

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan rumusan masalah penulis menyimpulkan bahwa dalam pembuatan animasi 2D yang dapat merangsang EQ dan melatih kemandirian balita terdapat 2 point penting yaitu tema atau jalan cerita yang menarik serta mendidik, dan karakter yang memiliki nilai personaliti yang tepat.

5.2 Saran

Sebaiknya dilakukan pengembangan perancangan animasi, sehingga hasil yang didapat memiliki hasil visual yang lebih tajam dan didukung dengan efek suara yang lebih bagus lagi.