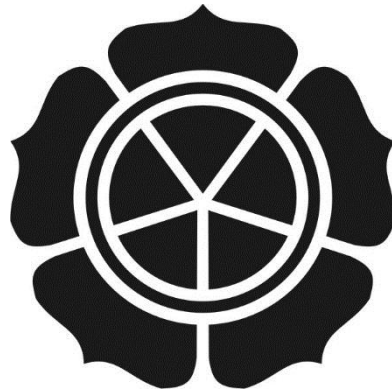


**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI
SYAWARGI STONE CRUSHER**

SKRIPSI



disusun oleh

Ramadhan Gilang Permadi

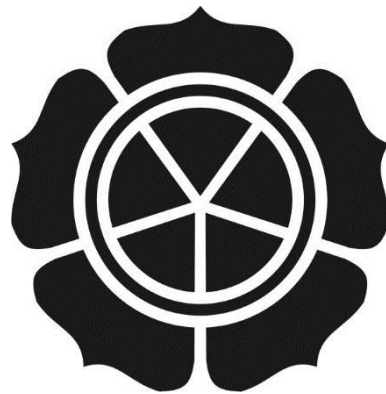
12.11.6410

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

**PERANCANGAN SISTEM INFOMASI ADMINISTRASI
SYAWARGI STONE CRUSHER**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

Ramadhan Gilang Permadi

12.11.6410

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI
SYAWARGI STONE CRUSHER**

yang disusun oleh

Ramadhan Gilang Permadi

12.11.6410

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 27 Maret 2015

Dosen Pembimbing,



Kusnawi, S.Kom, M. Eng.

NIK. 190302112

PENGESAHAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI
SYAWARGI STONE CRUSHER**

yang disusun oleh

Ramadhan Gilang Permadi

12.11.6410

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 16 November 2015

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

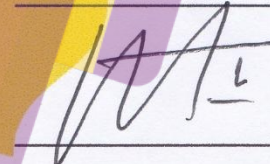
Windha Mega Pradnya D.M.Kom
NIK. 190302185



Barka Satya, M.Kom
NIK. 190302126



Kusnawi, S.Kom, M. Eng.
NIK. 190302112



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 26 November 2015

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 27 November 2015

Ramadhan Gilang Permadi

NIM. 12.11.6410

MOTTO

"Berusaha dan berdo'a adalah kunci kesuksesan"

“Jika kamu bersungguh-sungguh, kesungguhan itu untuk kebaikanmu sendiri.”

“Work hard, Play hard”

“Kesuksesan berbanding lurus pada tindakan yang dilakukan”

“Don't put till tommorow what you can do today”

“Be good, Better, Best!!”



PERSEMBAHAN

Karya ini saya persembahkan pada :

1. Bapak dan Ibu saya, yang sudah mendidik saya hingga sebesar kini dan dapat meraih apa yang mungkin tidak di raih orang lain, terima kasih kepada orang tua ku tercinta Bapak Prayitno M.H dan Ibu Wiji Rahayu.
2. Kakak-kakakku yang sudah mengajarkan berbagai hal dalam hidup, dan yang selalu membantu orang tua ku dalam mendidik dan membahagiakanku, Terimakasih kepada Mas Syam dan Mba Widya.
3. Kepada seluruh keluarga di Jogja yang sudah membantu saya dalam segala hal.
4. Untuk semua sahabat dan teman-temanku yang sudah mendukung dan menemani dalam suka dan duka, terimakasih SBS, teman Kos GGS, serta sahabat dan teman lainnya yang tidak bisa saya sebutkan satu satu, semoga kita kelak sukses bersama.
5. Kepada diri saya sendiri dan Allah SWT, untuk pencapaian yang dikehendaki oleh-Nya saya dapat menyelesaikan segala masalah yang saya hadapi dalam membangun skripsi ini, saya sangat bersyukur atas segalanya yang sudah saya capai.
6. Kepada orang yang sudah memberi semangat dengan kehadirannya.
7. Kepada Dosen-dosen yang sudah mengajarkan ilmunya kepada saya, dan khususnya Pak Kusnawi sebagai dosen pembimbing saya.

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, Puji Syukur penulis panjatkan keada Allah SWT, yang telah memberikan kesehatan dan kekuatan yang luar biasa dalam menyelesaikan skripsi yang berjudul “PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI SYAWARGI STONE CRUSHER”.

Penulisan skripsi ini bertujuan untuk memenuhi salah satu syarat perguruan tinggi program studi Strata-1 Teknik Informatika di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.

Dalam kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada pihak-pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan skripsi ini, antara lain:

1. Bapak Dr. M. Suyanto, M.M selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Sudarmawan, MT selaku ketua jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Kusnawi, S.Kom, M.Eng selaku Dosen pembimbing skripsi yang telah banyak memberikan bantuan, nasehat, dan pengarahan dalam menyelesaikan skripsi ini.
4. Seluruh Dosen dan Staff di STMIK AMIKOM Yogyakarta.
5. Semua pihak yang selama ini banyak membantu dalam memberi masukan, bantuan, dan nasehat untuk menyelesaikan skripsi ini.

Meskipun saya telah berusaha semaksimal mungkin, kekurangan atau kesalahan tetap saja ada. Saya ucapkan terima kasih kepada pembaca apabila turut memberikan kritik dan saran agar skripsi ini dapat menjadi lebih baik. Terima Kasih

Yogyakarta, 24 November 2015

Ramadhan Gilang Permadi

DAFTAR ISI

JUDUL.....	i
PERSETUJUAN	ii
PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO.....	v
PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xv
INTISARI.....	xvi
ABSTRACT.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian	3
1.4.1 Maksud Penelitian.....	3
1.4.2 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metode Penelitian	4
1.6.1 Teknik Pengumpulan Data.....	4
1.6.2 Metode Analisis	5
1.6.3 Metode Perancangan	5
1.6.4 Metode Pengembangan	5

1.6.5	Metode Pengujian Unit	6
1.6.6	Metode Implementasi.....	6
1.7	Sistematika Penulisan	6
1.7.1	BAB I PENDAHULUAN	6
1.7.2	BAB II LANDASAN TEORI.....	6
1.7.3	BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	7
1.7.4	BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	7
1.7.5	BAB V PENUTUP.....	7
1.7.6	DAFTAR PUSTAKA	7
	BAB II LANDASAN TEORI.....	8
2.1	Tinjauan Pustaka.....	8
2.2	Sistem Informasi dan Administrasi	9
2.2.1	Konsep Dasar Sistem	9
2.2.2	Konsep Dasar Informasi.....	10
2.2.3	Konsep Dasar Sistem Informasi.....	11
2.2.4	Konsep Administrasi.....	14
2.3	Analisa Sistem	14
2.3.1	Analisis PIECES	15
2.4	SDLC (<i>Software Development Life Cycle</i>).....	18
2.4.1	SDLC Model <i>Waterfall</i> (Air Terjun)	18
2.5	Perancangan Sistem.....	20
2.5.1	Konsep Basis Data	20
2.5.2	Konsep Dasar Data Flow Diagram (DFD).....	20
2.5.3	<i>Systems Flowchart</i> (Bagan Alir Sistem)	23
2.6	Perancangan Terstruktur.....	28

2.6.1 Entity Relationship Diagram (ERD)	29
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	31
3.1 Tinjauan Umum.....	31
3.1.1 Sejarah Perusahaan.....	31
3.1.2 Visi dan Misi.....	31
3.1.3 Struktur Organisasi	32
3.1.4 Sistem yang Sedang Berjalan.....	32
3.2 Analisis Sistem.....	33
3.2.1 Identifikasi Masalah.....	33
3.2.2 Analisis PIECES.....	33
3.2.3 Analisis Kebutuhan.....	37
3.2.4 Analisis Kelayakan Sistem.....	39
3.3 Perancangan Sistem.....	41
3.3.1 <i>Flowchart</i> Sistem.....	41
3.3.2 Data Flow Diagram (DFD)	41
3.3.3 Rancangan Database	44
3.3.4 Rancangan <i>Interface</i> / Antarmuka	48
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	56
4.1 Tahapan Impementasi Perancangan Sistem	56
4.1.1 Implementasi <i>Database</i> (Basis Data).....	56
4.1.2 Implementasi <i>Interface</i> (Antarmuka).....	60
4.1.3 Pengujian Sistem.....	102
4.2 Pemeliharaan	107
4.2.1 Pemeliharaan Perangkat Keras.....	107
4.2.2 Pemeliharaan Perangkat Lunak.....	107

BAB V PENUTUP.....	109
5.1 Kesimpulan.....	109
5.2 Saran.....	109
DAFTAR PUSTAKA	110

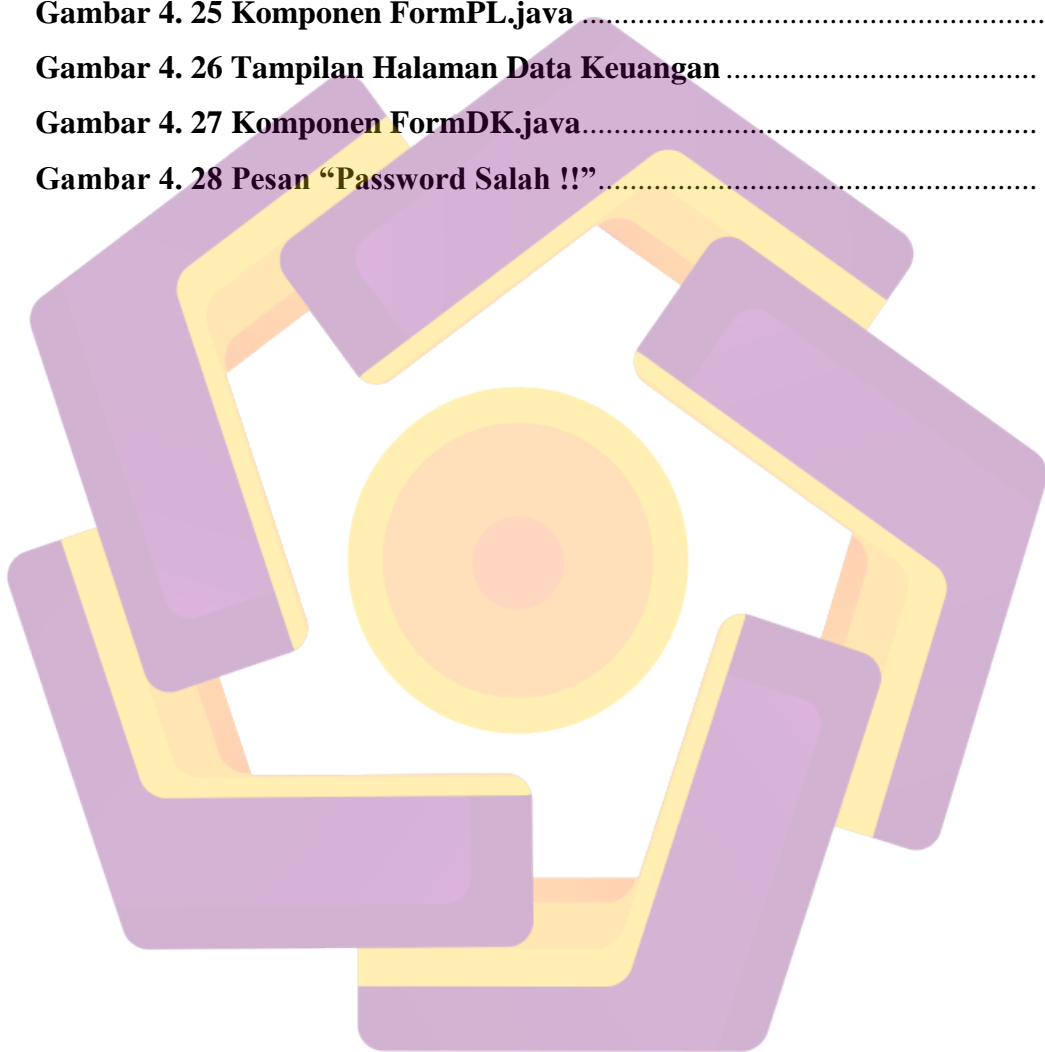


DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 simbol process (proses).....	22
Gambar 2. 2 simbol data flow (arus data)	22
Gambar 2. 3 simbol data store (simpanan data)	23
Gambar 2. 4 simbol external entity (entitas luar)	23
Gambar 2. 5 simbol dokumen	23
Gambar 2. 6 simbol kegiatan manual	24
Gambar 2. 7 simpanan offline.....	24
Gambar 2. 8 simbol kartu plong.....	24
Gambar 2. 9 simbol proses	24
Gambar 2. 10 simbol operasi luar	25
Gambar 2. 11 simbol pengurutan offline.....	25
Gambar 2. 12 simbol pita magnetik	25
Gambar 2. 13 simbol hard disk.....	26
Gambar 2. 14 simbol disket.....	26
Gambar 2. 15 simbol drum magnetik	26
Gambar 2. 16 simbol pita kertas berlubang	26
Gambar 2. 17 simbol keyboard.....	27
Gambar 2. 18 simbol display.....	27
Gambar 2. 19 simbol pita kontrol.....	27
Gambar 2. 20 simbol hubungan komunikasi.....	28
Gambar 2. 21 simbol garis alir	28
Gambar 2. 22 simbol penjelasan.....	28
Gambar 2. 23 simbol penghubung.....	28
Gambar 2. 24 simbol entitas.....	29
Gambar 2. 25 simbol relasi.....	29
Gambar 2. 26 simbol atribut	30
Gambar 3. 1 Struktur Organisasi.....	32
Gambar 3. 2 Flowchart Sistem	41
Gambar 3. 3 Diagram Konteks (Contex Diagram).....	42

Gambar 3. 4 DFD Level 0	43
Gambar 3. 5 ERD (Entity Relationship Diagram)	44
Gambar 3. 6 Rancangan Relasi Antar Tabel	45
Gambar 3. 7 Halaman Login	48
Gambar 3. 8 Halaman Home (Menu Utama)	49
Gambar 3. 9 Halaman Kasir	50
Gambar 3. 10 Halaman Data Penjualan	51
Gambar 3. 11 Halaman Data Pengeluaran	52
Gambar 3. 12 Halaman Data Barang	53
Gambar 3. 13 Halaman Data Keuangan	54
Gambar 3. 14 Halaman Pengaturan Password	54
Gambar 4. 1 Xampp Control Panel	57
Gambar 4. 2 Halaman phpMyAdmin	57
Gambar 4. 3 Pembuatan database	58
Gambar 4. 4 Tabel Login	58
Gambar 4. 5 Tabel Data Barang	58
Gambar 4. 6 Tabel Kasir	59
Gambar 4. 7 Tabel Data Penjualan	59
Gambar 4. 8 Tabel Data Pengeluaran	59
Gambar 4. 9 Tabel Data Pengeluaran	60
Gambar 4. 10 Library	61
Gambar 4. 11 Source Packages Program pada packages Connection, Controller dan Report	62
Gambar 4. 12 Source Packages pada packages View	63
Gambar 4. 13 Tampilan Halaman Login	64
Gambar 4. 14 Komponen FormLogin	65
Gambar 4. 15 Tampilan Halaman Home (Menu Utama)	67
Gambar 4. 16 Komponen Form Home	67
Gambar 4. 17 Tampilan Form Kasir	71
Gambar 4. 18 Komponen FormKasir	72
Gambar 4. 19 Tampilan Form Kasir setelah dilakukan proses input	76

Gambar 4. 20 Tampilan Form Data Penjualan.....	83
Gambar 4. 21 Komponen FormDP.java	84
Gambar 4. 22 Tampilan Form Data Barang	87
Gambar 4. 23 Komponen FormDB.java	88
Gambar 4. 24 Tampilan Halaman Pengeluaran	93
Gambar 4. 25 Komponen FormPL.java	94
Gambar 4. 26 Tampilan Halaman Data Keuangan	101
Gambar 4. 27 Komponen FormDK.java.....	101
Gambar 4. 28 Pesan “Password Salah !!”	107



DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Analisis Kinerja	34
Tabel 3. 2 Analisis Informasi.....	34
Tabel 3. 3 Analisis Ekonomi.....	35
Tabel 3. 4 Analisis Keamanan.....	36
Tabel 3. 5 Analisis Efisiensi	36
Tabel 3. 6 Analisis Pelayanan.....	37
Tabel 3. 7 Tabel Transaksi.....	45
Tabel 3. 8 Tabel Data Barang	46
Tabel 3. 9 Tabel Data Pengeluaran	46
Tabel 3. 10 Tabel Data Pengeluaran	46
Tabel 3. 11 Tabel Data Keuangan	47
Tabel 3. 12 Tabel Login	47
Tabel 4. 1 Tabel Uji Black Box	102

INTISARI

Seiring dengan perkembangan ekonomi, perkembangan teknologi pun semakin pesat terutama teknologi elektronika komputer. Sesuai dengan kebutuhan masyarakat baik secara individu, organisasi ataupun instansi swasta maupun pemerintah, teknologi komputer sangat berperan dan dibutuhkan disegala bidang. Guna memenuhi permintaan jasa teknologi komputer akan timbul segala aspek permasalahan yang dihadapinya, dalam menyelesaikan pekerjaan dengan cepat dan efektif. Dan dari jasa teknologi komputer yang cepat dan efektif semua itu tidak luput dari penggunaan perangkat keras (Hardware) dan perangkat lunak (Software) yang digunakan oleh seorang pemakai (User). Dan disamping hal-hal yang berkaitan dengan manajemen dan administrasi, gejala yang sering terjadi ialah masalah pencarian data dan pembuatan laporan yang masih kurang efisien dan efektif dikarenakan masih banyak perusahaan atau organisasi yang masih menggunakan sistem manual belum memakai komputerisasi sehingga mengenai untuk pencarian data dan pembuatan laporan yang masih lambat dan belum tepat waktu karena belum menggunakan sistem komputerisasi. Dengan adanya pembuatan sistem komputer memberikan kemudahan untuk pencatatan data keuangan yang masih dikerjakan secara manual, maka penulis mencoba memilih judul "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI SYAWARGI STONE CRUSHER". Sistem Informasi ini bertujuan untuk mempermudah proses transaksi dan pendataan keuangan di Syawargi Stone Crusher.

Kata Kunci : teknologi, komputer, sistem.

ABSTRACT

Along with economic development, technological developments are increasingly rapidly, especially computer electronics technology. In accordance with the needs of communities, individuals, organizations and private and public institutions, and the role of computer technology greatly needed in all fields. In order to meet the demand for computer technology services will arise all aspects of the problems it faces, in completing the work quickly and effectively. And of computer technology services quickly and effectively all was not lost on the use of hardware and software used by a user. And in addition to matters relating to the management and administration, symptoms that often occurs is the problem of finding the data and preparing reports that are still less efficient and effective because there are many companies or organizations that are still using manual systems do not use computerized so on to search data and making reports are still slow and not timely because not using a computerized system. With the creation of computer systems provide facilities for recording financial data is still done manually, the authors try to choose the title "INFORMATION SYSTEM ADMINISTRATION SYAWARGI STONE CRUSHER". Information System aims to facilitate financial transaction processing and data collection in Syawargi Stone Crusher.

Keyword : Technology, Computer, System.