

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pemanfaatan teknologi untuk mempermudah kegiatan manusia adalah tujuan dibuat sebuah teknologi baru, khususnya teknologi informasi. Seperti halnya teknologi komputer yang saat ini menjadi hal yang sudah biasa digunakan di segala bidang kegiatan manusia. Keberadaan komputer saat ini merupakan faktor pendorong untuk dibuatnya solusi dari setiap permasalahan yang dihadapi, salah satunya untuk menyajikan informasi. Penyajian informasi yang dapat membantu proses kegiatan manusia yang lebih akurat dan tepat waktu. Dalam organisasi atau instansi, seperti halnya badan usaha maupun toko adanya sistem informasi penjualan yang lebih efektif akan sangat memudahkan dalam transaksi penjualan.

Smart Digital Printing merupakan badan usaha yang bergerak dalam bidang percetakan maupun desain grafis, dan beralamat di Jl.Kantil 2 No.233 Perumnas Condongcatur, Depok, Sleman, Yogyakarta 55283. Pada Smart Digital Printing ini melayani pesanan antara lain Nota, Digital Printing Indoor – Outdoor, ID-Card, Kaos, Mug Sublime, Stempel, Sablon Souvenir, Sticker, Undangan, Kartu Nama, Logo, Desain Grafis, Seminar Kit, Poster, Leaflet, Brosur dan lain – lain.

Tidak semua sistem informasi penjualan itu bisa diterapkan seefektif mungkin pada suatu instansi (badan usaha), masih banyak yang belum melakukan

pengelolaan data secara cepat, tepat dan sesuai seperti contohnya penulis temukan pada Smart Digital Printing. Dengan belum efektifnya penyajian sistem informasi penjualan, maka akan mengalami keterlambatan sebuah rekap atau laporan.

Melihat keadaan dan berdasarkan permintaan dari user, maka penulis memberikan solusi yang tepat untuk kelancaran sistem penjualan yang optimal, dengan pengembangan sistem informasi yang telah ada dengan bahasa pemrograman java dan MySQL.

Berdasarkan uraian diatas penulis bermaksud mengadakan penelitian mengenai analisis sistem informasi penjualan, pembelian dan stok pada Smart Digital Printing, dengan judul "ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM PENJUALAN, PEMBELIAN DAN STOCK BARANG DI SMART DIGITAL PRINTING", dengan hasil akhirnya berupa aplikasi penjualan yang diharapkan bisa menjadi solusi tepat untuk mempermudah dan mengoptimalkan proses bisnis dari pihak Smart Digital Printing.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas penulis merumuskan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang sistem informasi penjualan, pembelian dan stok pada Smart Digital printing untuk mempermudah sistem penjualan dan rekap laporan keuangan ?

1.3 Batasan Masalah

Dari rumusan masalah maka pada sistem yang akan dirancang penulis membatasi permasalahan dalam pembuatan skripsi antara lain :

1. Lingkup penelitian dilakukan di Smart Digital Printing
2. Sistem informasi ini mengelola data pengguna, transaksi penjualan, data barang.
3. Laporan dalam sistem informasi ini menampilkan laporan data transaksi, laporan data barang, laporan laba - rugi.
4. Sistem informasi ini akan digunakan oleh satu user dan satu admin.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun tujuan diadakan penelitian ini diantaranya adalah :

1. Menerapkan ilmu yang telah didapat baik secara teori maupun praktikum selama mengikuti pendidikan.
2. Dapat merancang aplikasi sistem informasi penjualan pada Smart Digital Printing.
3. Membantu pengelolaan data transaksi informasi penjualan Smart Digital Printing.
4. Mampu menghasilkan laporan yang tepat waktu dan sesuai dengan data.

1.5 Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan dalam pembuatan tugas akhir ini adalah meliputi metode pengumpulan data, analisis dan perancangan.

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

1. Metode wawancara

Melakukan wawancara secara langsung kepada pengasuh pesantren, untuk menanyakan informasi sistem atau proses yang telah berjalan sebelumnya untuk menjadi bahan dalam perancangan program nantinya.

2. Metode observasi

Observasi dilakukan pada objek yang beralamat di desa Kasihan, Bantul, Yogyakarta. Pengamatan dilakukan secara langsung dan mencatat beberapa data yang diperoleh dari objek, meliputi kesiapan fasilitas yang ada untuk menjalankan sistem, jumlah calon santri yang mendaftar tiap tahunnya dan pengeluaran biaya pada proses tersebut. Observasi ini berguna untuk menganalisis kelayakan sistem yang nantinya akan diterapkan.

3. Metode pustaka

Mengumpulkan informasi melalui jurnal, buku, website dan catatan yang bisa dijadikan rujukan dalam penulisan tugas akhir. Refrensi yang dipergunakan meliputi penjelasan mengenai sistem, metode yang digunakan dan analisis yang digunakan.

1.5.2 Metode Analisis

Metode analisis yang nantinya akan digunakan diantaranya analisis PIECES untuk mengetahui kelebihan sistem baru yang akan di bangun, analisis kebutuhan pengadaan sistem baik kebutuhan fungsional atau kebutuhan non-fungsional dan analisis kelayakan sistem untuk mengetahui layak atau tidaknya sistem yang akan dibangun.

1.5.3 Metode Perancangan

Metode perancangan yang akan digunakan diantaranya *Entity Relationship Diagram* untuk menggambarkan relasi antar tabel dan *Unified Modeling Language* untuk menjelaskan alur pemrograman sistem yang terdiri dari *Usecase Diagram*, *Activity Diagram*, *Class Diagram*, *Sequence Diagram* dan perancangan *interface* sistem.

1.5.4 Metode Pengembangan

Dalam perancangan sistem penunjang keputusan ini, terdapat beberapa metode pengembangan yang meliputi:

1. Perancangan ERD (*Entity Relationship Diagram*).
2. Perancangan *database*.
3. Perancangan UML (*Unified Modeling Language*).
4. Perancangan *interface*.

1.5.5 Metode Testing

Metode testing yang akan diterapkan untuk menguji sistem yang dibuat, menggunakan metode pengujian *white-box testing* dan *black-box testing*. *White-*

box testing adalah pengujian yang di dasarkan pada pengecekan terhadap detail perancangan program, menggunakan struktur kontrol dari desain program secara prosedural untuk mendapatkan program yang benar secara keseluruhan. *Black-box testing* adalah pengujian yang dilakukan dengan mengamati hasil eksekusi melalui hasil uji dari sisi *interface* program dan memeriksa fungsionalitas dari program yang berjalan.

1.6 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika yang digunakan untuk menguraikan isi laporan tugas akhiri ini secara garis besar adalah sebagai berikut:

Bab I : Berisi materi yang memperjelas permasalahan yang akan di pecahkan meliputi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan

Bab II : Teori kepustakaan yang berguna sebagai dasar perancangan aplikasi yang dibuat meliputi tinjauan pustaka, konsep dasar sistem, konsep dasar informasi, konsep dasar sistem informasi, definisi penjualan, konsep pemodelan sistem dan konsep basis data

Bab III : Di dalamnya terdapat deskripsi objek perusahaan, analisis masalah beserta hasil dan solusi yang dipilih, kebutuhan fungsional dan non fungsional, analisis kelayakan serta perancangan sistem.

Bab IV: Pembahasan mengenai perancangan sistem yang akan dibangun meliputi perancangan database, gambaran umum program yang akan dibangun

menggunakan UML (*Unified Modeling Language*), Pengujian program dan implementasi program aplikasi tes ujian masuk.

Bab V : Penutup berisi kesimpulan apakah perancangan aplikasi yang telah dilakukan menjawab pertanyaan pada rumusan masalah yang sebelumnya dibuat dan saran mengenai hal-hal yang belum ditempuh dan layak untuk dilaksanakan selama perancangan aplikasi.

