....	86
Gambar 4. 4 Tabel Barang .....	87
Gambar 4. 5 Tabel Customer .....	88
Gambar 4. 6 Tabel Detail Penjualan .....	89
Gambar 4. 7 Tabel Detail Ukuran .....	90
Gambar 4. 8 Tabel Jenis Barang .....	90
Gambar 4. 9 Tabel Komentar.....	91
Gambar 4. 10 Tabel Konfirmasi.....	92
Gambar 4. 11 Tabel Kota.....	92
Gambar 4. 12 Tabel Penjualan.....	93
Gambar 4. 13 Tabel Ukuran.....	94
Gambar 4. 14 Form Login Admin .....	94
Gambar 4. 15 Halaman Utama Admin.....	96
Gambar 4. 16 Halaman Customer.....	97
Gambar 4. 17 Halaman Barang.....	98
Gambar 4. 18 Halaman Jenis Barang.....	99





Gambar 4. 19 Halaman Penjualan.....	100
Gambar 4. 20 Halaman Ukuran .....	101
Gambar 4. 21 Halaman Bank .....	102
Gambar 4. 22 Halaman Komentar .....	103
Gambar 4. 23 Halaman Konfirmasi .....	104
Gambar 4. 24 Halaman Kota.....	105
Gambar 4. 25 Form Daftar Customer .....	106
Gambar 4. 26 Form Login Customer .....	108
Gambar 4. 27 Form Keranjang Belanja .....	109
Gambar 4. 28 Form Chekout.....	111
Gambar 4. 29 Form Konfirmasi .....	114
Gambar 4. 30 Halaman Utama Website.....	117
Gambar 4. 31 Halaman Barang.....	118
Gambar 4. 32 Halaman Detail Barang .....	119
Gambar 4. 33 Halaman Jenis Barang.....	120
Gambar 4. 34 Halaman Tentang Kami .....	121
Gambar 4. 35 Halaman Hubungi Kami.....	122
Gambar 4. 36 Halaman Testimoni .....	122
Gambar 4. 37 login.....	123
Gambar 4. 38 Dasbor .....	124
Gambar 4. 39 Log out .....	125
Gambar 4. 40 Data Customer.....	126
Gambar 4. 41 Data Barang.....	127
Gambar 4. 42 Ubah Data Barang .....	128
Gambar 4. 43 Ubah dan Hapus Barang.....	128
Gambar 4. 44 Data Jenis barang .....	129
Gambar 4. 45 Ubah data jenis barang .....	129
Gambar 4. 46 Data merek barang .....	130
Gambar 4. 47 Data penjualan.....	130
Gambar 4. 48 Data hapus barang .....	131
Gambar 4. 49 Tampilan data ukuran.....	131

Gambar 4. 50 Data Ubah ukuran .....	132
Gambar 4. 51 Data edit ukuran .....	132
Gambar 4. 52 Data Bank .....	133
Gambar 4. 53 Edit data bank .....	133
Gambar 4. 54 Hapus data bank .....	134
Gambar 4. 55 Data komentar .....	134
Gambar 4. 56 Data konfirmasi .....	135
Gambar 4. 57 Data Kota .....	135
Gambar 4. 58 Ubah data kota .....	136
Gambar 4. 59 Ubah dan hapus data kota .....	136
Gambar 4. 60 Barang .....	137
Gambar 4. 61 Detail barang .....	137
Gambar 4. 62 Keranjang belanja .....	138
Gambar 4. 63 Alamat pemesanan .....	138
Gambar 4. 64 Profil .....	139
Gambar 4. 65 Pengetesan White Box Form Login Admin .....	144
Gambar 4. 66 Pengetesan White Box Form Login Admin gagal .....	145

## INTISARI

Perkembangan Teknologi Informasi terus berkembang pesat. Banyak Metode baru yang dikembangkan, salah satunya E-learning. Bentuk E-learning yang sangat beragam membuatnya lebih sering digunakan sebagai salah satu media penjualan, salah satu bentuk E-learning yang kerap dijumpai adalah website. Website yang memuat konten penjualan membuat konsumen menjadi lebih mudah untuk melakukan transaksi jual beli. Sifat website yang bisa diakses kapan pun dan dimana pun menjadikan website penjualan memiliki keunggulan dipasaran.

Dalam pelaksanaannya baik konsumen dapat melakukan transaksi jual beli dengan mudah. E-learning bertujuan membantu dalam penjualan pada wijaya craft. E-learning dapat membantu konsumen untuk melakukan transaksi dengan cara yang mudah.

Tujuan utama penelitian ini untuk melakukan transaksi jual beli dengan konsumen bias lebih mudah dan konsumen dapat melihat detail barang tersebut. Perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan Website adalah : PhpMyAdmin, Adobe Dreamweaver, Adobe Photoshop, Apache Web Server, MySql, Web Browser.

**Kata Kunci** : Website, E-learning, Framework , PhpMyAdmin , Bootstrap

## **ABSTRACT**

*Activities that cause people to be using online media to make buying and selling process . It will enable customers to make the process of buying and selling through online media . Because users of online services is currently quite a lot so that the necessary information systems to support trade efforts dagger , which can provide an effective , efficient , and timely in providing information to customers and all those in need .*

*So far , the system used by wijaya craft is a manual system . So that consumers do not feel satisfied with a model that will be purchased sheath .*

*From the analysis and identification of the above issue, a new information system will be designed that use XAMPP , Macromedia Dreamweaver , and Adobe Photoshop . With the new information system design on wijaya craft , is expected to produce a new information system that can optimize performance and provide convenience in the processing and presentation of information .*

**Keyword:** *handy craft, tradisional culture, Indonesian culture*

