

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari penjelasan, uraian dan pembahasan secara keseluruhan materi pada bab-bab sebelumnya tentang pembuatan aplikasi multimedia interaktif promosi Museum Negeri Nusa Tenggara Barat. Maka dapat ditarik beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Pembuatan multimedia interaktif pengenalan Museum Negeri Nusa Tenggara Barat ini untuk menjadi pengganti brosur konvensional dalam memberikan informasi tentang museum meliputi profil, sejarah, hingga bagian koleksi museum.
2. Multimedia interaktif ini menggunakan Adobe Flash CS6 sebagai software utama pembuatan animasi. Sedangkan untuk mengolah gambar menggunakan CorelDraw X7, Adobe Photoshop CS6 dan Adobe Illustrator CS6. Selain itu, digunakan pula software Adobe Audition CS6 dalam pengolahan suara dan Adobe After Effect dalam penyusunan slide gambar.
3. Teknik dalam mengumpulkan data berdasarkan hasil wawancara dengan bagian edukasi dan promosi museum serta melalui website resmi museum Negeri Nusa Tenggara Barat.
4. Multimedia interaktif ini dibuat dengan interface yang sederhana agar memudahkan user/pengguna dalam menggunakannya.

5.2 Saran

Untuk pengembangan sarana promosi menggunakan multimedia interaktif, berdasarkan analisa dan kesimpulan yang telah dibuat sebelumnya masih terdapat beberapa kelemahan dan kekurangan sehingga perlu adanya perbaikan komponen. Ada beberapa hal yang disarankan oleh penulis, antara lain :

1. Memperbaiki tampilan interface agar lebih menarik dan interaktif.
2. Menambah penjelasan tentang bagian koleksi-koleksi yang ada di museum.
3. Kedepannya diharapkan akan dikembangkan multimedia interaktif promosi museum dalam bentuk 3D khususnya untuk koleksi yang dimiliki agar lebih menarik user/pengguna dalam membuka aplikasi.
4. Harapannya semoga aplikasi ini dapat bermanfaat bagi user / pengguna dan pihak museum Negeri Nusa Tenggara Barat.