

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Setelah dijelaskan dan diuraikan pada bab – bab sebelumnya dari pembahasan dan perancangan aplikasi multimedia pada Aplikasi “PROFIL ASRAMA MAHASISWA KALIMANTAN SELATAN PANGERAN ANTASARI YOGYAKARTA BERBASIS MULTIMEDIA SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN PROMOSI” ini maka dapat ditarik beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Telah dibangun sebuah Aplikasi Asrama Mahasiswa Kalimantan Selatan Pangeran Antasari Yogyakarta berbasis multimedia dengan menggunakan software Macromedia Flash yang dapat mengoptimalkan teknologi yang tersedia.
2. Memberikan informasi serta lokasi keberadaan Asrama Mahasiswa Kalimantan Selatan Pangeran Antasari Yogyakarta.
3. Aplikasi multimedia ini mampu menjadi alternatif media promosi yang lebih menarik dari media informasi yang berupa kertas.
4. Memberikan kemudahan kepada pengurus Asrama Mahasiswa Kalimantan Selatan Pangeran Antasari Yogyakarta untuk memberikan informasi kepada masyarakat khusus nya kepada calon mahasiswa baru asal kalimantan selatan yang ingin melanjutkan studi ke Yogyakarta.

5.2. Saran

Setelah melakukan perancangan serta implementasi pada aplikasi multimedia ini, maka peneliti dapat mengemukakan beberapa saran yang dapat digunakan sebagai bahan pertimbangan bagi pengembang media informasi selanjutnya. Adapun saran dari peneliti adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi yang dibuat sebatas untuk Asrama Mahasiswa Kalimantan Selatan "Pangeran Antasari" Yogyakarta, dan media informasi promosi berbasis multimedia, di harapkan nantinya agar aplikasi ini dikembangkan menjadi aplikasi yang lebih menarik.
2. Penambahan fitur seperti kalkulasi berapa jarak ke Asrama serta waktu tempuh ke Asrama dirasa nantinya sangat perlu untuk memberikan kemudahan informasi bagi pengguna.
3. Tampilan menu diharapkan lebih baik lagi agar terlihat interaktif bagi pengguna.