

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Perkembangan ekonomi di Indonesia pada khususnya dan pada umumnya negara yang sudah maju, dewasa ini telah mengalami peningkatan yang cukup pesat. Seiring dengan perkembangan ekonomi, perkembangan teknologi pun semakin pesat terutama teknologi elektronika komputer. Sesuai dengan kebutuhan masyarakat baik secara individu, organisasi ataupun instansi swasta maupun pemerintah, teknologi komputer sangat berperan dan dibutuhkan disegala bidang. Hal-hal yang tadinya bukan merupakan kebutuhan masyarakat banyak saat ini telah menjadi kebutuhan yang sangat diminati. Guna memenuhi permintaan jasa teknologi komputer akan timbul segala aspek permasalahan yang dihadapinya, dalam menyelesaikan pekerjaan dengan cepat dan efektif. Dan dari jasa teknologi komputer yang cepat dan efektif semua itu tidak luput dari penggunaan perangkat keras (*Hardware*) dan perangkat lunak (*Software*) yang digunakan oleh seorang pemakai (*User*).

Keberadaan pabrik pemecah batu (*Stone Crusher*) ini, memiliki fungsi dan peranan yang sangat dibutuhkan sekali di tengah-tengah masyarakat di zaman sekarang ini yang penuh dengan pembangunan. Dan disamping hal-hal yang berkaitan dengan manajemen dan administrasi, gejala yang sering terjadi ialah masalah pencarian data dan pembuatan laporan yang masih kurang efisien dan efektif dikarenakan masih banyak perusahaan atau organisasi yang masih menggunakan sistem manual belum memakai komputerisasi sehingga mengenai

untuk pencarian data dan pembuatan laporan yang masih lambat dan belum tepat waktu karena belum menggunakan sistem komputerisasi.

Dengan adanya pembuatan sistem komputer memberikan kemudahan untuk pencatatan data keuangan yang masih dikerjakan secara manual, maka penulis mencoba memilih judul "**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI SYAWARGI STONE CRUSHER**".

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas, maka rumusan masalah dalam penelitian ini adalah bagaimana cara merancang sistem informasi administrasi yang dapat memudahkan proses transaksi dan proses pengolahan data keuangan di Syawargi Stone Crusher.

### **1.3 Batasan Masalah**

Pada skripsi ini penulis membatasi masalah dengan membuat sistem informasi administrasi dan hanya meliputi :

1. Studi kasus penelitian ini mencakup Syawargi Stone Crusher
2. Sistem ini digunakan sebagai sarana pelayanan transaksi dan pembukuan data keuangan di Syawargi Stone Crusher
3. Sistem informasi ini dibuat menggunakan bahasa pemrograman Java
4. *Software* yang digunakan untuk membangun sistem informasi ini adalah sebagai berikut :
  - a. Netbeans
  - b. XAMPP

## **1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian**

### **1.4.1 Maksud Penelitian**

Penelitian ini bermaksud untuk menerapkan sistem komputerisasi di Syawargi Stone Crusher dengan membuat sistem informasi administrasi yang bisa memudahkan proses transaksi dan pendataan data keuangan Syawargi Stone Crusher.

### **1.4.2 Tujuan Penelitian**

Penelitian bertujuan untuk meningkatkan sistem administrasi yang masih berjalan secara manual menjadi sistem komputerisasi dengan mengimplementasikan sistem informasi administrasi yang dibuat oleh penulis.

## **1.5 Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah :

### **1. Manfaat bagi Syawargi Stone Crusher**

Proses transaksi dan pendataan data keuangan (administrasi) Syawargi Stone Crusher menjadi lebih efektif dan efisien dengan adanya Sistem Informasi Administrasi ini.

### **2. Manfaat bagi Konsumen**

Proses transaksi jual beli di Syawargi Stone Crusher akan lebih efisien.

### **3. Manfaat bagi Peneliti**

Penelitian ini diharapkan dapat menambah pengetahuan tentang sistem informasi administrasi dan dapat menerapkan teori-teori yang diperoleh di bangku kuliah serta untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat

Sarjana S1 pada jurusan Teknik Informatika di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.

## 1.6 Metode Penelitian

### 1.6.1 Teknik Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data yang dilakukan penulis dalam melakukan penelitian untuk mendapatkan data yang lengkap dan akurat adalah sebagai berikut :

#### 1. Pengamatan (*Observation*)

Pengamatan adalah pengamatan secara langsung suatu kegiatan yang dilakukan oleh Syawargi Stone Crusher, yaitu proses transaksi dan administrasi.

#### 2. Wawancara (*Interview*)

Wawancara adalah penulisan yang dilakukan dengan cara mengumpulkan data dengan tatap muka secara langsung antara penulis dengan orang yang diwawancarai, yaitu pemilik sekaligus pemimpin Syawargi Stone Crusher. Pertanyaan yang diajukan meliputi proses transaksi dan administrasi di Syawargi Stone Crusher.

#### 3. Kepustakaan (*Literature*)

Studi pustaka merupakan salah satu metode pengumpulan data atau fakta dengan mempelajari, mengutip, dan menyadur isi buku-buku yang dibuat oleh pengarang lain dan penulis gunakan untuk melengkapi bahan penulisan, seperti buku tentang pemrograman Java, Akuntansi, dan Database sebagai media untuk membuat sistem informasi administrasi.

### 1.6.2 Metode Analisis

Analisis terhadap hal-hal yang dibutuhkan dalam pengembangan perangkat lunak yang terdiri dari:

1. Analisa pemodelan proses (*process modeling*) menggunakan DFD (*Data Flow Diagram*)
2. Untuk mengidentifikasi masalah, akan digunakan metode analisis PIECES

### 1.6.3 Metode Perancangan

Perancangan adalah suatu tahapan penggambaran terhadap data-data yang telah dikumpulkan sehingga dapat digunakan untuk pengembangan perangkat lunak. Tahap perancangan secara umum bisa dibagi sebagai berikut:

#### 1. *Logical Design*

Merupakan perancangan yang dapat dilakukan tanpa tergantung dengan *platform* atau teknologi yang akan digunakan untuk mengimplementasikan sistem. Jenis perancangan semacam ini biasa dilakukan sebelum menentukan teknologi yang akan digunakan dalam sistem.

#### 2. *Physical Design*

Merupakan perancangan yang lebih detil daripada *logical design*, dan hasilnya spesifik kepada *platform* tertentu, karena perancangan ini memperhatikan/tergantung kepada jenis teknologi yang akan digunakan untuk mengimplementasikan sistem.

### 1.6.4 Metode Pengembangan

Pada tahap ini dilakukan proses pengembangan untuk menyusun suatu sistem yang baru menggantikan sistem yang lama secara

keseluruhan/memperbaiki sistem yang telah ada. Dimana metode pengembangan sistem *waterfall*.

#### **1.6.5 Metode Pengujian Unit**

Pada tahap ini dilakukan proses pengujian dalam lingkungan yang telah didefinisikan sebelumnya.

#### **1.6.6 Metode Implementasi**

Pada tahap ini dilakukan proses penerapan data yang terkumpul kedalam bahasa pemrograman komputer. Dalam pengkodean pada masalah ini menggunakan bahasa pemrograman Java dengan menggunakan Netbeans serta aplikasi pendukung lainnya.

#### **1.7 Sistematika Penulisan**

Dalam penulisan tugas akhir ini, penulis membagi penyajiannya dalam lima bab. Setiap bagian memberikan penjelasan atau gambaran yang nantinya masing-masing dapat menjelaskan laporan tugas akhir ini secara menyeluruh.

Berikut sistematika penulisannya sebagai berikut :

##### **1.7.1 BAB I PENDAHULUAN**

Pada bab ini menjelaskan Latar belakang, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Maksud dan Tujuan Penelitian, Metode Penelitian, dan Sistematika Penulisan.

##### **1.7.2 BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini menjelaskan tentang teori-teori yang dipakai dalam penulisan skripsi ini terutama yang berhubungan dengan sistem informasi administrasi.

### **1.7.3 BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini berisi tentang uraian analisis dan perancangan sistem informasi ini, analisis studi kelayakan sistem, desain interface, activity diagram dan juga analisis sistem informasi administrasi yang dibuat penulis.

### **1.7.4 BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Bab ini membahas mengenai hal yang umum tentang perubahan atau usulan tentang sistem berjalan, prosedur sistem usulan, rancangan sistem, spesifikasi file, rancangan input output, dan jadwal implementasi sistem dari sistem yang diusulkan.

### **1.7.5 BAB V PENUTUP**

Merupakan bagian akhir dari keseluruhan pokok bahasan yang menguraikan tentang kesimpulan serta saran-saran yang dapat diambil dari keseluruhan penulisan ini dan diharapkan dapat mengatasi masalah yang ada.

### **1.7.6 DAFTAR PUSTAKA**

Dalam bab ini berisi tentang pustaka yang digunakan penulis sebagai acuan dan bahan dalam pembuatan skripsi.