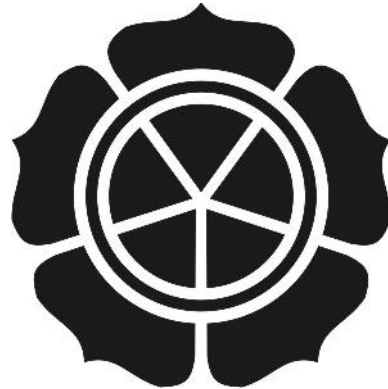


**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI E-BOOK
BERBAYAR DI GOLDEN MIND BERBASIS WEB**

SKRIPSI



disusun oleh

Muhammad Jauhar Fadli

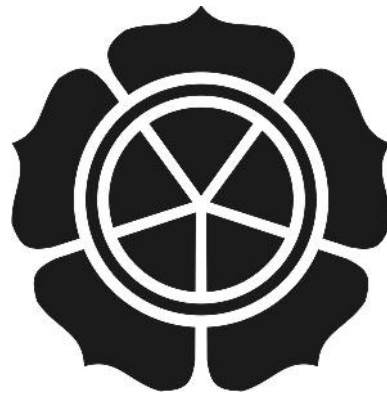
14.21.0803

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI E-BOOK
BERBAYAR DI GOLDEN MIND BERBASIS WEB**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

Muhammad Jauhar Fadli

14.21.0803

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI E-BOOK
BERBAYAR DI GOLDEN MIND BERBASIS WEB**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Muhammad Jauhar Fadli

14.21.0803

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
Pada tanggal 26 Maret 2015

Dosen Pembimbing



Windha Mega Pradnya D, M.Kom
NIK. 190302185

PENGESAHAN

SKRIPSI

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI E-BOOK
BERBAYAR DI GOLDEN MIND BERBASIS WEB**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Muhammad Jauhar Fadli

14.21.0803

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada tanggal 06 Juli 2015

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Krisnawati, S.Si, MT
NIK. 190302038

Heri Sismoro, M.Kom
NIK. 190302057

Windha Mega Pradnva D, M.Kom
NIK. 190302185



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 08 Juli 2015

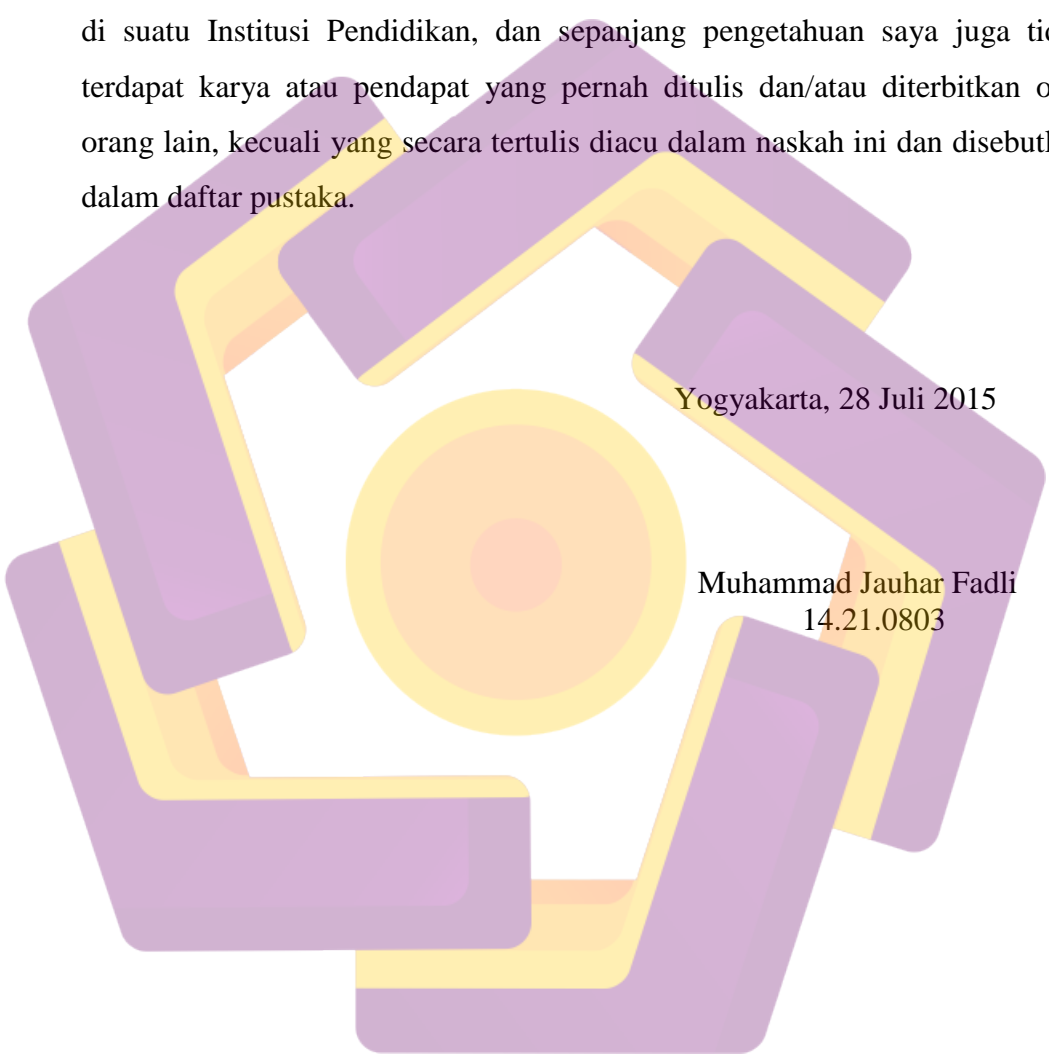
KEPUA STM IK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.



Yogyakarta, 28 Juli 2015

Muhammad Jauhar Fadli
14.21.0803

HALAMAN MOTTO

Kita berhak berhasil. Tapi, seperti semua hak, kita lah yang diharapkan menjemputnya

(Mario Teguh)

Seseorang yang tidak pernah berbuat salah adalah orang yang tidak pernah mencoba melakukan hal baru..

(Albert Einstein)

Saya diam bukan berarti saya tak tahu, saya ngomong bukan berarti saya sok tahu diatas langit masih ada langit!

(Jojo)

Cintamu kepada sesuatu menjadikan kamu buta dan tuli

(HR. Abu Dawud dan Ahmad)

HALAMAN PERSEMBAHAN

Alhamdulillah ya allah akhirnya skripsi ini dapat terselesaikan.

Pertama segala puji syukur saya ucapkan kepada Allah SWT yang tiada henti memberikan jalan dengan masing-masing hikmahnya dan semua nikmatnya serta memberi kelancaran dalam pengerjaan tugas akhir ini.

Tugas akhir ini saya persembahkan untuk :

1. Kedua Orang tua ku

Ayahanda Bapak Ma'ruf dan Ibunda Siti Masrifatin, kedua orang yang paling aku sayangi sehingga dapat membawa aku sampai sekarang ini

2. Kakak-kakaku

Mas Faris dan Mas Amir terimakasih atas support dan semangat serta wejangan-wejangannya.

3. Ibu Windha Mega Pradnya D, M.Kom

Terimakasih atas bimbingan yang singkat ini, sehingga dapat terselesaikan skripsi ini dengan lancar.

4. Ketua Golden Mind Yogyakarta

Terimakasih kepada bapak Nugroho Dwi Maryanto selaku ketua lembaga dan seluruh bapak dan ibu yang membantu dan memberikan izin penelitian saya.

5. Teman Terdekat saya

Terutama mas hafis yang masih rela menunda gelar sarjana nya, Dyaz, Tanto, Naim Bowo, Muslim, Tutut dan semua yang memberikan support ke saya.

6. Teman hidupku

Listia Fitriani, terima kasih memberiku semangat ketika aku malas-malasan dan maaf aku sering nyuekin kamu demi skripsi ini

7. Teman pendukungku

Terimakasih davit, adit, acil yang selalu support dan terima kasih atas canda tawanya.

8. Teman Kelas S1 Transfer dan 11-D3-TI-02

Seluruh teman-teman sekelasku, terimakasih atas kebersamaanya selama ini.

9. Teman-Temanku dirumah

Sayit, bajeng, botak, kuntet, rizal, mangatur terimakasih sudah memberi hiburan ketika aku pulang

10. Teman-temanku

Seluruh teman-temanku yang tidak mungkin aku menyebutkanya satu persatu, terimakasih sudah membantu dalam pengerjaan tugas akhir ini.

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
PERNYATAAN.....	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL.....	xvi
INTISARI.....	xviii
<i>ABSTRACT</i>	xix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Metode Penelitian	5
1.6.1 Pengumpulan data.....	5
1.6.2 Analisis	6
1.6.3 Perancangan.....	6
1.6.4 Penulisan program atau pengkodean.....	6
1.6.5 Implementasi	6
1.6.6 Pemeliharaan	6
1.7 Sistematika Penulisan	7
BAB II LANDASAN TEORI	9
2.1 Tinjauan Pustaka.....	9

2.2.1	Penelitian Terkait	9
2.2	Konsep Internet	11
2.2.1	Pengertian Internet	11
2.2.2	Sejarah Perkembangan Internet	13
2.2.3	Layanan Internet	14
2.2.4	Konsep Dasar Aplikasi Web	17
2.3	Konsep Dasar Analisis Sistem	17
2.3.1	Definisi Analisis Sistem	17
2.3.2	Analisis PIECES	18
2.3.3	Analisis Kebutuhan Sistem	18
2.3.4	Analisis Kelayakan Sistem	19
2.4	Konsep Permodelan Sistem	20
2.4.1	UML (The Unified Modeling Language)	20
2.5	Konsep Dasar E-Commerce	27
2.5.1	Pengertian Umum	27
2.5.2	Keuntungan E-Commerce	28
2.6	Konsep Dasar Basis Data	28
2.6.1	Pengertian Basis Data	28
2.6.2	Entity Relationship Diagram	29
2.6.2.1	Konsep Entity Relationship Diagram	29
2.6.2.2	Tahap Pembuatan Entity Relationship Diagram	32
2.7	Software Yang Digunakan	33
2.7.1	CodeIgniter	33
2.7.1.1	Pengertian CodeIgniter	33
2.7.1.2	Konsep MVC pada CodeIgniter	34

2.7.2	XAMPP.....	35
2.7.3	Adobe photoshop	37
2.7.4	Adobe Dreamweaver.....	37
2.7.5	Google Chrome Browser	39

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN..... 40

3.1 Deskripsi Singkat Golden Mind..... 40

3.1.1 Sejarah Berdirinya Golden Mind Yogyakarta..... 40

3.1.2 Profil Golden Mind..... 41

3.1.3 Visi dan Misi..... 41

3.1.3.1 Visi..... 41

3.1.3.2 Misi..... 41

3.2 Analisis Masalah (Analisis Kelemahan Sistem)..... 42

3.2.1 Analisis Kinerja (*Performance*)..... 43

3.2.2 Analisis Informasi (*Information*)..... 44

3.2.3 Analisis Ekonomi (*Economy*)..... 46

3.2.4 Analisis Pengendalian (*Control*)..... 46

3.2.5 Analisis Efisiensi (*Efficiency*)..... 47

3.2.6 Analisis Pelayanan (*Service*)..... 48

3.3 Analisis Kebutuhan Sistem..... 49

3.3.1 Kebutuhan Sumber Daya Manusia (*Brainware*)..... 50

3.3.2 Kebutuhan Fungsional..... 50

3.3.3 Kebutuhan Non Fungsional..... 52

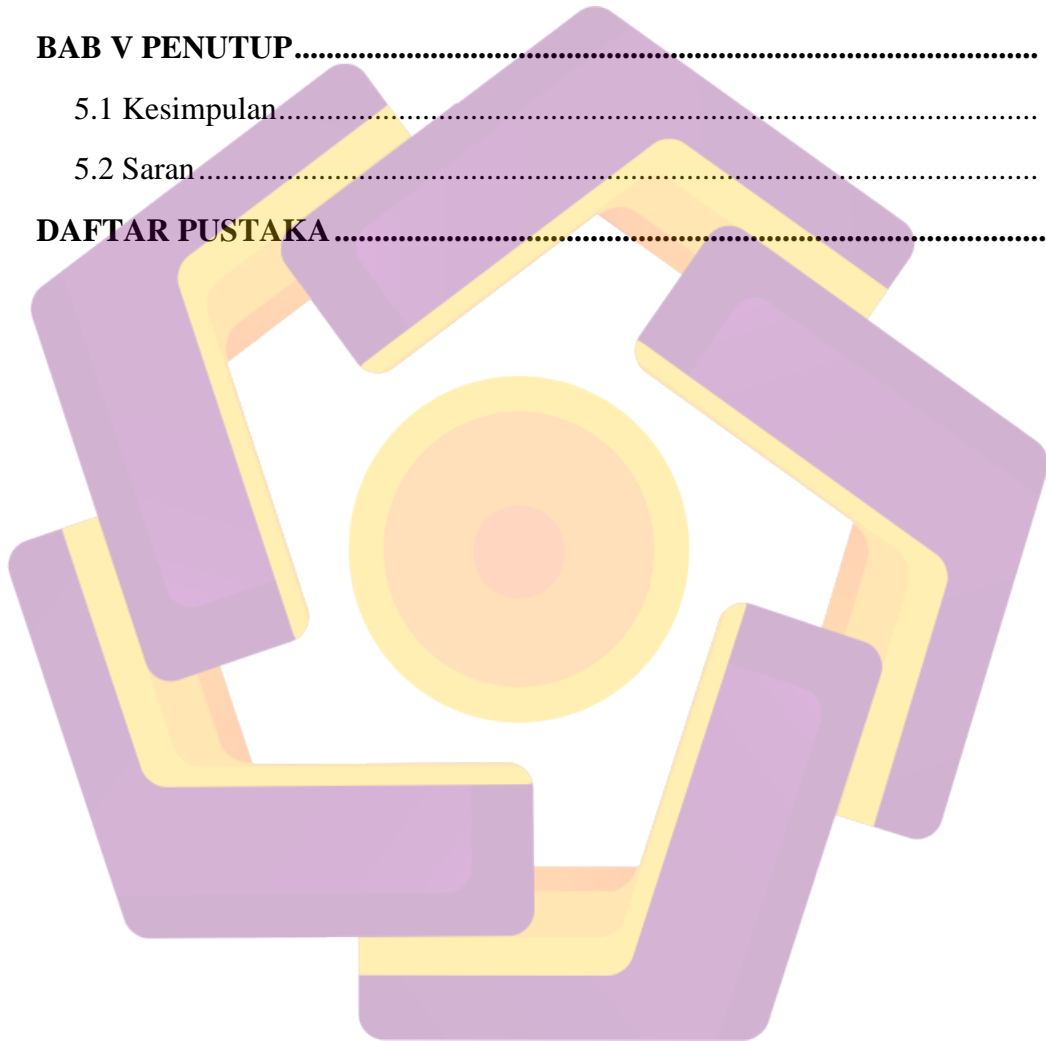
3.3.3.1 Kebutuhan Perangkat Keras..... 52

3.3.3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak..... 52

3.3.4 Kebutuhan Informasi..... 53

3.3.5	Kebutuhan Pengguna (<i>User</i>).....	53
3.3.6	Analisis Kebutuhan Biaya.....	54
3.4	Analisis Kelayakan	56
3.4.1	Kelayakan Teknologi	56
3.4.2	Kelayakan Operasional	56
3.4.3	Kelayakan Hukum.....	57
3.4.4	Kelayakan Ekonomi.....	57
3.4.4.1	Analisis Biaya dan Manfaat.....	58
3.5	Perancangan Aplikasi (Perancangan Sistem).....	62
3.5.1	UML (Unified Modelling Language).....	62
3.5.1.1	Use Case Diagram	63
3.5.1.2	Activity Diagram	65
3.5.1.3	Sequence Diagram.....	69
3.5.1.4	Class Diagram.....	72
3.5.2	Perancangan Basis Data dan Relasi Antar Tabel	74
3.5.2.1	ERD	74
3.5.2.2	Rancangan Relasi Antar Tabel	75
3.5.2.3	Rancangan Tabel	76
3.5.3	Perancangan Interface atau Antar muka	81
BAB IV	IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	87
4.1	Implementasi.....	87
4.1.1	Implementasi Database	87
4.1.2	Implementasi Program	94
4.2	Pengujian.....	97
4.2.1	Pengujian Program.....	97
4.2.2	Pengujian Sistem.....	99

4.2.2.1	White Box Testing.....	100
4.2.2.2	Black Box Testing.....	102
4.3	Manual Program.....	107
4.4	Manual Instalasi.....	111
4.4.1	Pemeliharaan Sistem.....	113
BAB V PENUTUP.....		115
5.1	Kesimpulan.....	115
5.2	Saran.....	115
DAFTAR PUSTAKA.....		xiv

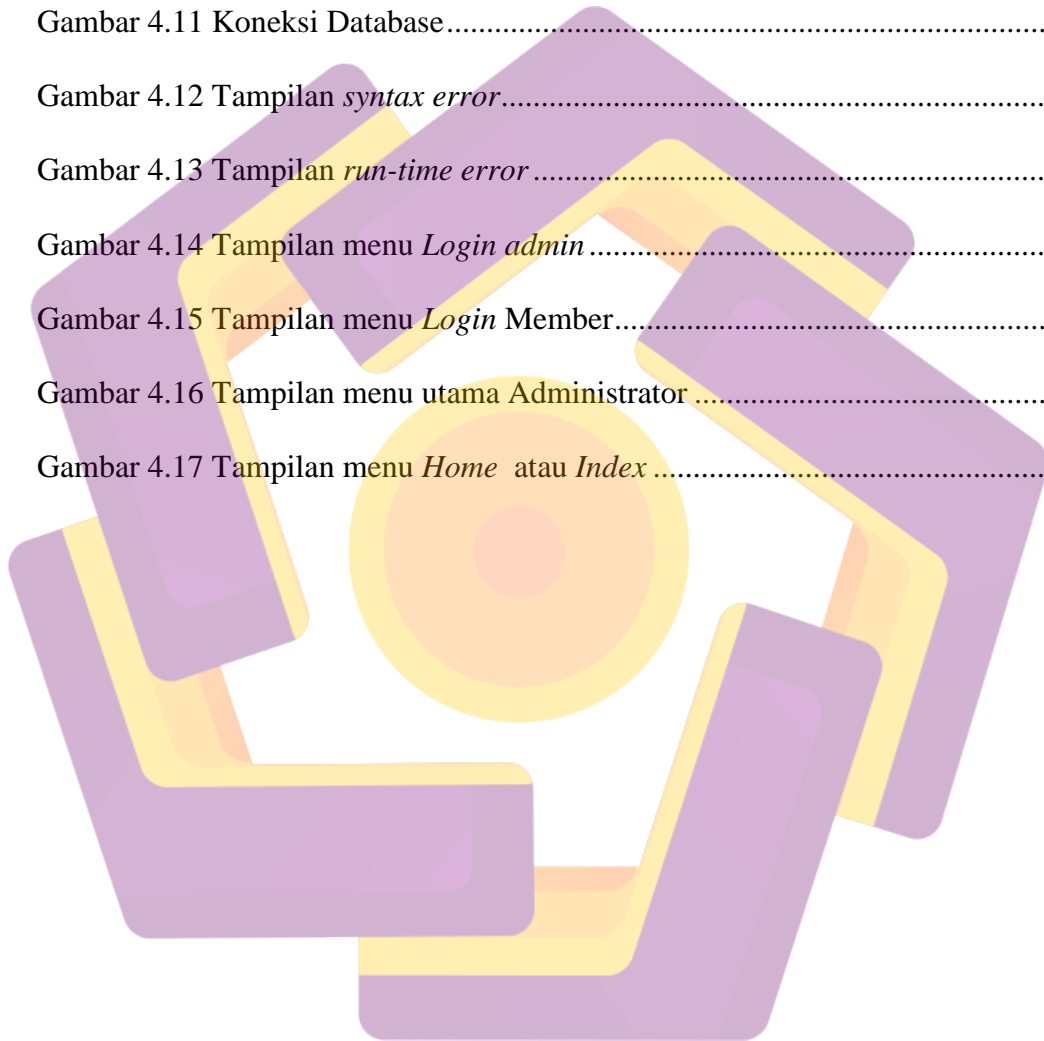


DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Diagram Prinsip Internet	12
Gambar 2.2 Logo CodeIgniter	33
Gambar 2.3 Konsep MVC pada CodeIgniter.....	34
Gambar 2.4 Tampilan XAMPP Control Panel.....	36
Gambar 2.5 Tampilan Adobe Photoshop.....	37
Gambar 2.6 Tampilan Adobe Dreamweaver	38
Gambar 2.7 Tampilan Google Chrome Browser	39
Gambar 3.1 Use Case Diagram Sistem E-Book Golden Mind.....	64
Gambar 3.2 Activity Diagram Login Admin.....	65
Gambar 3.3 Activity Diagram Input Data Member	65
Gambar 3.4 Activity Diagram Edit Data Member.....	66
Gambar 3.5 Activity Diagram Hapus Data Member	66
Gambar 3.6 Activity Diagram Transaksi	67
Gambar 3.7 Activity Diagram Logout Sistem	67
Gambar 3.8 Activity Diagram Registrasi Pengunjung.....	68
Gambar 3.9 Activity Diagram Edit Biodata.....	68
Gambar 3.10 Sequence Diagram Login Admin.....	69
Gambar 3.11 Sequence Diagram Login Member	69
Gambar 3.12 Sequence Diagram Input Data Admin	70
Gambar 3.13 Sequence Diagram Edit Data Admin	70
Gambar 3.14 Sequence Diagram Hapus Data Admin.....	71

Gambar 3.15 Sequence Diagram Edit Biodata Admin	71
Gambar 3.16 Sequence Diagram Transaksi	72
Gambar 3.17 Class Diagram Sistem E-Book Golden Mind	73
Gambar 3.18 Entity Relations Diagram	74
Gambar 3.19 Relasi Antar Table.....	75
Gambar 3.20 Rancangan <i>Home</i> atau Halaman Utama.....	81
Gambar 3.21 Rancangan Produk E-Book	82
Gambar 3.22 Rancangan Detail Produk.....	82
Gambar 3.23 Rancangan Produk Terlaris	83
Gambar 3.24 Rancangan <i>Cart</i> atau Keranjang belanja.....	83
Gambar 3.25 Rancangan <i>Contact</i>	83
Gambar 3.26 Rancangan Halaman Login	84
Gambar 3.27 Rancangan Halaman <i>Member</i>	84
Gambar 3.28 Rancangan Edit Biodata <i>Member</i>	85
Gambar 3.29 Rancangan Halaman Administrator	85
Gambar 3.30 Rancangan Halaman Menu Admin	86
Gambar 3.31 Rancangan Halaman Edit Biodata Admin	86
Gambar 4.1 Membuat Database.....	88
Gambar 4.2 Tabel Admin.....	88
Gambar 4.3 Tabel Detail Transaksi	89
Gambar 4.4 Tabel Info	90
Gambar 4.5 Tabel Member	90
Gambar 4.6 Tabel Produk	91

Gambar 4.7 Tabel Testi.....	92
Gambar 4.8 Tabel Tipe	92
Gambar 4.9 Tabel Tipe Produk.....	93
Gambar 4.10 Tabel Transaksi	94
Gambar 4.11 Koneksi Database.....	95
Gambar 4.12 Tampilan <i>syntax error</i>	98
Gambar 4.13 Tampilan <i>run-time error</i>	99
Gambar 4.14 Tampilan menu <i>Login admin</i>	108
Gambar 4.15 Tampilan menu <i>Login Member</i>	109
Gambar 4.16 Tampilan menu utama Administrator	110
Gambar 4.17 Tampilan menu <i>Home</i> atau <i>Index</i>	111



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol-simbol Use Case Diagram	20
Tabel 2.2 Simbol-simbol Activity Diagram.....	23
Tabel 2.3 Simbol-simbol Class Diagram	24
Tabel 2.4 Simbol-simbol Sequence Diagram	26
Tabel 2.5 Simbol-simbol ERD.....	30
Tabel 3.1 Analisis Kinerja	43
Tabel 3.2 Analisis Informasi.....	45
Tabel 3.3 Analisis Ekonomi.....	46
Tabel 3.4 Analisis Pengendalian.....	47
Tabel 3.5 Analisis Efisiensi	47
Tabel 3.6 Analisis Pelayanan.....	49
Tabel 3.7 Biaya Hardware dan Software	55
Tabel 3.8 Rincian Biaya dan Manfaat.....	55
Tabel 3.9 Hasil Analisis Biaya dan Manfaat.....	62
Tabel 3.10 Tabel detail transaksi	76
Tabel 3.11 Tabel Produk.....	76
Tabel 3.12 Tabel Testi	77
Tabel 3.13 Tabel Transaksi.....	78
Tabel 3.14 Tabel Member.....	78
Tabel 3.15 Tabel Tipe	79
Tabel 3.16 Tabel Tipe Produk.....	79

Tabel 3.17 Tabel Info.....	80
Tabel 3.18 Tabel admin	80
Tabel 4.1 White Box Testing	100
Tabel 4.2 Black Box Testing.....	105



INTISARI

Seiring dengan perkembangan teknologi informasi serta semakin luasnya penggunaan internet membuat semakin majunya perkembangan website. Website adalah salah satu teknologi internet yang digunakan untuk mengolah sebuah informasi. Dewasa ini banyak sekali website, mulai dari e-commerce, forum, organisasi dll.

Dengan adanya website akan sangat membantu dalam memperoleh informasi. Golden mind merupakan suatu organisasi dibidang motivation. Dalam kegiatannya dibutuhkan materi-materi untuk lebih memahami motivasi yang diberikan. Maka dibutuhkan suatu materi yang bisa dibaca kapan pun dan dimanapun. Solusi yang di dapat adalah E-Book, sebagai sarana materi untuk mempermudah pemahaman dalam kegiatan motivasi.

Dengan demikian penulis membuat skripsi dengan judul **“ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI E-BOOK BERBAYAR DI GOLDEN MIND BERBASIS WEB”**. Perangkat lunak yang saya gunakan adalah Adobe Dreamweaver scripting, Adobe Photoshop untuk desain Web, MySQL sebagai Database dan Apache sebagai webserver, CodeIgniter sebagai framework dan Bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP. Tujuan dari pembuatan website ini adalah sebagai media informasi yang terkomputerisasi untuk memudahkan Golden mind motivation dalam pemberian materi berupa E-Book dan mempermudah para peserta yang ingin membaca materi motivation yang diberikan golden Mind motivation.

Kata kunci : *Website, Sistem informasi, PHP, internet, OOP, CodeIgniter, e-commerce*

ABSTRACT

Along with the development of information technology as well as the wider use of the Internet makes the more advanced developments in the website. The website is one of the Internet technology that is used to process the information. Today a lot of websites, ranging from e-commerce, forums, organization etc.

With the website will be very helpful in obtaining information. Golden mind is an organization in the field of motivation. In its activities needed materials to better understand the motivation given. So we need a material that can be read anytime and anywhere. Solutions in the can is the E-Book, as a means to facilitate the understanding of the material in motivational activities.

Thus the authors make a thesis with the title "Analysis and design of information systems E-Book paid in web-based Golden Mind". The software I use is Adobe Dreamweaver scripting, Adobe Photoshop for Web design, MySQL as Database and Apache as webserver, CodeIgniter as the framework and programming language used is PHP. The purpose of this website is a computerized information media to facilitate Golden mind motivation in giving the material in the form of E-Book and make it easier for participants who want to read material that is given golden Mind motivation motivation.

Keyword : Website, information systems, PHP, Internet, OOP, CodeIgniter, e-commerce, e-book