

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang Masalah

Di era globalisasi seperti saat ini perkembangan dan kemajuan teknologi komputer begitu pesat, sehingga mendorong juga berkembangnya sebuah informasi. Perkembangan kondisi pasar sekarang ini telah membawa pengaruh terhadap strategi yang harus diterapkan oleh perusahaan dalam menawarkan dan memasarkan produk mereka. Hal tersebut berdampak kepada para manajer ataupun para pimpinan perusahaan untuk berlomba-lomba memperoleh informasi yang cepat, tepat, relevan dan akurat yang dapat membantu dalam pengambilan keputusan yang tepat. Dengan merujuk pada perkembangan teknologi tentunya sangat tepat jika pada sebuah layanan informasi penjualan akan lebih mudah, berbagai jenis produk yang ditawarkan, dan para konsumen leluasa memilih produk tersebut, dengan model seperti ini para konsumen dimudahkan dengan pembelian yang dilakukan secara online dan pembayaran juga dilakukan media transfer dari bank. Sistem informasi penjualan berbasis web digunakan dalam memecahkan masalah penyediaan informasi dan pelayanan informasi mengenai produk *e-Book*.

“Golden Mind Motivation” merupakan suatu Lembaga yang bergerak di bidang motivasi. Selain lembaga ini bergerak di bidang motivasi mereka juga menjual *e-Book* berbayar, karena dengan *e-Book* lebih mudah penjualan karena hanya dengan mendownload saja sudah bisa mendapatkan file materi motivasi

yang dikemas dalam bentuk *e-Book*. Selain itu para peserta lebih dimudahkan mencari materi dengan datang langsung karena dimana saja dan kapan saja para peserta dapat mendownload dan membaca materi motivasi yang Golden mind berikan.

Dengan adanya sistem penjualan *e-Book* secara *online* dapat mempermudah pendistribusian materi dan menunjang penjualan *e-book* di Golden Mind. Karena pada saat ini Golden Mind untuk mendistribuiikan materi masih menggunakan buku. Ketika materi buku dijadikan sebuah *e-book* akan mengurangi biaya produksi dan memperoleh banyak keuntungan, ditambah lagi *e-book* dipadukan dengan sistem informasi penjualan secara online dapat merubah penjualan yang dulunya manual atau *offline* menjadi otomatis atau *online*.

Berdasarkan hal-hal tersebut di atas penulis terdorong untuk melakukan penelitian tentang "Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi E-Book Berbayar Di Golden Mind Berbasis Web" yang diharapkan dapat memberikan materi *e-Book* yang dibutuhkan para peserta motivasi dalam mempelajari materi yang diberikan Golden Mind.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan yang telah diuraikan diatas, dapat disimpulkan bahwa permasalahan yang dihadapi yaitu:

1. Bagaimana membuat sistem informasi *e-Book* berbayar pada Golden mind?

2. Bagaimana agar para peserta motivasi dapat dengan mudah mendownload materi e-Book berbayar di Golden mind motivation?

### 1.3 Batasan Masalah

Untuk menganalisis masalah dalam penelitian ini, maka perlu dibuat suatu batasan masalah. Adapun batasan masalahnya adalah:

1. Website ini dirancang untuk mempermudah semua pengunjung terutama para peserta motivasi untuk mendapatkan materi berupa *file e-Book* dengan cara mendownload baik untuk member maupun non member.
2. Tiap member diharuskan mempunyai saldo apabila ingin membeli E-Book di website ini.
3. E-book dapat di download apabila saldo mencukupi.

### 1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Membangun sebuah sistem informasi *e-Book* berbayar di Golden Mind Yogyakarta.
2. Mempermudah para peserta motivasi yang menjadi member dalam hal distribusi materi.

## 1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian yang penulis lakukan antara lain adalah:

1. Manfaat bagi penulis
  - a. Dapat menambah serta memperdalam pengetahuan atas teori yang diajarkan khususnya pengetahuan yang berkaitan dengan Perancangan Website Sistem informasi *e-Book* berbayar secara *Online* dengan media Internet.
  - b. Dapat Memperoleh gambaran nyata tentang sistem informasi *e-Book* berbayar pada Golden Mind Yogyakarta.
  - c. Dapat melakukan penyusunan skripsi pada program S1 Teknik Informatika STMIK Amikom Yogyakarta.
2. Manfaat bagi Golden Mind Motivation
  - a. Memberikan masukan dan gambaran kepada Golden Mind Motivation, mengenai sistem informasi *e-Book* berbayar secara *online*.
  - b. Menyatukan dari elemen-elemen pemasaran dan pendistribusian ke dalam media website dan internet untuk memudahkan distribusi *e-Book* atau materi di Golden Mind Motivation
  - c. Memberikan kemudahan dan mengoptimalkan pemasaran dan pendistribusian materi di Golden Mind Motivation.

## 1.6 Metode Penelitian

Dalam melakukan studi pencarian fakta dan pengumpulan data untuk memecahkan permasalahan yang ada, beberapa metode pendekatan yang digunakan antara lain:

### 1.6.1 Pengumpulan data

#### a) Wawancara (interview)

Yaitu mengadakan tanya jawab langsung yang berdasarkan pada tujuan penelitian dengan Bapak Nugroho Dwi Maryanto selaku pimpinan dari Golden Mind untuk memperoleh data yang kongkrit dan lengkap sebagai bahan analisa dan penelitian.

#### b) Pengamatan langsung (Observasi)

Penelitian yang dilaksanakan dengan mengadakan pengamatan langsung terhadap objek yang diteliti untuk mengetahui gambaran-gambaran yang jelas tentang permasalahan yang diteliti.

#### c) Metode Kearsipan

Metode ini meneliti data-data yang diperoleh dari arsip-arsip dari objek penelitian dan dengan membaca buku-buku, majalah-majalah dan literatur lain-lainnya untuk mendapatkan dasar-dasar teoritis tentang masalah pengolahan website penjualan.

### **1.6.2 Analisis**

Mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan, kesempatan, hambatan dan kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaikannya.

### **1.6.3 Perancangan**

Tahap ini merupakan menggambarkan bagaimana website dibentuk. Pada tahap ini dihasilkan rancangan komponen-komponen pengembangan website penjualan secara online dan dihasilkan beberapa diagram alur dari sistem dengan menggunakan UML dan ERD untuk perancangan databasenya.

### **1.6.4 Penulisan program atau pengkodean**

Menerjemahkan hasil proses perancangan menjadi sebuah bentuk program komputer yang dimengerti oleh mesin komputer.

### **1.6.5 Implementasi**

Merupakan tahap meletakkan sistem agar siap dioperasikan. Tahapan ini meliputi pengetesan program dan pengetesan sistem secara keseluruhan.

### **1.6.6 Pemeliharaan**

Merupakan proses pemeliharaan keseluruhan sistem, jika dirasa sistem ini tidak bisa digunakan atau ada masalah maka perlu dilakukan perbaikan-perbaikan.

## 1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi ini diuraikan dalam beberapa bab, yaitu :

### BAB I Pendahuluan

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

### BAB II Landasan Teori

Bab ini menguraikan secara umum tentang pengetahuan dasar dan teknologi yang mendukung pembuatan website antara lain konsep dasar sistem, konsep dasar informasi dan software yang digunakan.

### BAB III Analisis dan Perancangan

Pada bab ini akan menguraikan tentang analisis dan perancangan sistem secara umum serta segala kelebihan dan kekurangan dari keseluruhan rancangan sistem informasi yang ada.

### BAB IV Implementasi Dan Pembahasan

Pada bab ini akan dibahas tentang hal-hal yang sudah dicapai dalam bagian-bagian sebelumnya, proses

pengetesan program dan hasil implementasi dari aplikasi yang sudah dibuat.

## BAB V Penutup

Merupakan bab penutup yang berisi kesimpulan dari proses pengembangan sistem dan berupa saran untuk perbaikan sistem yang dihasilkan untuk masa yang akan datang.

