

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Hasil pembuatan game *Petualangan Senji* maka dapat ditarik kesimpulan bahwa:

1. Pembuatan Game *Petualangan Senji* menggunakan Aplikasi RPG Maker VX Ace dapat dilakukan dengan langkah sederhana, dan kendala yang muncul dalam pembuatan dapat diatasi dengan baik.
2. Fitur tampilan, suara, item, dan lainnya pada program RPG Maker VX Ace sudah dapat mencukupi dalam pembuatan game flash RPG yang sederhana. Dan juga pada program RPG Maker VX Ace bisa ditambahkan fitur graphic, tilemap, dan suara jika dirasa belum cukup agar game yang akan dibuat sesuai dengan yang diinginkan. Pada game *Petualangan Senji*, penulis telah menambahkan fitur karakter, tileset map dan face karakter karena default system dirasa kurang dalam pembuatan game *Petualangan Senji*.
3. Game *Petualangan Senji* ini memiliki permainan dan jalan cerita yang mudah dipahami.

5.2. Saran

Game *Petualangan Senji* ini masih memiliki banyak kekurangan yang perlu diperbaiki maupun dikembangkan, adapun saran yang ingin disampaikan, yaitu :

1. Permainan dapat diperluas dengan menambahkan cerita melawan musuh.
2. Daerah yang dapat dijelajahi (map) dibuat lebih beragam dan lebih luas agar semakin banyak tantangan yang dihadapi oleh user, dan benar-benar merasakan alur cerita didalamnya.
3. Elemen-elemen permainan seperti peralatan, skill, senjata dan musuh dibuat lebih variatif lagi.
4. Jumlah NPC (Non Playing Character) ditambahkan lebih banyak agar tidak terdapat daerah kosong, dan serasa real dalam kehidupan.
5. Cerita dalam game agar dikembangkan supaya jalan cerita semakin mengesankan dan tidak membosankan.

Karena perkembangan teknologi yang semakin maju, dan semakin banyak pengguna gadget penulis berharap game dapat dijalankan dalam versi Android.